



Európska únia

Európsky sociálny fond

Moderné vzdelávanie pre vedomostnú spoločnosť/Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov ES

Obsahová a procesuálna prestavba vzdelávania
vzhľadom na požiadavky súčasnej spoločnosti

Školský vzdelávací systém (učitelia)



Základná škola, Tribečská 1653/22, 955 01 Topoľčany



Moderné vzdelávanie pre vedomostnú spoločnosť/Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov ES

Názov projektu:	Obsahová a procesuálna prestavba vzdelávania vzhľadom na požiadavky súčasnej spoločnosti
Spolufinancovaný fondom:	Európsky sociálny fond
Riadiaci orgán:	Agentúra Ministerstva školstva SR pre štrukturálne fondy EÚ, Hanulova 5/B, 84101 Bratislava
Operačný program:	Vzdelávanie
Konečný prijímateľ:	Základná škola, Tribečská 1653/22, 95501 Topoľčany
Miesto realizácie projektu:	Tribečská 1653/22, 955 01 Topoľčany
Prioritná os:	Reforma systému vzdelávania a odbornej prípravy
Opatrenie:	1.1 Premena tradičnej školy na modernú
Kód ITMS Projektu:	26110130078
Kód výzvy:	OPV-2008/1.1/02-SORO
Termín realizácie:	03/2009 – 10/2010
Výška NFP:	133 616,81€ / 4 025 340,00 Sk



Základná škola, Tribečská 1653/22, 955 01 Topoľčany

Obsah

1. Popis vzdelávacieho systému.....	3
2. Úvodná stránka	3
3. Prihlásenie žiaka do systému	4
4. Testy so štatistikami	5
5. Štatistiky riešení testov (jeden žiak).....	7
6. Odhlásenie so systému (žiak).....	8
7. Vstup pre administrátora	8
8. Administrácia systému – základný popis	9
9. Administračné menu.....	10
10. Administrácia modulov	10
11. Vkladanie vzdelávacích modulov.....	11
12. Administrácia testov - úvod.....	18
13. Úloha s výberom odpovede	19
14. Dichotomická úloha	21
15. Úloha s krátkou odpoveďou.....	24
16. Vytváranie testov	26
17. Odhlásenie zo systému (učiteľ).....	27

1. Popis vzdelávacieho systému

Vzdelávací systém je umiestnený na vzdialenom portáli na adrese www.skolatop.sk. Systém je prístupný cez internet, čím sa dosiahne ľahká dostupnosť z ktoréhokoľvek miesta. Žiaci aj učitelia majú možnosť využívať vzdelávací systém nielen v škole, ale aj doma. Nároky na internetové pripojenie nie sú vysoké, pohodlnú prácu umožní aj pomalšie pripojenie.

Vzdelávací systém sa skladá viacerých častí:

- verejne prístupná časť (obsahuje rôzne informácie o projekte a taktiež podstránky so vzdelávacími modulmi, ktoré vytvorili učitelia)
- časť prístupná pre žiakov školy (zaregistrovaní žiaci majú možnosť riešiť vzdelávacie testy vytvorené učiteľmi; žiakom sa zapisujú štatistiky z riešenia testov)
- časť prístupná pre administrátorov – učiteľov (obsahuje nástroje slúžiace na správu a údržbu systému, na vytváranie testov a vkladanie príspevkov)

Žiaci môžu vzdelávací systém využiť dvoma základnými spôsobmi:

- precvičovanie bez ukladania štatistík – žiak má prístup ku vzdelávacím modulom, ktoré sú rozdelené podľa ročníkov a predmetov
- precvičovanie so štatistikami – žiak môže riešiť testy, výsledky ktorých sa ukladajú do štatistík – priemerná známka, počet bodov, čas a pod.

Učitelia môžu tvoriť obsah vzdelávacieho systému takisto dvoma základnými spôsobmi:

- uverejňovanie vzdelávacích modulov vytvorených v programe Adobe Captivate
- vytváranie a uverejňovanie testov vytvorených v špeciálnom module vzdelávacieho systému

2. Úvodná stránka



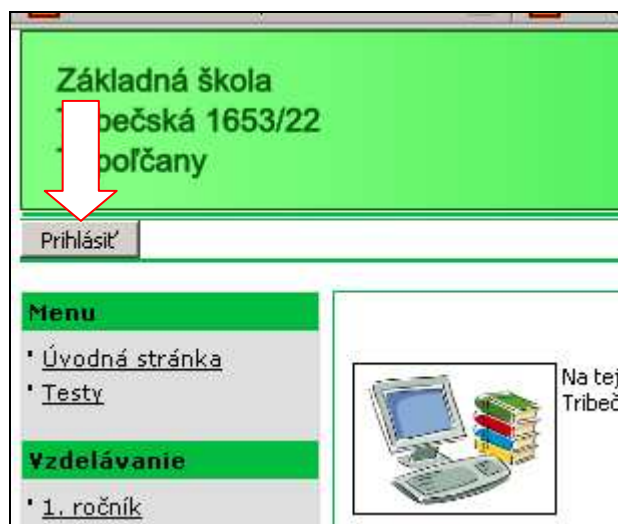
- 1 – hlavička stránky
- 2 – článok na úvodnej stránke (môže tu byť aj viacej článkov)
- 3 – blok **Menu** (obsahuje odkazy na dôležité podstránky)
- 4 – blok **Vzdelávanie** (obsahuje odkazy na podstránky so vzdelávacími modulmi)

5 – tlačidlo **Prihlásiť** (slúži na vstup ku testom pre registrovaných žiakov)

3. Prihlásenie žiaka do systému

Každý žiak školy má svoje vlastné prihlasovacie meno a heslo. Tieto údaje použije na vstup do vzdelávacieho systému. Program tak vie identifikovať každého užívateľa a na základe tejto identifikácie sa ukladajú štatistiky z riešení testov.

Najskôr treba kliknúť na tlačidlo **Prihlásiť**.



Otvorí sa stránka **Vstup do systému**.

Do príslušných polí zadajte prihlasovacie meno (1) a prihlasovacie heslo (2). Potom kliknite na tlačidlo **Prihlásenie** (3).

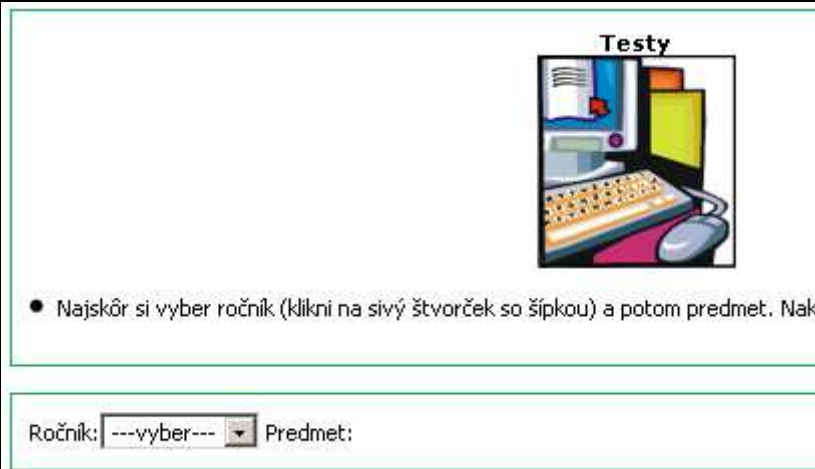
 A screenshot of a login page titled 'Vstup do systému'. Below the title, there is a section labeled 'Prihlásenie'. It contains two input fields: 'Prihlasovacie meno:' and 'Prihlasovacie heslo:'. Red arrows with numbers 1 and 2 point to these fields respectively. Below the fields is a 'Prihlásenie' button, which is pointed to by a red arrow with the number 3.

Otvorí sa stránka s informáciami o žiakovi.

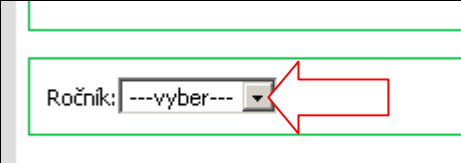
 A screenshot of a page displaying user information. It shows the following text: 'Prihlásený žiak: x x', 'Škola: Tribečská 1653/22, TOPOLCANY', 'Ročník: x.ročník', and 'Trieda: bez označenia'. At the bottom, there is a link '[Upraviť užívateľa]'.

4. Testy so štatistikami

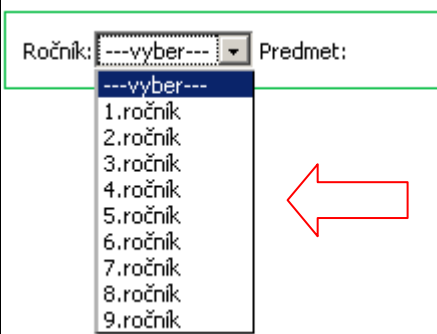
Keď sa žiak prihlási do systému, hneď môže riešiť testy.
V bloku **Menu** kliknite na odkaz **Testy**. Otvorí sa stránka **Testy**.



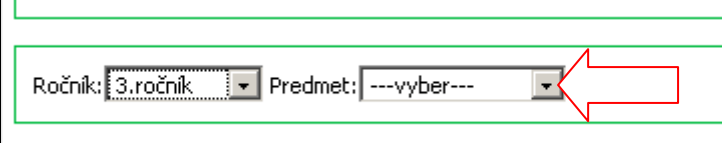
V poli **Ročník** kliknite na sivé tlačidlo s trojuholníčkom.



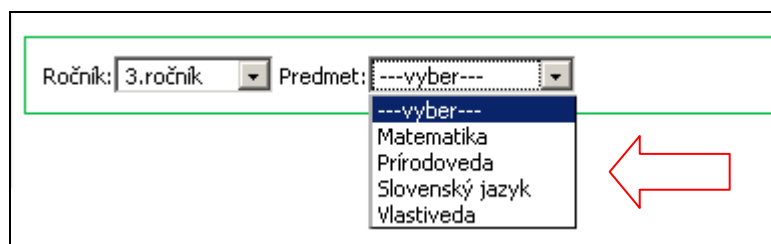
V zozname, ktorý sa ukáže, si vyberte konkrétny ročník.



Po vybraní ročníka sa ukáže pole **Predmet**, v ktorom takisto najskôr kliknite na sivé tlačidlo.



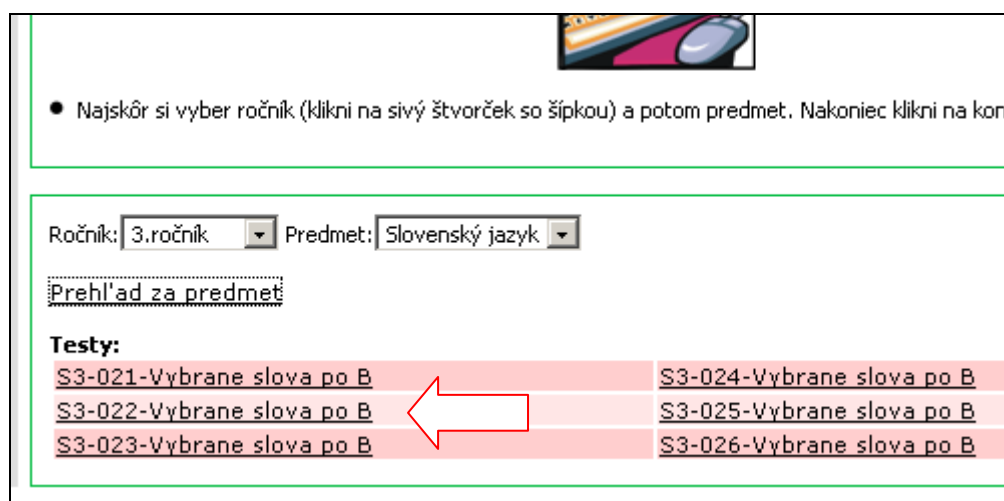
V zozname, ktorý sa ukáže, si vyberte konkrétny predmet.



Ročník: 3.ročník Predmet: ---vyber---

---vyber---
Matematika
Prírodoveda
Slovenský jazyk
Vlastiveda

Ukáže sa zoznam testov, ktoré sa nachádzajú v konkrétnom ročníku a predmete.



• Najskôr si vyber ročník (klikni na sivý štvorček so šípkou) a potom predmet. Nakoniec klikni na kon

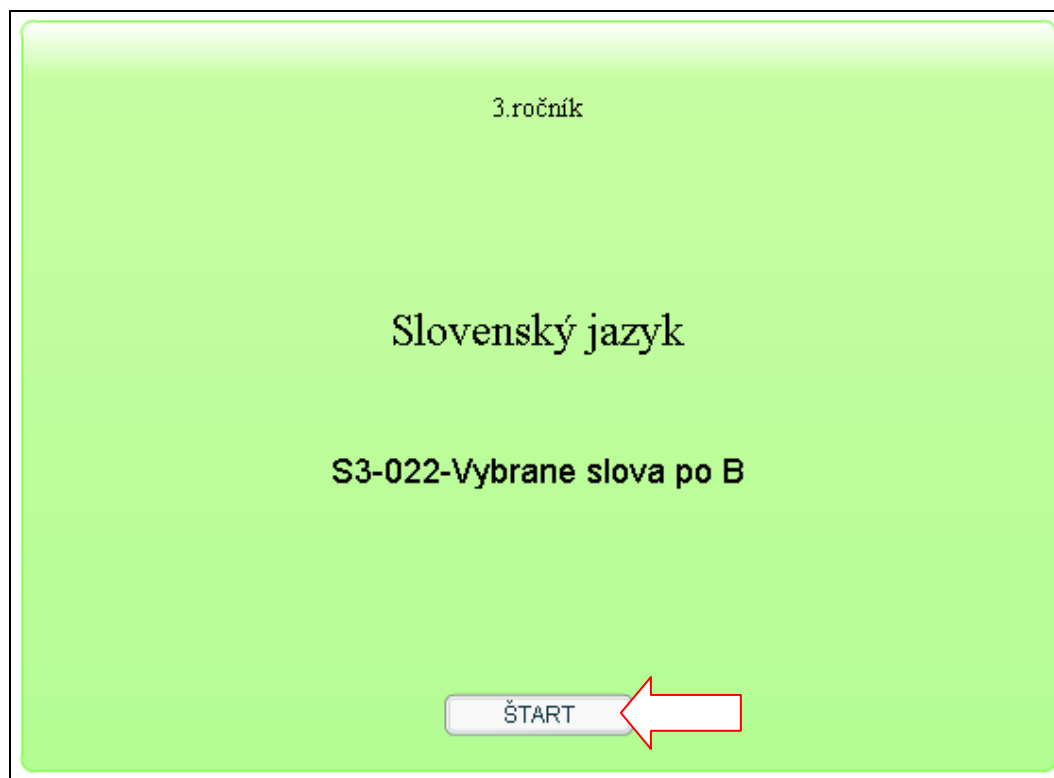
Ročník: 3.ročník Predmet: Slovenský jazyk

Prehľad za predmet

Testy:

S3-021-Vybrane slova po B	S3-024-Vybrane slova po B
S3-022-Vybrane slova po B	S3-025-Vybrane slova po B
S3-023-Vybrane slova po B	S3-026-Vybrane slova po B

Kliknite na názov konkrétneho testu. Test sa otvorí v novom okne. Potom už len stačí kliknúť na tlačidlo **ŠTART** a môžete riešiť.



3.ročník

Slovenský jazyk

S3-022-Vybrane slova po B

ŠTART

5. Štatistiky riešení testov (jeden žiak)

Žiak si môže prezerať štatistiky riešení jednotlivých testov. Po prvom vyriešení sa vedľa názvu testu objaví odkaz **prehľad**.

Ročník: 3.ročník Predmet: Slovenský jazyk

Prehľad za predmet

Testy:

S3-021-Vybrane slova po B (prehľad)	S3-024-Vybrane slova po B
S3-022-Vybrane slova po B (prehľad)	S3-025-Vybrane slova po B
S3-023-Vybrane slova po B	S3-026-Vybrane slova po B

Po kliknutí na odkaz **prehľad** sa otvorí okno so štatistikou. Štatistiky sa aktualizujú až po obnovení okna s názvami testov, t.j. po vyriešení testu treba najskôr vybrať iný predmet, potom sa znova vrátiť do predmetu, kde bol test riešený a až teraz budú štatistiky aktualizované.

Koľkokrát si riešil (-a) test	2
Priemerná známka	3,00
Priemerný počet bodov	9,50
Priemerný čas riešenia	37 s
Minimálny čas riešenia	36 s
Maximálny čas riešenia	37 s
Test si naposledy riešil (-a)	06. 10. 2009 12:00

Tiež si môžete prezrieť sumárne štatistiky zo všetkých testov z konkrétneho predmetu. Kliknite na odkaz **Prehľad za predmet**.

Ročník: 3.ročník Predmet: Slovenský jazyk

Prehľad za predmet

Testy:

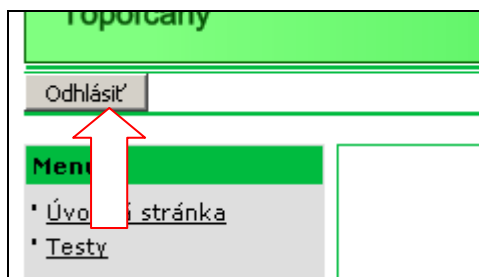
S3-021-Vybrane slova po B (prehľad)	S3-024-Vybrane slova po B
S3-022-Vybrane slova po B (prehľad)	S3-025-Vybrane slova po B
S3-023-Vybrane slova po B	S3-026-Vybrane slova po B

Otvorí sa okno so štatistikou.

Koľkokrát si riešil (-a) testy z tohoto predmetu	3
Priemerná známka	2,67
Priemerný čas riešenia jedného testu	36 s
Celkový čas strávený riešením testov v tomto predmete	1 min. 49 s
Najviac krát riešený test	S3-021-Vybrane slova po B

6. Odhlásenie so systému (žiak)

Po skončení práce kliknite na tlačidlo **Odhlásiť**.



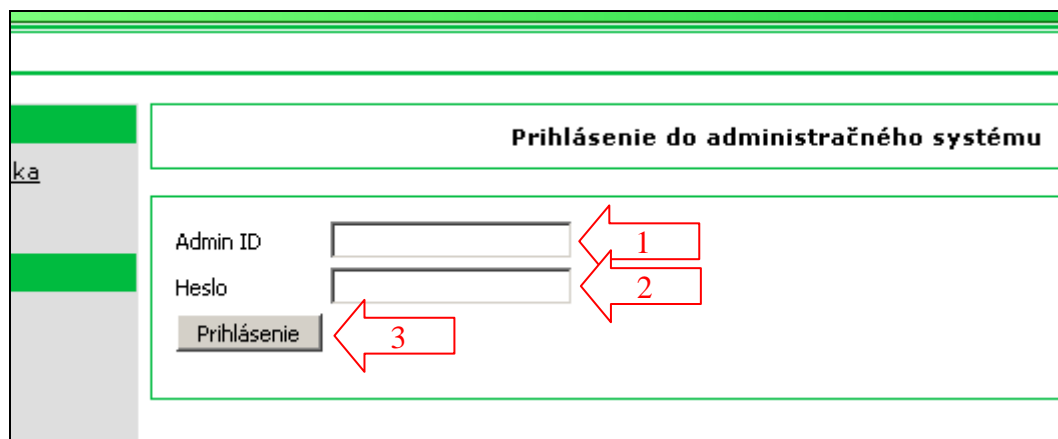
7. Vstup pre administrátora

Administrátor stránky má právo vkladať a upravovať príspevky. Každý administrátor má vlastné prihlasovacie meno a heslo. Do systému vstupuje iným spôsobom ako žiaci, čiže na administrátorský vstup sa nedá použiť tlačidlo **Prihlásiť**.

V internetovom prehliadači zadajte adresu <http://www.skolatop.sk/admin.php> a na klávesnici stlačte **Enter**.

Otvorí sa stránka **Prihlásenie do administratívneho systému**.

Do príslušných polí zadajte prihlasovacie meno administrátora (1), heslo (2) a nakoniec kliknite na tlačidlo **Prihlásenie** (3).



Otvorí sa administratívny systém, ktorý obsahuje okrem voľneprístupných blokov a príspevkov aj špeciálne bloky a odkazy. Tento špeciálny obsah vidí a môže používať iba prihlásený administrátor.

8. Administrácia systému – základný popis

Administračný systém obsahuje viacero blokov, odkazov, tlačidiel, ktoré vidia len administrátori a ktoré si teraz stručne popíšeme.

Vľavo hore pribudol blok **Administration** (1). Obsahuje niekoľko dôležitých odkazov:

- **Administration** (po kliknutí na tento odkaz sa otvorí hlavná stránka administrácie)
- **Testy – administrácia** (vkladanie a úprava testov pre registrovaných žiakov)
- **Testy – štatistiky** (sumárne štatistiky všetkých žiakov spolu)
- **Odhlásenie** (po kliknutí na tento odkaz sa odhlásite z administračného systému)

Ďalej tu je veľký blok **Administračné Menu** (2).

Tu sa nachádzajú rôzne odkazy na spravovanie vzdelávacieho systému. Niektoré dôležité odkazy si popíšeme neskôr.

V bloku **Administrácia modulov** (3) sú odkazy na špeciálne moduly implementované v systéme.

V bloku **Kto je tu?** (4) a **Kto je online** (5) vidno rovnaké údaje – počet anonymných a registrovaných užívateľov, ktorí sú momentálne na stránke.

The screenshot shows the administrative interface of the system. At the top, there is a header with the school name 'Tribečská 1653/22 Topoľčany' and logos for the Ministry of Education and the European Union. Below the header, there is a sidebar on the left with a list of links under the heading 'Administration'. The main content area is divided into several sections. The first section is 'Administračné Menu' (2), which contains icons for 'Bloky Odkazov', 'Bloky', 'Upraviť administrátorov', 'Odkazy', 'Moduly', and 'NaviNuke'. Below this is the 'Administrácia modulov' (3) section, which contains icons for 'Školy', 'Testy - štatistiky', 'užívateľia', 'Žiaci', and 'Odhlásenie'. At the bottom of the main content area is the 'Kto je tu?' (4) section, which displays the current online status: 'Momentálne je online 1 hostí a 0 členov.' and 'Nové dnes: 0 - Nové včera: 0'. The sidebar on the left also has a 'Kto je online' (5) section at the bottom, which shows '1 + 0'.

9. Administračné menu



Bloky Odkazov – vytváranie základnej štruktúry podstránok (používa iba hlavný administrátor)

Bloky – vytváranie blokov s odkazmi (používa iba hlavný administrátor)

Upraviť administrátorov – registrovanie a spravovanie údajov administrátorov (používa iba hlavný administrátor)

Odkazy – vkladanie príspevkov na stránky

Moduly – spravovanie modulov (používa iba hlavný administrátor)

NaviNuke – vytvorenie navigačného menu (používa iba hlavný administrátor)

Nastavenie – globálne nastavenia systému (používa iba hlavný administrátor)

Testy – administrácia – spravovanie testov pre registrovaných žiakov

Odhlásenie – odhlásenie zo systému pre administrátora

10. Administrácia modulov



Školy – základné údaje školy (adresa, telefóny, ...)

Testy – štatistiky – štatistiky všetkých žiakov spolu

Užívatelia – spravovanie údajov zaregistrovaných žiakov

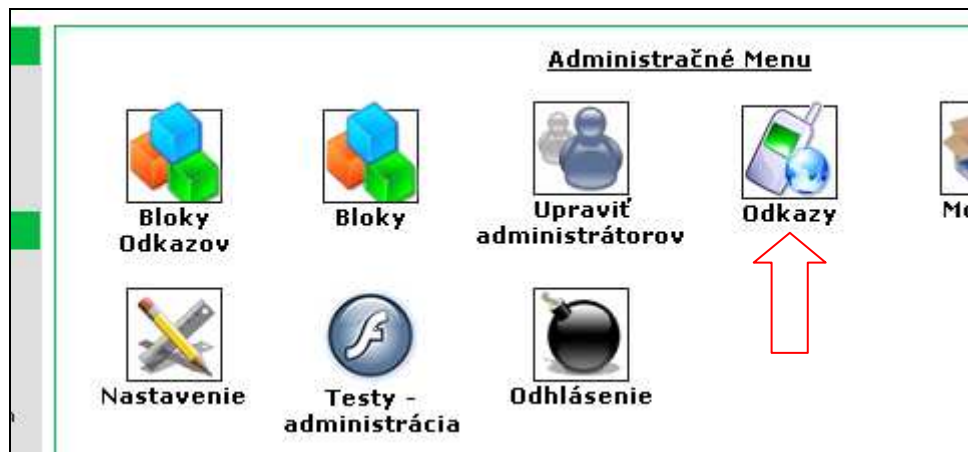
Žiaci – prehľad zaregistrovaných žiakov

Odhlásenie - odhlásenie zo systému pre administrátora

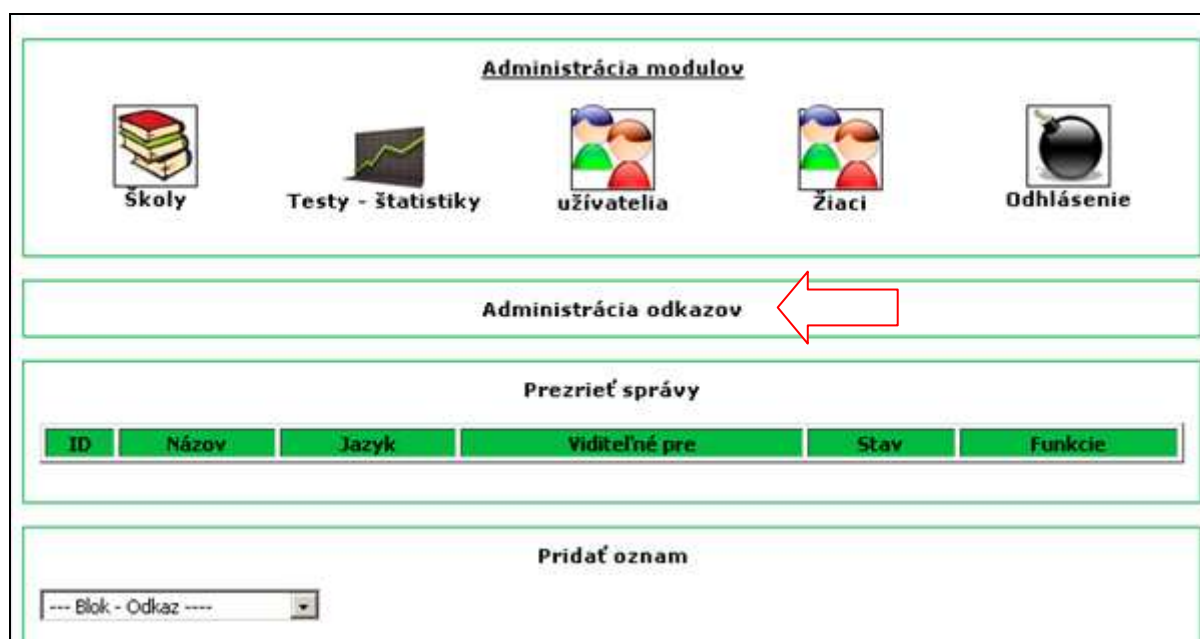
11. Vkladanie vzdelávacích modulov

Vzdelávacie moduly, ktoré ste vytvorili v programe Adobe Captivate, môžete vkladať do internetových stránok www.skolap.sk. Modul musí byť vo formáte flash (súbor s koncovkou swf).

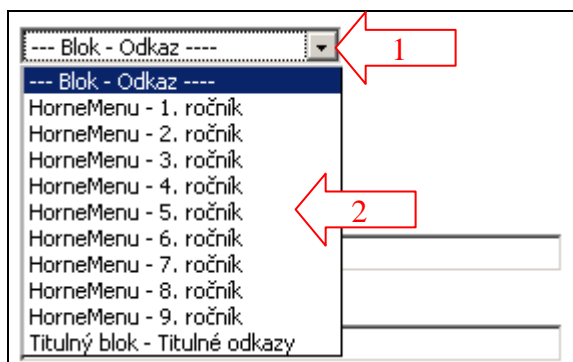
V administračnom systéme, v bloku **Administračné Menu** kliknite na **Odkazy**.



Pod blokom **Administrácia modulov** sa ukáže blok **Administrácia odkazov**.



V poli **Blok – Odkaz** najskôr kliknite na sivé tlačidlo (1) a potom v zozname, ktorý sa ukáže, vyberte konkrétny ročník (2). Napr. - kliknite na 2. ročník.



Otvorí sa zoznam správ (článkov).

Na podstránke Vzdelávanie – 2. ročník sú tri predmety. Každý z predmetov má podobu správy (článku), t.j. obsahuje nadpis, obrázok a priestor, kde môžete vkladať odkazy na vaše vzdelávacie moduly.

ID	Názov	Jazyk	Viditeľné pre	Stav	Funkcie
5	Slovenský jazyk	Všetko	Každý		
10	Matematika	Všetko	Každý		
15	Prírodoveda	Všetko	Každý		

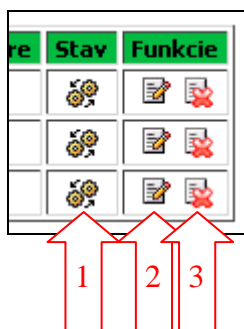
ID – poradové číslo článku

Názov – názov článku

Viditeľné pre – kto uvidí zverejnený článok

Stav – ukazuje, či je článok zverejnený alebo skrytý

Funkcie – editácia a vymazanie článku



1 – skrytie článku

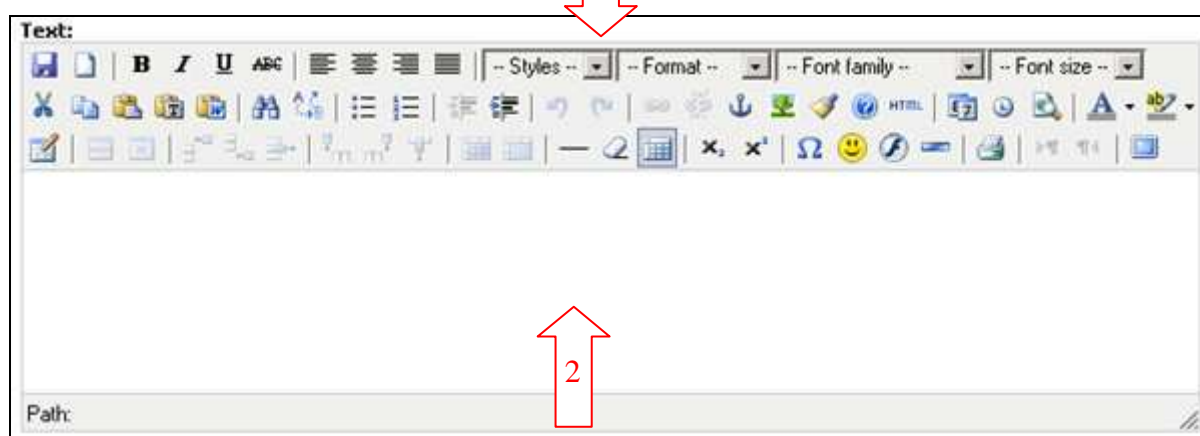
2 – editácia článku

3 – vymazanie článku

Teraz si vyberte konkrétny predmet, do ktorého vložíte príslušný vzdelávací modul (bude to napr. matematika). Kliknite na tlačidlo editácie.

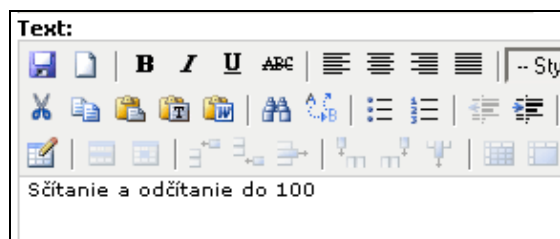
ID	Názov	Jazyk	Viditeľné pre	Stav	Funkcie
5	Slovenský jazyk	Všetko	Každý		
10	Matematika	Všetko	Každý		
15	Prírodoveda	Všetko	Každý		

V spodnej časti stránky sa ukáže blok, v ktorom môžete upravovať článok. Je to vlastne jednoduchý textový editor. Sú tam tlačidlá s rôznymi nástrojmi (1) a priestor, kde sa píše text, vkladajú odkazy, obrázky a pod. (2).



Teraz vložíme do článku odkaz (linku) na vzdelávací modul. Po kliknutí na tento odkaz sa v novom okne otvorí vzdelávací modul a žiak môže riešiť. Najskôr však treba vzdelávací modul preniesť na server, kde sa nachádza portál www.skolatop.sk.

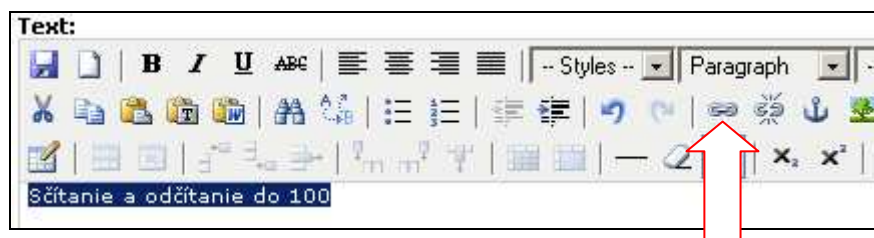
Najskôr kliknite na bielu plochu a napíšte text odkazu. Odkaz by mal vystihovať obsah vzdelávacieho modulu. Môže to napr. modul1, modul2, ale najlepšie je použiť popis z viacerých slov, aby žiak vedel, čoho sa modul týka.



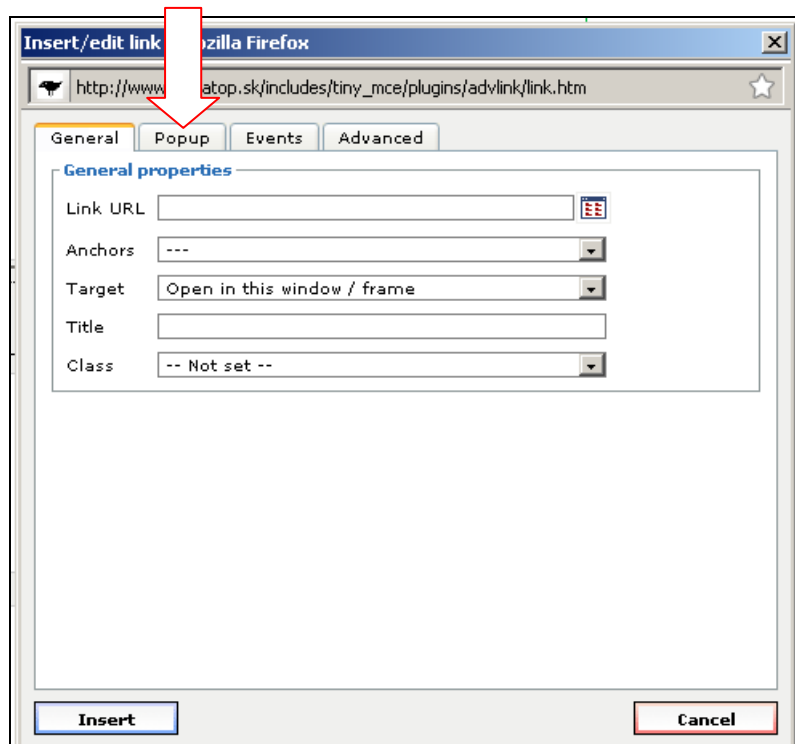
Potom napísaný text označte – kliknite vľavo alebo vpravo do textu, podržte tlačidlo myši stlačené a potiahnutím text označte.



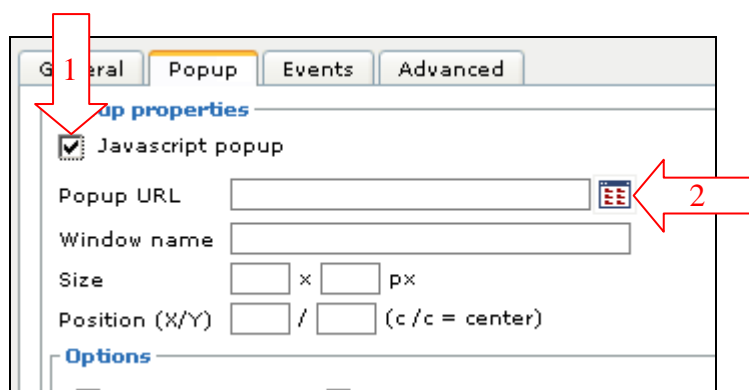
Teraz kliknite na tlačidlo vloženia odkazu – **Insert/edit link**.



Otvorí sa okno **Insert/edit link**. Kliknite na kartu **Popup**.



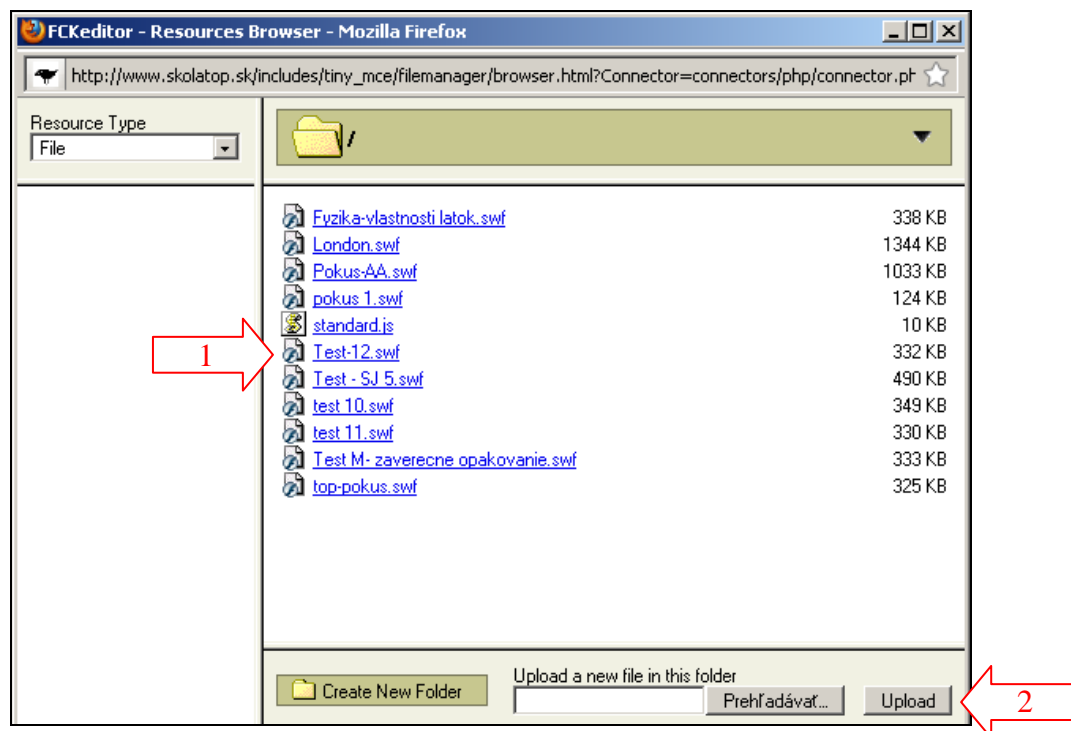
Na karte **Popup** najskôr zaškrtnite políčko **Javascript popup** (1) a potom kliknite na tlačidlo vedľa poľa **Popup URL** (2).



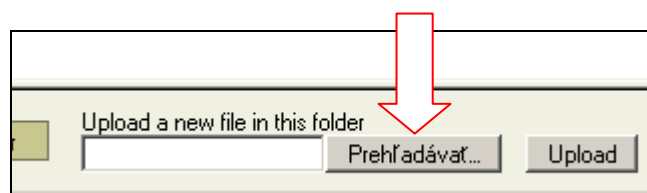
Otvorí sa okno **FCKeditor**. Cez toto okno sa vkladajú vzdelávacie moduly na vzdialený server a tiež si tu vyberáte modul, ktorý chcete zverejniť na stránke.

V strede vpravo je zoznam modulov, ktoré sú na serveri (1), v dolnej časti (2) sú tlačidlá slúžiace na prenos modulu z vášho počítača na server.

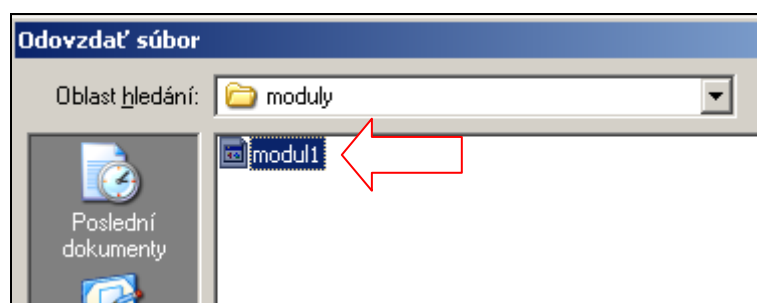
Pri prenose nového modulu na server skontrolujte názvy modulov, ktoré sú už na serveri. Nový modul nesmie mať rovnaký názov ako niektorý z modulov v zozname, pretože pri prenose by sa modul na serveri vymazal a nahradil by ho nový modul. V prípade potreby nový modul premenujte (napr. pridajte do názvu číslicu).



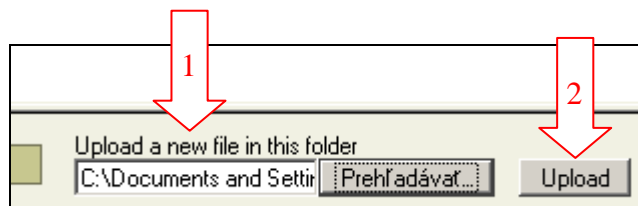
Ak chcete preniesť modul z vášho počítača na server tak najskôr kliknite na tlačidlo **Prehľadávať**.



Otvorí sa okno, v ktorom vyhľadajte a vyberte modul (súbor), ktorý chcete preniesť na server. Po označení modulu kliknite na tlačidlo **Otvoriť**.



V poli **Upload a new file in this folder** (1) sa ukáže popis umiestnenia modulu na vašom počítači. Teraz kliknite na tlačidlo **Upload** (2).

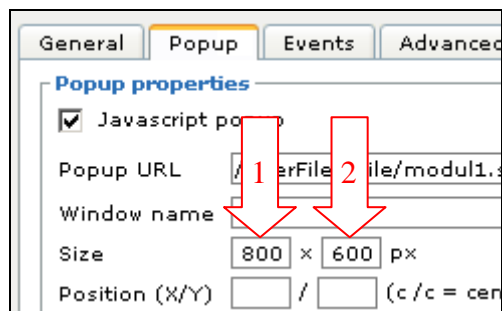


Prenos modulu môže chvíľu trvať – závisí to od jeho veľkosti a od rýchlosti pripojenia. Keď sa prenos úspešne dokončí, modul sa objaví v zozname. Kliknite na názov modulu.

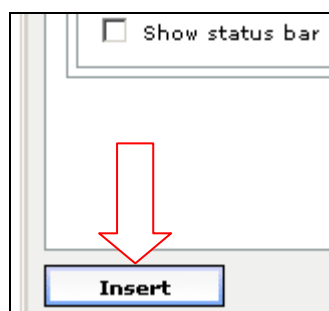


Okno **FCKeditor** sa zatvorí a ukáže sa okno **Insert/edit link**.

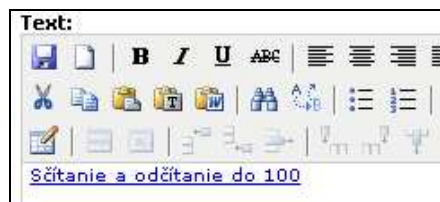
Do políček **Size** (veľkosť) napíšte rozmery modulu – šírku (1) a výšku (2) v pixeloch. Veľkosť modulu zistíte v programe Adobe Captivate.



Nakoniec kliknite na tlačidlo **Insert**.



Text, ktorý ste na začiatku označili, sa zmení – je modrý a podčiarknutý – z textu sa stal odkaz.

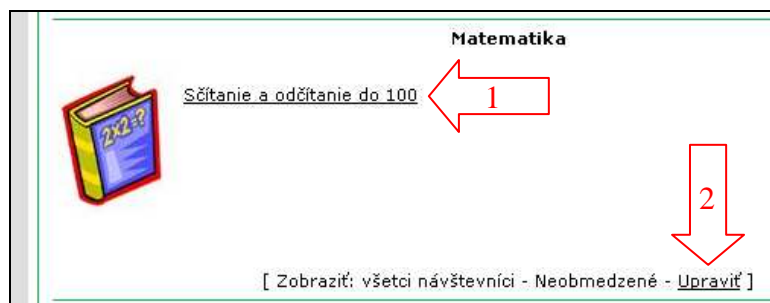


Teraz už len skontrolujte nastavenia pod textovým editorom a nakoniec kliknite na tlačidlo **Uložiť zmeny**.

Skontrolujte, či sa odkaz správne vložil - v bloku **Vzdelávanie** kliknite na 2. ročník.

Kliknite na vložený odkaz (1) a malo by sa otvoriť okno s modulom.

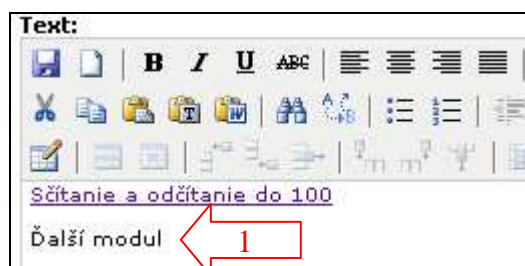
Nový odkaz na modul môžete do článku vložiť aj iným spôsobom. Najskôr si vyhľadajte konkrétny článok – nech je to napr. zase 2. ročník a matematika. Potom v článku kliknite na odkaz **Upraviť** (2).



Otvorí sa blok **Administrácia odkazov** s textovým editorom. Kliknite na bielu plochu a pomocou šípok na klávesnici alebo klávesu **Enter** presuňte kurzor pod odkaz, ktorý už v editore je a napíšte nový text odkazu (1).

POZOR! Nikdy neprepisujte odkazy, ktoré už sú vložené v článku. Pamätajte na to, že do rovnakého článku môžu odkazy vkladať aj ostatné kolegyně alebo kolegovia.

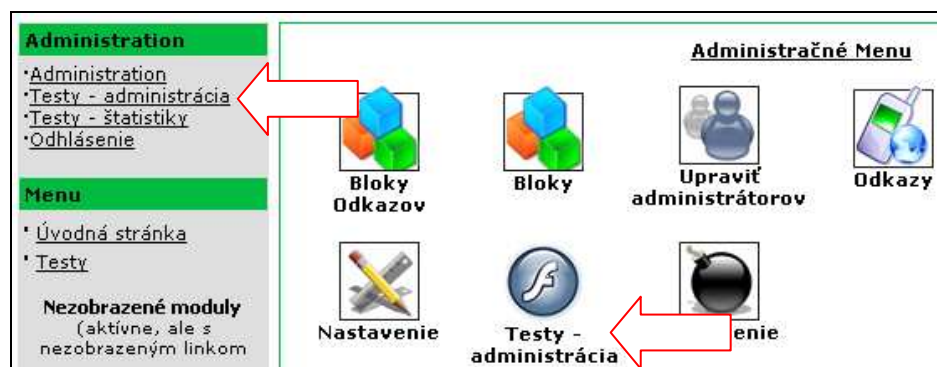
Ďalej postupujte podľa návodu od strany 13.



12. Administrácia testov - úvod

Pomocou špeciálneho modulu môžete na stránky www.skolatorp.sk vkladať vzdelávacie testy.

V administračnom systéme v bloku **Administration** alebo **Administračné Menu** kliknite na odkaz **Testy – administrácia**.



V spodnej časti hlavnej stránky sa ukáže blok **Testy – administrácia**.

Administračný modul testov sa skladá zo štyroch častí:

- **Pridávanie úloh** (žltý blok) (1) - tu si zvolíte ročník, predmet, typ otázky, počet odpovedí a počet otázok. Po kliknutí na tlačidlo **Nová úloha** sa dostanete na stránku, na ktorej budete zadávať text úloh a odpovedí.
- **Filter** (oranžový blok) (2) - v tejto časti sa zobrazujú otázky, ktoré ste vložili do systému.
- **Nezverejnené testy** (červený blok) (3) - na tomto mieste sa zobrazujú odkazy na testy, ktoré ste vytvorili. Tieto testy môže vidieť iba autor.
- **Zverejnené testy** (zelený blok) (4) - v tomto bloku sa zobrazujú odkazy na testy, ktoré ste uverejnili. Tieto testy vidia všetci zaregistrovaní žiaci a administrátori.

Testy - administrácia

Pridávanie úloh
 Ročník:
 Predmet:
 Typ úloh:
 Počet odpovedí: (treba zadať iba pre úlohu typu "abcd")
 Počet úloh daného typu:

Filter

 Zobrazenie úloh - vybrať ročník, predmet a kliknúť na tlačidlo Zobraziť.

Nezverejnené testy

č. <input type="checkbox"/>	M4-Nasobenie - test 1	Pozrieť test
-----------------------------	-----------------------	------------------------------

Zverejnené testy

č. <input type="checkbox"/>	P1-aaa.xml	Zobraziť
2 <input type="checkbox"/>	Z7-zemepis.xml	Zobraziť

13. Úloha s výberom odpovede

Administrátori môžu jednoducho vytvárať viacero typov testových úloh. Najpoužívanejšia je úloha s viacerými možnými odpoveďami. Odpovede by mali byť minimálne štyri a iba jedna z nich je správna. Za správne riešenie tohto typu úlohy dostane žiak dva body.

V žltom bloku sa zadávajú všetky podstatné parametre úlohy - ročník, predmet, typ otázky (ostane abcd,) počet odpovedí (optimálne 4-6), počet úloh ktoré budete naraz vytvárať.

Najskôr vyberte ročník, pre ktorý bude úloha určená. Kliknite na sivé tlačidlo (1) a v zozname, ktorý sa ukáže, vyberte ročník (2).

Rovnakým spôsobom vyberte predmet. Dajte pozor, aby predmet korešpondoval s ročníkom.

Typ úlohy ostane abcd.

Zadajte počet odpovedí v úlohe (1), potom koľko úloh budete naraz vytvárať (2) a nakoniec kliknite na tlačidlo **Nová úloha** (3).

Typ úlohy: abcd
 Počet odpovedí: 4
 Počet úloh daného typu: 2
 Nová úloha

Otvorí sa blok, kde budete vpisovať text úlohy a odpovede. Navrchu je poradové číslo úlohy, ktorú práve vytvárate (1), potom nasleduje ročník, predmet a ďalej polia, kam sa vpisuje text. Naspodku sú navigačné tlačidlá.

Otázka: 1 z 2
 Typ úlohy: abcd (4)
 Ročník: 8.ročník
 Predmet: matematika
 Úloha: sem vložte text úlohy
 Odpovede: sem vložte text odpovede
 Uložiť
 Návrat do administrácie Ďalšia úloha

Najskôr napíšete text úlohy a texty jednotlivých odpovedí.

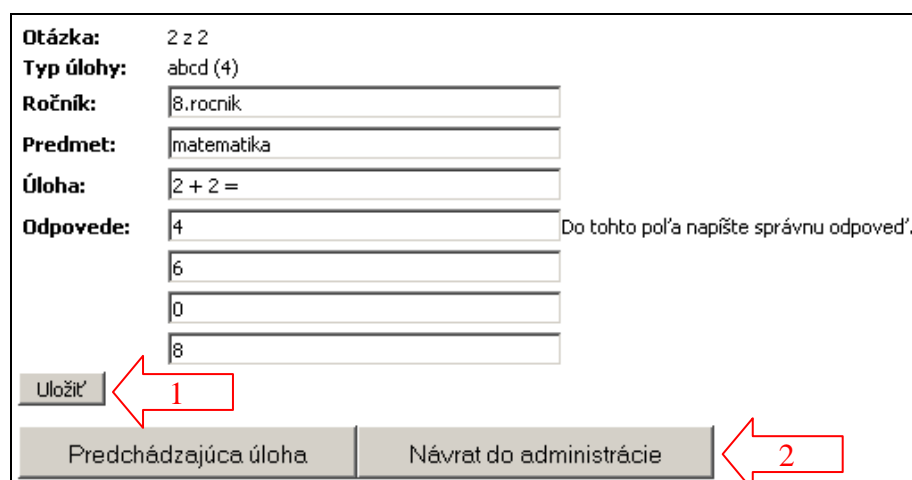
Správnu odpoveď zadajte vždy do prvého poľa. V hotovom teste sa odpovede premiešavajú, takže žiaci budú mať správnu odpoveď vždy na inej pozícii.

POZOR! Zakázané sú tieto znaky: < > (špicaté zátvorky) a " (úvodzovky). Text môže obsahovať malé aj veľké písmená, číslice a taktiež kompletnú diakritiku.

Po napísaní všetkých textov kliknite na tlačidlo **Uložiť** (1). Teraz môžete prejsť na vytváranie ďalšej úlohy - kliknite na tlačidlo **Ďalšia úloha** (2).

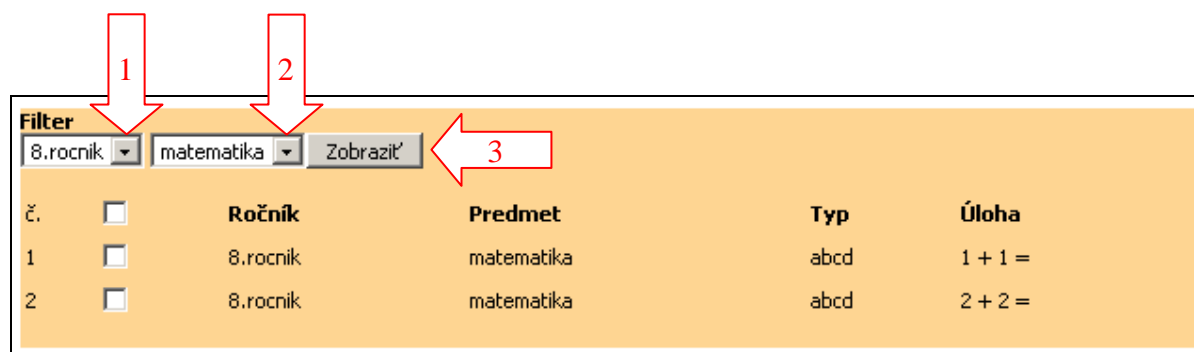
Úloha: 1 + 1 =
 Odpovede: 2
 3
 4
 5
 Uložiť
 Návrat do administrácie Ďalšia úloha

Napište všetky texty aj v druhej úlohe. Nezabudnite kliknúť na tlačidlo **Uložiť** (1). Nakoniec kliknite na tlačidlo **Návrat do administrácie** (2). Vráťte sa na úvod administrácie testov.



Otázka: 2 z 2
Typ úlohy: abcd (4)
Ročník: 8.ročník
Predmet: matematika
Úloha: 2 + 2 =
Odpovede: 4, 6, 0, 8 (Do tohto poľa napíšte správnu odpoveď.)
 Uložiť (1)
 Predchádzajúca úloha Návrat do administrácie (2)

V bloku **Filter** sa ukážu úlohy, ktoré ste práve vytvorili. Môžete si zobrazíť aj ďalšie vytvorené úlohy – v inom ročníku a predmete. Najskôr vyberte ročník (1), potom predmet (2) a nakoniec kliknite na tlačidlo **Zobraziť** (3).



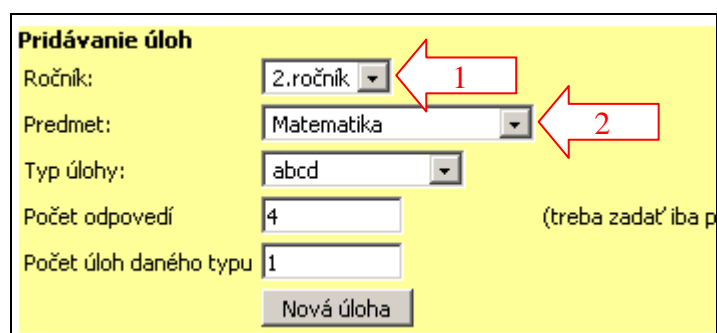
Filter
 8.ročník (1) matematika (2) Zobraziť (3)

Č.	<input type="checkbox"/>	Ročník	Predmet	Typ	Úloha
1	<input type="checkbox"/>	8.ročník	matematika	abcd	1 + 1 =
2	<input type="checkbox"/>	8.ročník	matematika	abcd	2 + 2 =

14. Dichotomická úloha

Pri tomto type úlohy sú dve možné odpovede, pričom iba jedna je správna. V podstate sa určuje správnosť alebo nesprávnosť výroku. Za správne riešenie úlohy typu áno/nie dostane žiak jeden bod.

Najskôr vyberte ročník, pre ktorý bude úloha určená (1). Potom určite predmet (dajte pozor, aby predmet korešpondoval s ročníkom) (2).



Pridávanie úloh
 Ročník: 2.ročník (1)
 Predmet: Matematika (2)
 Typ úlohy: abcd
 Počet odpovedí: 4 (treba zadať iba p
 Počet úloh daného typu: 1
 Nová úloha

Vyberte typ úlohy – dichotomická úloha má označenie áno/nie. Kliknite na sivé tlačidlo (1) a v zozname, ktorý sa ukáže kliknite na položku **áno/nie** (2).

Zadajte počet úloh (otázok), ktoré budete naraz vytvárať (1). Potom kliknite na tlačidlo **Nová úloha** (2).

Otvorí sa blok, kde budete vpisovať text úlohy a odpovede. Navrchu je poradové číslo úlohy, ktorú práve vytvárate, potom nasleduje ročník, predmet a ďalej pole, kam sa vpisuje text úlohy. Naspodku sú navigačné tlačidlá.

Najskôr napíšete text úlohy (1). **POZOR!** Zakázané sú tieto znaky: < > (špicaté zátvorky) a " (úvodzovky). Text môže obsahovať malé aj veľké písmená a taktiež kompletnú diakritiku. Potom začiarknete políčko vedľa správnej odpovede (2) a nakoniec kliknete na tlačidlo **Uložiť** (3). Po uložení môžete prejsť na vytváranie nasledujúcej úlohy - kliknite na tlačidlo **Ďalšia úloha** (4).

The screenshot shows a form for creating a task. It includes fields for 'Otázka' (Question), 'Typ úlohy' (Task type), 'Ročník' (Grade), 'Predmet' (Subject), 'Úloha' (Task), and 'Odpovede' (Answers). The 'Úloha' field contains '1 + 1 = 3'. The 'Odpovede' section has two options: 'áno' (Yes) and 'nie' (No), with 'nie' selected. A 'Uložiť' (Save) button is at the bottom left. At the bottom, there are two buttons: 'Návrat do administrácie' (Return to administration) and 'Ďalšia úloha' (Next task). Red arrows with numbers 1 to 4 point to the 'Úloha' field, the 'Správne' checkbox for 'nie', the 'Uložiť' button, and the 'Ďalšia úloha' button respectively.

Zadajte text ďalšej úlohy, vyberte správnu odpoveď a úlohu uložte. Nakoniec kliknite na tlačidlo **Návrat do administrácie**.

This screenshot shows the same form as before, but with a different task: '2 + 2 = 4'. The 'Odpovede' section has 'áno' (Yes) selected. The 'Uložiť' button is still present. At the bottom, the buttons are 'Predchádzajúca úloha' (Previous task) and 'Návrat do administrácie' (Return to administration). A red arrow with the number 1 points to the 'Návrat do administrácie' button.

V bloku **Filter** sa ukážu úlohy, ktoré ste práve vytvorili (1). Môžete si zobraziť aj ďalšie vytvorené úlohy – v inom ročníku a predmete. Najskôr vyberte ročník (2), potom predmet (3) a nakoniec kliknite na tlačidlo **Zobraziť** (4).

The screenshot shows a table of tasks with a filter section at the top. The filter section has two dropdown menus for 'Ročník' (Grade) and 'Predmet' (Subject), and a 'Zobraziť' (Show) button. The table lists four tasks. Red arrows with numbers 1 to 4 point to the 'Zobraziť' button, the 'Ročník' dropdown, the 'Predmet' dropdown, and the first task row respectively.

č.		Ročník	Predmet	Typ	Úloha
1	<input type="checkbox"/>	8.ročník	matematika	abcd	1 + 1 =
2	<input type="checkbox"/>	8.ročník	matematika	abcd	2 + 2 =
3	<input type="checkbox"/>	8.ročník	matematika	áno/nie	1 + 1 = 3
4	<input type="checkbox"/>	8.ročník	matematika	áno/nie	2 + 2 = 4

15. Úloha s krátkou odpoveďou

Veľmi často používaným typom testovej úlohy je úloha s krátkou odpoveďou. V tomto prípade je správnou odpoveďou jedno slovo alebo číslo. Je veľmi dôležité zadať úlohu tak, aby riešenie bolo jednoznačné. Za správne riešenie tohto typu úlohy dostane žiak tri body. Najskôr vyberte ročník, pre ktorý bude úloha určená (1). Potom určite predmet (dajte pozor, aby predmet korešpondoval s ročníkom) (2).

Pridávanie úloh

Ročník: 2.ročník (1)

Predmet: Matematika (2)

Typ úlohy: abcd

Počet odpovedí: 4 (treba zadať iba p

Počet úloh daného typu: 1

Nová úloha

Vyberte typ úlohy – kliknite na sivé tlačidlo (1) a v zozname, ktorý sa ukáže kliknite na položku **jedna odpoveď** (2).

Pridávanie úloh

Ročník: 8.ročník

Predmet: Matematika

Typ úlohy: abcd (1)

Počet odpovedí: abcd
áno/nie

Počet úloh daného typu: jedna odpoveď (2)

Nová úloha

Zadajte počet úloh (otázok), ktoré budete naraz vytvárať (1). Potom kliknite na tlačidlo **Nová úloha** (2).

Pridávanie úloh

Ročník: 8.ročník

Predmet: Matematika

Typ úlohy: jedna odpoveď

Počet odpovedí: 4 (treba z

Počet úloh daného typu: 2 (1)

Nová úloha (2)

Otvorí sa blok, kde budete vpisovať text úlohy a odpoveď. Navrchu je poradové číslo úlohy, ktorú práve vytvárate, potom nasleduje ročník, predmet a ďalej polia, kam sa vpisuje text úlohy a odpoveď. Naspodku sú navigačné tlačidlá.

Otázka:	1 z 2
Typ úlohy:	jedna odpoveď
Ročník:	<input type="text" value="8.ročník"/>
Predmet:	<input type="text" value="matematika"/>
Úloha:	<input type="text" value="sem vložte text úlohy"/>
Odpoveď:	<input type="text" value="sem vložte text odpovede"/>
<input type="button" value="Uložiť"/>	
<input type="button" value="Návrat do administrácie"/> <input type="button" value="Ďalšia úloha"/>	

Najskôr napíšte text úlohy a odpovede (1). POZOR! Zakázané sú tieto znaky: < > (špicaté zátvorky) a " (úvodzovky). Text môže obsahovať malé aj veľké písmená a taktiež kompletnú diakritiku.

Po zadaní textov kliknite na tlačidlo **Uložiť** (2). Po uložení môžete prejsť na vytváranie nasledujúcej úlohy - kliknite na tlačidlo **Ďalšia úloha** (3).

Otázka:	1 z 2
Typ úlohy:	jedna odpoveď
Ročník:	<input type="text" value="8.ročník"/>
Predmet:	<input type="text" value="matematika"/>
Úloha:	<input type="text" value="3 + 3 ="/>
Odpoveď:	<input type="text" value="6"/>
<input type="button" value="Uložiť"/>	
<input type="button" value="Návrat do administrácie"/> <input type="button" value="Ďalšia úloha"/>	

Red arrows indicate the sequence: 1 points to the 'Úloha' field, 2 points to the 'Uložiť' button, and 3 points to the 'Ďalšia úloha' button.

Zadajte text ďalšej úlohy, odpoveď a kliknite na tlačidlo **Uložiť** (1). Nakoniec kliknite na tlačidlo **Návrat do administrácie** (2).

Otázka:	2 z 2
Typ úlohy:	jedna odpoveď
Ročník:	<input type="text" value="8.ročník"/>
Predmet:	<input type="text" value="matematika"/>
Úloha:	<input type="text" value="4 + 3 ="/>
Odpoveď:	<input type="text" value="7"/>
<input type="button" value="Uložiť"/>	
<input type="button" value="Predchádzajúca úloha"/> <input type="button" value="Návrat do administrácie"/>	

Red arrows indicate the sequence: 1 points to the 'Uložiť' button, and 2 points to the 'Návrat do administrácie' button.

V bloku **Filter** sa ukážu úlohy, ktoré ste práve vytvorili (1). Môžete si zobrazit' aj ďalšie vytvorené úlohy – v inom ročníku a predmete. Najskôr vyberte ročník (2), potom predmet (3) a nakoniec kliknite na tlačidlo **Zobraziť** (4).

Filter

8. ročník matematika Zobrazit'

Č.	<input type="checkbox"/>	Ročník	Predmet	Typ	Úloha
1	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	abcd	1 + 1 =
2	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	abcd	2 + 2 =
3	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	áno/nie	1 + 1 = 3
4	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	áno/nie	2 + 2 = 4
5	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	jedna odpoveď	3 + 3 =
6	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	jedna odpoveď	4 + 3 =

16. Vytváranie testov

Ak máte v administrácii pripravené testové úlohy, tak môžete jednoducho vytvoriť kompletne testy. V jednom teste by malo byť 10 - 15 úloh.

Najskôr v bloku **Filter** zobrazte úlohy v konkrétnom ročníku a predmete.

Filter

8. ročník matematika Zobrazit'

Č.	<input type="checkbox"/>	Ročník	Predmet	Typ	Úloha
1	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	abcd	1 + 1 =
2	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	abcd	2 + 2 =
3	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	áno/nie	1 + 1 = 3
4	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	áno/nie	2 + 2 = 4
5	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	jedna odpoveď	3 + 3 =
6	<input type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	jedna odpoveď	4 + 3 =

Začiarknite políčka v tých úlohách, ktoré chcete vložiť do testu. Ak začiarknete políčko, ktoré je úplne navrchu (1), automaticky sa začiarknu všetky políčka.

V spodnej časti bloku **Filter** sa objavia dve tlačidlá – **Editovať** (po kliknutí na toto tlačidlo môžete označené úlohy upraviť) a **Zmazať** (po kliknutí na toto tlačidlo sa označené úlohy vymažú).

Filter

8. ročník matematika Zobrazit'

Č.	<input checked="" type="checkbox"/>	Ročník	Predmet	Typ	Úloha
1	<input checked="" type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	abcd	1 + 1 =
2	<input checked="" type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	abcd	2 + 2 =
3	<input checked="" type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	áno/nie	1 + 1 = 3
4	<input checked="" type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	áno/nie	2 + 2 = 4
5	<input checked="" type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	jedna odpoveď	3 + 3 =
6	<input checked="" type="checkbox"/>	8. ročník	matematika	jedna odpoveď	4 + 3 =

Editovať Zmazať

V bloku **Vytvorenie testu** napíšete do širokého poľa názov testu (1).
POZOR! Nepoužívajte žiadnu diakritiku! Povolená je iba čiarka medzi slovami.
 Potom kliknite na tlačidlo **Vytvoriť test** (2).

Názov testu sa objaví v červenom bloku **Nezverejnené testy**.

Teraz je test pripravený, ale vidíte no len vy. Test si môžete vyskúšať, keď kliknete na odkaz **Pozrieť test** (1).

Rovnakým spôsobom ako úlohy sa označujú aj testy - začiarknutím políčka. Potom môžete test buď vymazať (tlačidlo **Zmazať označené testy**) alebo uverejniť (tlačidlo **Zverejniť označené testy**). Po zverejnenívidia test všetci registrovaní žiaci a administrátori.

Test sa presunie do bloku **Zverejnené testy**. Takisto si ho môžete skontrolovať, ak kliknete na odkaz **Pozrieť test**.

Označený test (musí byť začiarknuté políčko pri teste) môžete vymazať (kliknite na tlačidlo **Zmazať označené testy**) alebo presunúť do bloku **Nezverejnené testy** (kliknite na tlačidlo **Skrýť označené testy**).

POZOR! Platí tu však základné pravidlo: Zverejnené testy sa skrývajú alebo vymazávajú iba vtedy, ak sa v nich vyskytne chyba, ktorá unikla vašej pozornosti pri zverejnení.

17. Odhlásenie zo systému (učiteľ)

Po skončení práce sa nezapodnite odhlásiť - kliknite na odkaz **Odhlásenie** v bloku **Administration** alebo na ikonu **Odhlásenie**.



