

**Mgr. Pavel Horňák a kol.**

## **PRAVIDLÁ VYBÍJANEJ**

## **SÚŤAŽNÝ PORIADOK**

**hopa**

Idanská 13  
040 11 Košice  
055 / 789 88 18  
0905 248 584

---

**Košice, marec 2009**



## Pravidlo I - HRA

---

### 1. Definícia

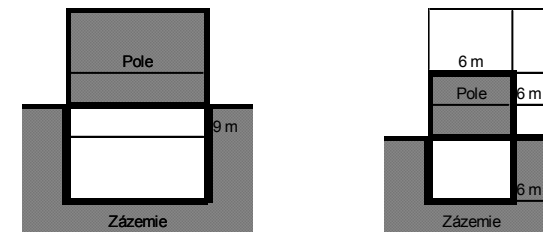
Vybíjaná je prípravná športová hra pre mladší školský vek. Úlohou každého družstva je vybiť súperových hráčov a uhýbať sa pred vybíjaním. S loptou sa hrá s obmedzeniami uvedenými v nasledujúcich pravidlách.

## Pravidlo II - ZARIADENIE

---

### 2. Ihrisko

Hrá sa na volejbalovom ihrisku 9x18 m s predĺženou stredovou čiarou. Okolo ihriska musí byť voľný priestor aspoň 1,5 m. Pole je vnútorné územie 9x9 m. Zázemie je vonkajšie územie okolo poľa vymedzené predĺženými stredovými, bočnými a zadnou čiarou. (Pre I. kategóriu je ihrisko 6x12 m.)



### 3. Lopta


Hrá sa s nie veľmi nahustenou volejbalovou loptou.

## Pravidlo III - HRÁČI

---

### 4. Družstvá

Každé družstvo tvorí dvanásť hráčov. Každý hráč i kapitán má jeden "život". Hráči majú jednotné dresy s číslami. Striedanie hráčov je dovolené len po skončení polčasu a v

Autor: Mgr. Pavel HORŇÁK a kol.  
Názov: PRAVIDLÁ VYBÍJANEJ, SÚŤAŽNÝ PORIADOK  
Recenzoval: Doc. PhDr. Ladislav ŽIGA, CSc.  
Vydavateľ:  Košice



## SÚŤAŽNÝ PORIADOK

---

### 1. Kategórie

- I. kategória      žiaci 8 rokov a mladší  
                         žiačky 8 rokov a mladšie
- II. kategória     žiaci 8 - 10 rokov  
                         žiačky 8 - 10 rokov
- III. kategória    žiačky 11 - 13 rokov

Pravidelný prechod z nižšej do vyššej vekovej kategórie po dosiahnutí požadovaného veku je k 1. januáru príslušného roka. Žiaci(čky) môžu štartovať v najbližšej vyššej vekovej kategórii. Žiaci(čky) vyššej vekovej kategórie nemôžu štartovať v nižšej. Náležitostou družstva pri súťaži je súpiska družstva s názvom školy, priezviskami a menami žiakov (čok), dátumami narodenia, priezviskom a menom pedagogického doprovodu.

Celoslovenské, krajské i okresné súťaže sa poriadajú SAŠŠ a jej okresnými radami (ďalej len OR) len v III. kategórii. V kategórii I. a II. sa poriadajú miestne (okresné) súťaže riadené základnými školami alebo školskými športovými klubmi.

Rozhodcov na stretnutia deleguje príslušná OR SAŠŠ z radov skúsených kvalifikovaných učiteľov telesnej výchovy.

### 2. Hodnotenie

Za víťazný zápas získava družstvo dva body, nerozhodný výsledok je hodnotený jedným bodom pre obe družstvá. Pri vyhlásení kontumačného výsledku získava víťaz dva body a aktívne skóre 10:0. Ak je kontumačný výsledok vyhlásený vinou oboch družstiev, nepriznávajú sa body nikomu, obom družstvám sa započítava pasívne skóre 0:10. O víťazovi rozhoduje:

1. vyšší počet bodov zo všetkých stretnutí
2. vzájomný zápas
3. vyšší rozdiel súperových a vlastných vybitých hráčov
4. vyšší počet vybitých hráčov zo všetkých stretnutí
5. kratší hrací čas zo všetkých stretnutí
6. nový zápas 2 x 3 min. bez prestávky

### 9. Postavenie hráčov

Na ihrisko nastupuje 10 hráčov, z toho jeden kapitán. Deväť hráčov obsadí podľa vyžrebovania svoje pole. Do zázemia ide kapitán a do hry sa vracia ako posledný po vybití všetkých spoluhráčov. Do zázemia môže ísť aj jeden z hráčov - pomocník, ktorý sa vráti do poľa hneď po vybití prvého spoluhráča. (V I. kategórii nastupuje 7 hráčov.)

### 10. Priebeh stretnutia

Hra sa začína hvizdom rozhodcu tak, že kapitán spoza zadnej čiary prihrá loptu svojim spoluhráčom v poli. Loptu môžu súper chytať, lebo táto lopta nevybija (nenabitá lopta). Takto sa hra začína po každej chybe (vybití). Pri priestupkoch sa začína na hvizd rozhodcu od hociktorého hráča, ktorý je najbližšie k miestu priestupku. Po prvom prehode už môže hocikto z poľa či zázemia vybíjať, ak má "nabité". Po vybití hráča ktokoľvek dopraví loptu jeho kapitánovi a vybitý hráč urýchlene bez prešľapu prejde do svojho zázemia. Hráči sa nesmú žiadnou časťou tela dotknúť súperovho poľa či zázemia. Smú však loptu "loviť" zo súperovho ihriska, ak je vo vzduchu. Nesmú loptu vziať či vyraziť z rúk súpera. Pri súčasnom úchope lopty súpermi má loptu družstvo, v ktorého území bola pred úchopom. Lopta odrazená od zeme, steny, konštrukcie či rozhodcu patrí tomu, kto sa jej dovoleným spôsobom zmocní.

### 11. Nabitie, vybitie

Lopta je "nabitá", ak ju hráč získal v hre prihrávkou alebo odrazom od ktoréhokoľvek hráča bez toho, aby sa lopta dotkla zeme, steny, konštrukcie či rozhodcu. Hráč je vybitý, ak ho priamo zasiahne "nabitá" lopta hodená súperom (nie lopta odrazená od zeme či spoluhráča) a potom spadne na zem. Hráč je vybitý aj vtedy, ak sa uhne pred "nabitou" loptou prešľapom mimo vlastného poľa. Za vybitie rozhodca posúdi priamy zásah tela, pri ktorom lopta zmení smer letu. Ak loptu, ktorá zasiahla vybíjaného hráča chytí on sám alebo ktokoľvek iný spoluhráč či súper, zachraňuje ho od vybitia a sám môže hneď hrať. Ak však lopta spoluhráčovi, ktorý zachraňuje, spadne na zem, nezachránil ho, ale sám nie je vy-

bitý. Vždy je vybitý len prvý hráč.

## **12. Mŕtva lopta**

Lopta je mŕtva od chvíle, keď zapískal rozhodca pri nejakej chybe alebo priestupku, až do chvíle, keď zapísknutím dá pokyn na pokračovanie v hre. Pri mŕtvej lopte sa hráči s loptou môžu voľne pohybovať po svojom území. Mŕtva lopta je nenabitá.

## **13. Tri sekundy, tri kroky, tri dotyky**

Hráč môže loptu držať najviac tri sekundy. S loptou môže urobiť v poli či v zázemí najviac tri kroky alebo sa pohybovať driblingom. Len v poli alebo len v zázemí sa lopty môžu dotknúť najviac traja hráči (dve prihrávky), potom musí letieť lopta z poľa do zázemia alebo opačne.

## **14. Koniec stretnutia**

Stretnutie sa končí hvizdom časomerača. Výsledok stretnutia sa udáva pomerom celkového počtu vybitých hráčov z oboch polčasov. Víťazí družstvo, ktoré vybilo viac hráčov súpera. V prípade rovnakého počtu vybitých hráčov na oboch stranách sa stretnutie končí remízou. Ak niektoré družstvo nenastúpi so všetkými hráčmi, chýbajúci sa počítajú za vybitých, a to v každom polčase. Po ukončení stretnutia družstvá nastúpia na útočné volejbalové čiary, rozhodca oznámi výsledok a súper si podajú ruky.

## **Pravidlo VI - PORUŠENIE PRAVIDIEL, TRESTY**

---

### **15. Priestupky**

Rozhodca raz zapíska a stratou lopty potrestá priestupky:

- nedovolené striedanie
- prešľap čiary
- dotyk súpera, súperovho ihriska a lopty ležiacej v súperovom ihrisku ktoroukoľvek časťou tela
- vytrhnutie, vyrazenie lopty súperovi z rúk
- súčasný úchop lopty v súperovom ihrisku
- držanie lopty štyri sekundy
- štyri kroky s loptou
- dotyk lopty štyrmi hráčmi v poli alebo zázemí (tri prihrávky)
- nesprávne zahratie kapitánom po vybití jeho spoluhráča
- pasívna hra bez snahy vybiť (snaha o udržanie výsledku)

### **16. Chyby**

Rozhodca dvakrát zapíska a za vybitého označí hráča, ktorý:

- bol priamo zasiahnutý "nabitou" loptou
- sa uhol "nabitej" lopte prešľapom mimo pole
- chýba do počtu hráčov pri začiatku stretnutia alebo druhého polčasu