



## Tvorba vzdelávacích modulov v programe Adobe Captivate

(obsah CD)

Na CD nosiči sa nachádzajú multimedialne prezentácie, ktoré vás oboznámia s najdôležitejšími funkciami programu Adobe Captivate. CD a tlačaná príručka tvoria jeden celok, pričom nosič sa zameriava na názorné vysvetlenie funkcií a príručka zase popisuje nastavenia a vlastnosti objektov, funkcie tlačidiel a pod.

Na tomto CD sú tiež niektoré užitočné programy, ktoré môžete využiť pri tvorbe vzdelávacích modulov. Programy sú voľne šíriteľné a väčšinou v českom alebo slovenskom jazyku.

Multimedialne prezentácie sú interaktívne – dajú sa zastaviť, znova pustiť, vrátiť na začiatok. V animáciách je simulovaný pohyb myši, takže názorne uvidíte, čo treba robiť. Jednotlivé prezentácie sú usporiadané v priečinkoch. Každú prezentáciu (animáciu) spustíte tak, že dvakrát rýchlo kliknete na názov konkrétnej prezentácie (názov neobsahuje diakritiku a má príponu \*.exe).

### Popis priečinkov

#### 01-Uvítacia obrazovka

- 01-Vytvorenie prazdneho projektu - Blank Project
- 02-Otvorenie projektu zo zoznamu - Open Recent
- 03-Otvorenie projektu - Open Recent-Open

#### 02-Zobrazenia

- 01-Zobrazenia
- 02-Edit View

#### 03-File

- 01-Novy projekt - New
- 02-Otvorenie projektu - Open
- 03-Otvorenie projektu zo zoznamu - Open Recent
- 04-Uloženie projektu - Save
- 05-Uloženie suboru pod iným názvom - Save as
- 06-Import
- 07-Export
- 08-Informacie o dokumente - Document Info
- 09-Nahľad - Preview
- 10-Publikovanie projektu do formátu flash - Publish - Flash
- 11-Publikovanie projektu do programu - Publish - Media

#### **04-Edit**

- 01-Upravy - Edit
- 02-Upravy-Nastavenia - Edit-Preferences

#### **05-Insert - Other Slide(s)**

- 01-Uloha s vyberom odpovede 1 - Multiple Choice 1
- 02-Uloha s vyberom odpovede 2 - Multiple choice 2
- 03-Uloha s vyberom odpovede 3 - Hot Spot
- 04-Dichotomicka uloha - True-False
- 05-Uloha so strucnou odpovedou 1 - Fill-in-the-blank 1
- 06-Uloha so strucnou odpovedou 2 - Fill-in-the-blank 2
- 07-Uloha so strucnou odpovedou 3 - Fill-in-the-blank 3
- 08-Uloha so strucnou odpovedou 4 - Fill-in-the-blank 4
- 09-Uloha so strucnou odpovedou 5 - Short answer
- 10-Priradovacia uloha - Matching
- 11-Usporiadavacia uloha - Sequence

#### **06-Insert - Standard Objects**

- 01-Textovy blok - Text Caption
- 02-Oznacovaci ramcek - Highlight Box
- 03-Rolovaci blok - Rollover Caption
- 04-Rolovaci obrazok - Rollover Image
- 05-Rolovacia snimka - Rollover Slidelet
- 06-Zvacsovacia zona - Zoom Area
- 07-Textove pole na vstup - Text Entry Box
- 08-Klikacia zona - Click Box
- 09-Tlacidlo - Button

#### **07-Insert - Drawing Objects**

- 01-Ciara - Line
- 02-Stvoruholnik - Rectangle
- 03-Elipsa, kruh - Oval
- 04-Viacuholnik - Polygon

#### **08-Insert – Ostatné**

- 01-Vlozenie prazdnej snimky - Blank Slide
- 02-Animovany text - Text Animation
- 03-Obrazok - Image
- 04-Flash Video

#### **09-Slide**

- Snimka - Slide

#### **10-Project**

- Skin Editor

#### **11-Window**

- Okno - Window

#### **12-Snímka - úpravy a vlastnosti**

- 01-Snimka-vlastnosti - Slide properties
- 02-Nazov snimky - Slide-Label
- 03-Pozadie snimky - Slide-Background
- 04-Snimka-upravy - Slide-Copy, Paste, Delete
- 05-Casova os snimky - Timeline for Slide

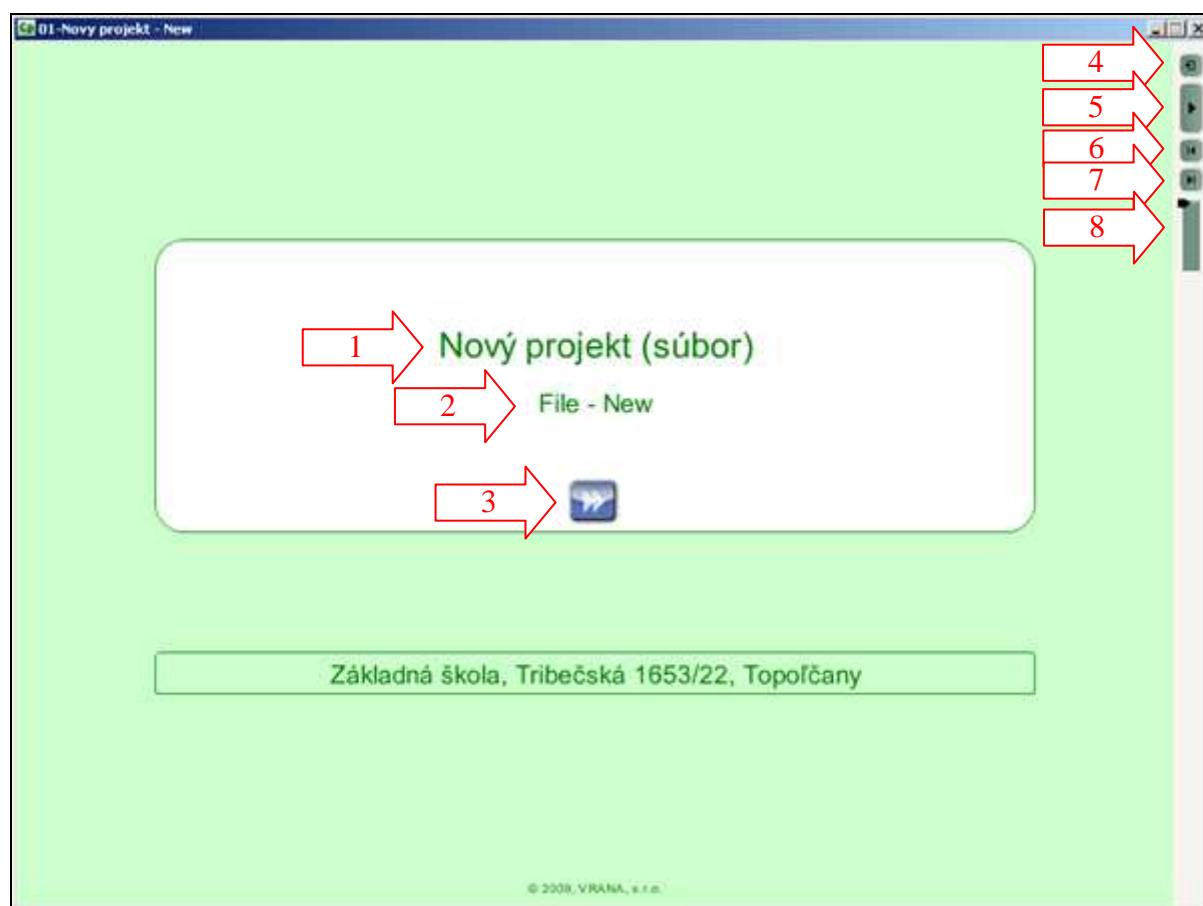
### 13-Kopírovanie objektov

- Kopírovanie objektov - Copy, Paste

### Užitočné programy

- CCleaner - údržba systému počítača
- DVD Shrink - kopírovanie DVD do počítača
- Foxit Reader - prezeranie PDF
- Gimp - grafický editor - raster
- Inkscape - grafický editor – vektor
- PDF Creator - vytváranie PDF dokumentov
- Power Point-viewer - prehliadač powerpointových prezentácií
- Super – Konvertovanie videa do rôznych formátov
- XnView - spravovanie a editovanie fotografií

### Popis úvodného okna prezentácie



- 1 – hlavný názov prezentácie (väčšinou v slovenčine)
- 2 – vedľajší názov prezentácie (v angličtine, zodpovedá textu v programe Adobe Captivate)
- 3 – tlačidlo na spustenie prezentácie
- 4 – ovládacie tlačidlo – vrátenie na začiatok prezentácie
- 5 – ovládacie tlačidlo – spustí alebo zastaví prezentáciu
- 6 – ovládacie tlačidlo – posunie prezentáciu o jednu snímku smerom k začiatku
- 7 – ovládacie tlačidlo - posunie prezentáciu o jednu snímku smerom ku koncu
- 8 – rýchly posun prezentácie