

---

Fédération Internationale  
de Basketball



**FIBA**

---

International Basketball  
Federation

We Are Basketball

# Oficiálne pravidlá basketbalu 2010

Schválené

**Exekutívou FIBA**

San Juan, Puerto Rico, 17.04.2010

Platné od 1. októbra 2010

Preklad: Petr Sudek  
Odborná korektúra:

**OBSAH**

<b>PRAVIDLO I. - HRA</b> .....	<b>6</b>
Čl. 1 Definície .....	6
<b>PRAVIDLO II. - IHRISKO A ZARIADENIA</b> .....	<b>6</b>
Čl. 2 Ihrisko 6	
Čl. 3 Zariadenia .....	12
<b>PRAVIDLO III. - DRUŽSTVÁ</b> .....	<b>13</b>
Čl. 4 Družstvá .....	13
Čl. 5 Hráči: zranenie .....	15
Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva .....	15
Čl. 7 Tréneri: Povinnosti a práva .....	16
<b>PRAVIDLO IV. – PRAVIDLÁ HRY</b> .....	<b>17</b>
Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženia .....	17
Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia alebo stretnutia .....	17
Čl. 10 Stav lopty .....	18
Čl. 11 Postavenie hráča a rozhodcu .....	19
Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty .....	19
Čl. 13 Ako sa hrá loptou .....	21
Čl. 14 Kontrola lopty .....	21
Čl. 15 Hráč hádže na kôš .....	22
Čl. 16 Dosiahnutie koša a jeho hodnota .....	22
Čl. 17 Vhadzovanie .....	23
Čl. 18 Započítavaný oddychový čas .....	25
Čl. 19 Striedanie .....	26
Čl. 20 Zrušenie stretnutia .....	28
Čl. 21 Nedohranie stretnutia .....	28
<b>PRAVIDLO V. - PRIESTUPKY</b> .....	<b>30</b>
Čl. 22 Priestupky .....	30
Čl. 23 Hráč v zázemí - lopta v zázemí .....	30
Čl. 24 Dribling .....	30
Čl. 25 Kroky .....	31
Čl. 26 Tri sekundy .....	32
Čl. 27 Tesne bránený hráč .....	33
Čl. 28 Osem sekúnd .....	33
Čl. 29 Dvadsať štyri sekúnd .....	34
Čl. 30 Lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska .....	35
Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš .....	36
<b>PRAVIDLO VI. - CHYBY</b> .....	<b>38</b>
Čl. 32 Chyby .....	38
Čl. 33 Dotyk: Základné princípy .....	38
Čl. 34 Osobná chyba .....	43
Čl. 35 Obojstranná chyba .....	44
Čl. 36 Nešportová chyba .....	44
Čl. 37 Diskvalifikujúca chyba .....	45
Čl. 38 Technická chyba .....	46
Čl. 39 Šarvátka .....	48

<b>PRAVIDLO VII. - VŠEOBECNÉ USTANOVENIA .....</b>	<b>50</b>
Čl. 40 Päť chýb hráča.....	50
Čl. 41 Chyby družstva: trest .....	50
Čl. 42 Zvláštne situácie .....	50
Čl. 43 Trestné hody.....	51
Čl. 44 Opraviteľné omyly .....	53
<b>PRAVIDLO VIII. – ROZHODCOVIA, ROZHODCOVIA PRI STOLÍKU, KOMISÁR: POVINNOSTI A PRÁVA .....</b>	<b>55</b>
Čl. 45 Rozhodcovia, rozhodcovia pri stolíku a komisár .....	55
Čl. 46 Prvý rozhodca: Povinnosti a práva.....	55
Čl. 47 Rozhodcovia: povinnosti a práva .....	56
Čl. 48 Zapisovateľ a pomocník zapisovateľa: Povinnosti .....	57
Čl. 49 Časomerač: Povinnosti .....	58
Čl. 50 Merač 24 sekúnd: Povinnosti .....	59
<b>A - ZNAMENIA ROZHODCOV.....</b>	<b>61</b>
<b>B - ZÁPIS O STRETNUTÍ .....</b>	<b>67</b>
<b>C - POSTUP PRI PROTESTE.....</b>	<b>75</b>
<b>D - KLASIFIKÁCIA DRUŽSTIEV .....</b>	<b>76</b>
<b>E - TELEVÍZNE (TV) ODDYCHOVÉ ČASY .....</b>	<b>80</b>
<b>INDEX PRAVIDIEL BASKETBALU.....</b>	<b>81</b>

**OBRÁZKY**

Obrázok 1	Rozmery ihriska.....	8
Obrázok 2	Vymedzené územie .....	10
Obrázok 3	Dvojbodové/trojbodové územie .....	10
Obrázok 4	Zapisovateľský stolík a stoličky náhradníkov.....	11
Obrázok 5	Princíp valca .....	38
Obrázok 6	Postavenie hráčov počas trestného hodu.....	52
Obrázok 7	Znamenia rozhodcov .....	66
Obrázok 8	Medzinárodný zápis o stretnutí.....	67
Obrázok 9	Záhlavie zápisu o stretnutí.....	69
Obrázok 10	Družstvá na zápise .....	70
Obrázok 11	Priebežný stav .....	73
Obrázok 12	Ukončenie zápisu .....	74
Obrázok 13	Dolná časť zápisu o stretnutí .....	74

Ak je v "Oficiálnych pravidlách basketbalu" akákoľvek zmienka o trénerovi, hráčovi, rozhodcovi a podobne iba v mužskom rode, samozrejme platí aj pre ženský rod. Ide iba o praktický prístup.

---

## PRAVIDLO I. - HRA

---

### ČI. 1 Definície

#### 1.1 Basketbalové strenutie

Basketbal hrajú dve (2) družstvá po piatich (5) hráčoch. Úlohou každého družstva je vhodiť loptu do súperovho koša a zabrániť súperovi, aby dosiahol kôš.

Basketbal riadia rozhodcovia, pomocní rozhodcovia a komisár, ak je prítomný

#### 1.2 Kôš: súperov/vlastný

Kôš, na ktorý družstvo útočí, je súperov kôš. Kôš, ktorý družstvo bráni, je vlastný kôš družstva.

#### 1.3 Víťaz strenutia

Družstvo, ktoré dosiahlo vyšší počet bodov na konci hracieho času, sa stáva víťazom strenutia.

---

## PRAVIDLO II. - IHRISKO A ZARIADENIA

---

### ČI. 2 Ihrisko

#### 2.1 Hracia plocha

Hracia plocha má tvar obdĺžnika s rovným tvrdým povrchom bez prekážok (Obrázok 1). Musí mať dĺžku dvadsať osem (28) m a šírku pätnásť (15) m, meranú od vnútorného okraja hraničnej čiary.

#### 2.2 Zadná polovica

Zadnú polovicu družstva tvorí kôš družstva, predná časť dosky a časť ihriska ohraničená koncovou čiarou za košom, postrannými čiarami a stredovou čiarou

#### 2.3 Predná polovica

Prednú polovicu ihriska tvorí súperov kôš, predná časť dosky a časť ihriska ohraničená koncovou čiarou za súperovým košom, postrannými čiarami a vnútorným okrajom stredovej čiary.

#### 2.4 Čiary

Všetky čiary musia byť vyznačené rovnakou farbou (najvhodnejšie bielou), široké päť (5) cm a jasne viditeľné.

#### 2.4.1 Hraničná čiara

Hracia plocha je ohraničená hraničnou čiarou. Hraničná čiara pozostáva z koncových čiar (na kratších stranách) a postranných čiar (na dlhších stranách). Tieto čiary nie sú súčasťou hracej plochy.

Hracia plocha musí byť vzdialená najmenej dva (2) m od akejkoľvek prekážky, vrátane osôb sediacich na lavičke družstva.

#### 2.4.2 Stredová čiara, stredový kruh a polkruhy

Stredová čiara je čiara vyznačená rovnobežne s koncovými čiarami. Vychádza zo stredov postranných čiar. Každú postrannú čiaru presahuje o pätnásť (15) cm.

Stredový kruh má polomer 1.80 m a je vyznačený v strede ihriska. Polomer sa meria od vonkajšieho okraja kružnice. Ak je stredový kruh farebne zvýraznený, musí byť rovnakej farby ako vymedzené územia.

Polkruhy vyznačené na hracej ploche majú polomer 1.80 m, meraným od vonkajšieho okraja kružnice. Stredy majú v strede čiar trestného hodu (Obrázok 2).

#### 2.4.3 Čiary trestného hodu a vymedzené územia

Čiara trestného hodu je rovnobežná s obidvomi koncovými čiarami. Jej vzdialenejší okraj je 5.80 m od vnútorného okraja koncovej čiary. Má dĺžku 3.60 m. Jej stred leží na pomyslenej spojnici stredov oboch koncových čiar.

Vymedzené územia sú obdĺžnikové plochy vyznačené na hracej ploche. Sú ohraničené koncovými čiarami, čiarami trestného hodu a čiarami vychádzajúcimi z koncových čiar a končiacimi na vonkajšom okraji čiar trestného hodu, pričom vonkajšie okraje ich počiatkov sú 2,45 m od stredových bodov koncových čiar. Tieto čiary, okrem koncovej sú súčasťou vymedzeného územia. Vnútorňá plocha vymedzeného územia musí byť farebne (vymaľovaná) odlišená, od ostatnej plochy ihriska.

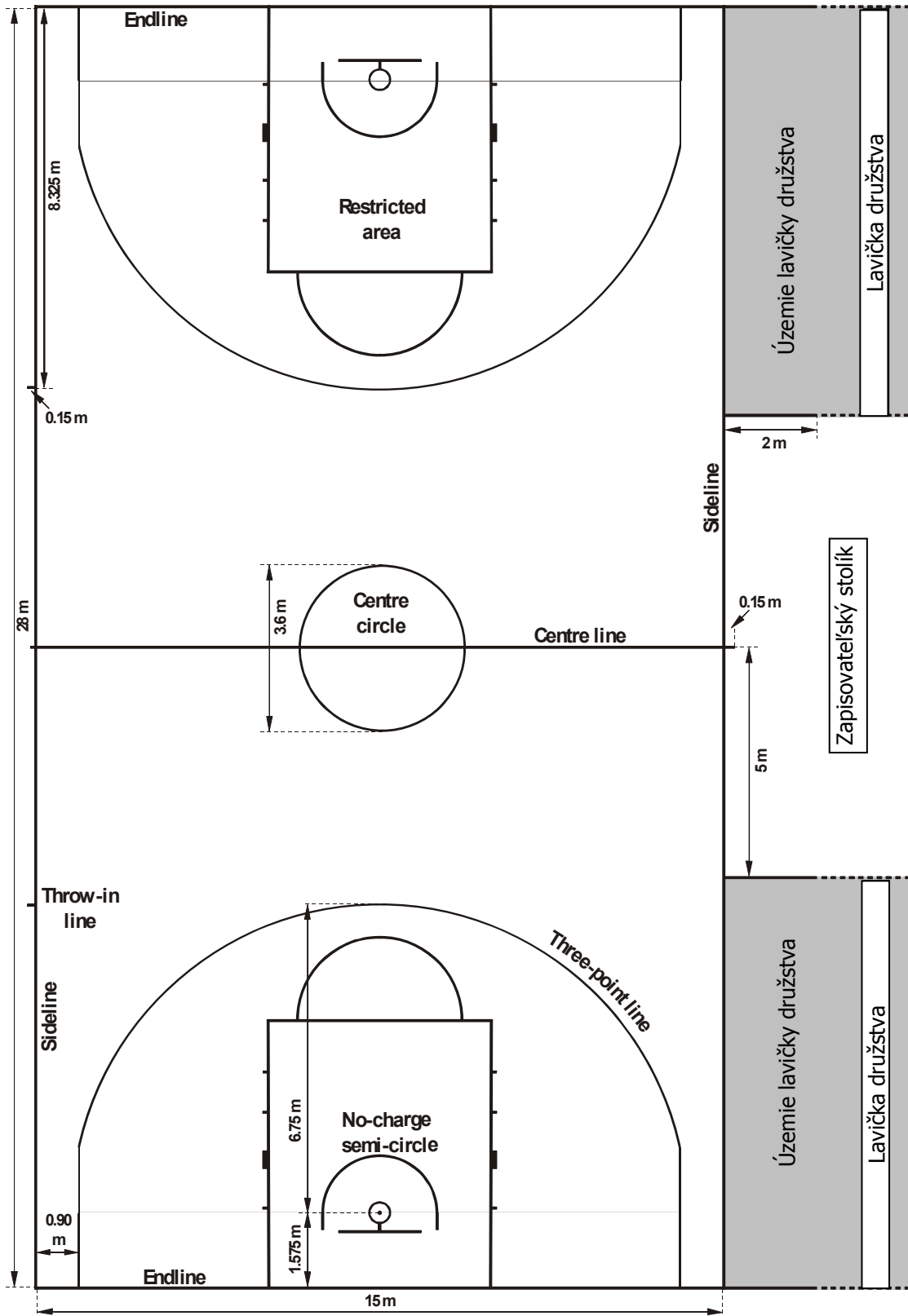
Vyznačenie miest na doskakovanie pozdĺž vymedzených území, používané hráčmi pri trestných hodoch - pozri Obrázok 2.

#### 2.4.4 Trojbodové územie

Trojbodové územie družstva (Obrázok 1 and Obrázok 3) je celá hracia plocha, okrem územia v blízkosti súperovho koša ohraničeného nasledujúcimi a do neho patriacimi:

- Dvomi rovnobežnými čiarami vychádzajúcimi z koncovej čiary, kolmými na koncovú čiaru, pričom vzdialenosť vonkajšej hrany čiary od vnútorného okraja postrannej čiary je 90 cm..
- Stred koša je vo vzdialenosti 1,575m od vnútorného okraja koncovej čiary. Zároveň je stred koša stredom polkruhu s polomerom 6,75 m , meranom k vnútornému okraju čiary ohraničujúcej trojbodové územia. Polkruh je plynule spojený s dvomi paralelnými čiarami zadefinovanými v predošlom odstavci.

Čiara trojbodového územia nie je jeho súčasťou.



Obrázok 1 Rozmery ihriska



#### 2.4.5 Územie lavičky družstva

Územia lavičiek družstiev sú vyznačené z vonkajšej strany ihriska a sú ohraničené dvomi čiarami, tak ako to je znázornené na obrázku 1.

V území lavičky družstva musí byť štrnásť (14) miest na sedenie pre trénera, asistenta trénera, náhradníkov a osoby doprevádzajúce družstvo. Všetky ostatné osoby musia byť najmenej dva (2) m za lavičkou družstva.

#### 2.4.6 Čiary na vhadzovanie

Na postrannej čiare oproti stolíku zapisovateľa z jej vonkajšej strany sú dve čiary dĺžky 0,15 m. Vzďialenosť vonkajšieho okraja čiar je 8,325 m od vnútorného okraja bližšej koncovej čiar.

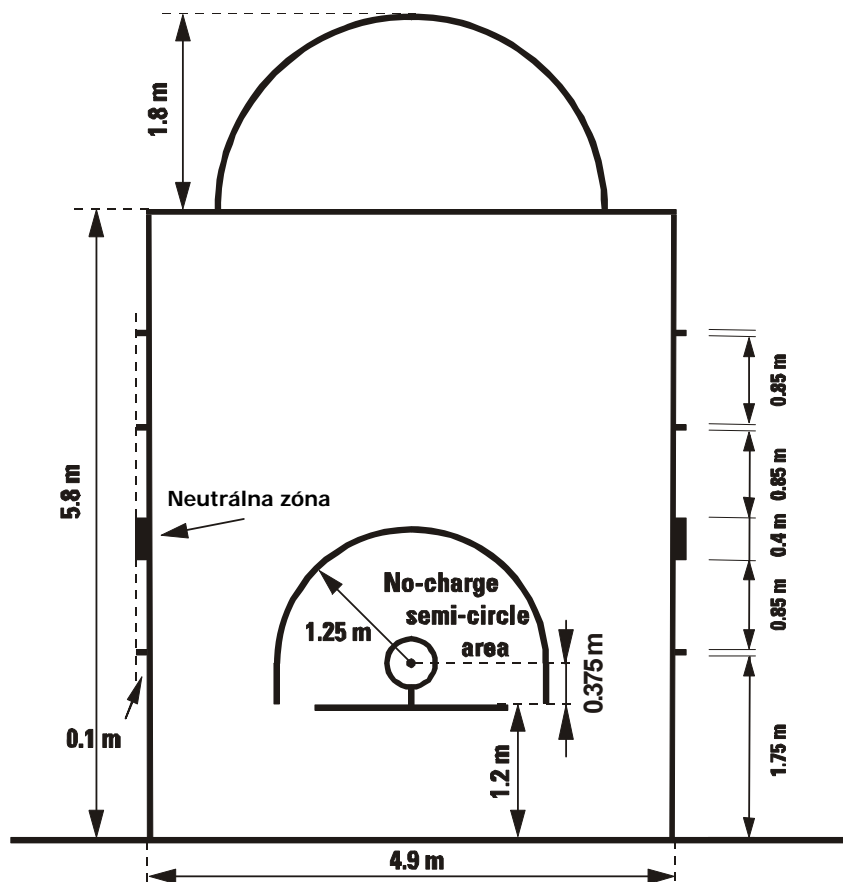
#### 2.4.7 Polkruh bez prerážania

Na ihrisku musia byť vyznačené čiary polkruhov bez prerážania nasledovne

- Polkruhom s polomerom 1,25 m meranom od stredu koša, premietnutom na podlahu, ohraničenom vnútorným okrajom čiar, ktorá ohraničuje polkruh. Polkruh plynule prechádza do dvoch(2) paralelných čiar dĺžky 0,375 m, ktoré končia vo vzdialenosti 1,20 m od vnútorného okraja koncovej čiar.
- Polkruh plynule prechádza do dvoch(2) paralelných čiar dĺžky 0,375 m, ktoré končia vo vzdialenosti 1,20 m od vnútorného okraja koncovej čiar.

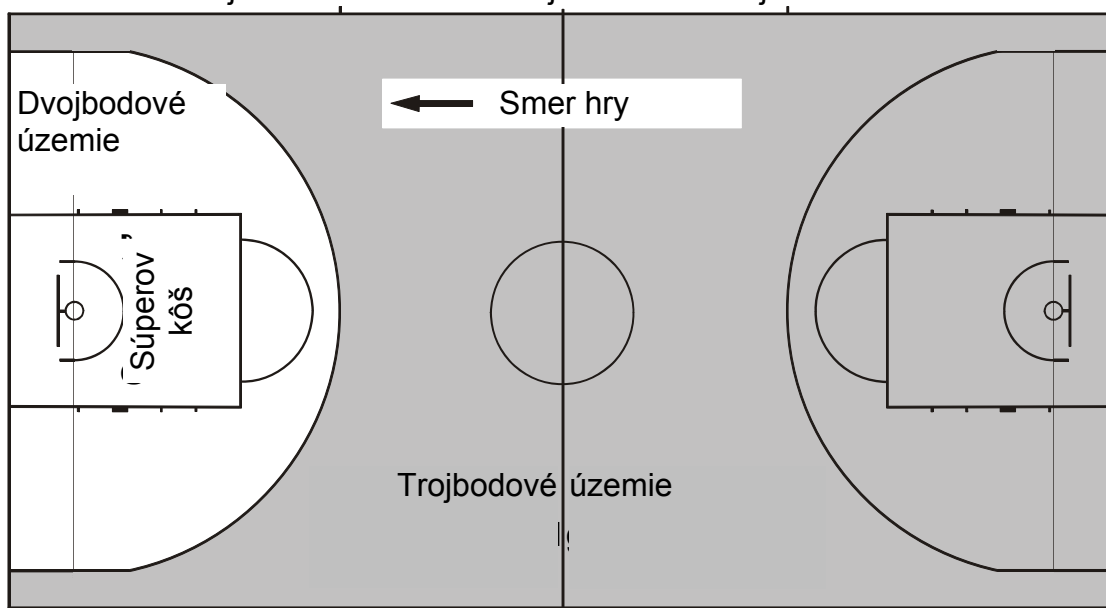
Územie polkruhu je ukončené pomyselnou čiarou, ktorá spája paralelné čiary s predným okrajom dosky.

Čiary ohraničujúce územie polkruhu bez prerážania, nie sú jeho súčasťou.

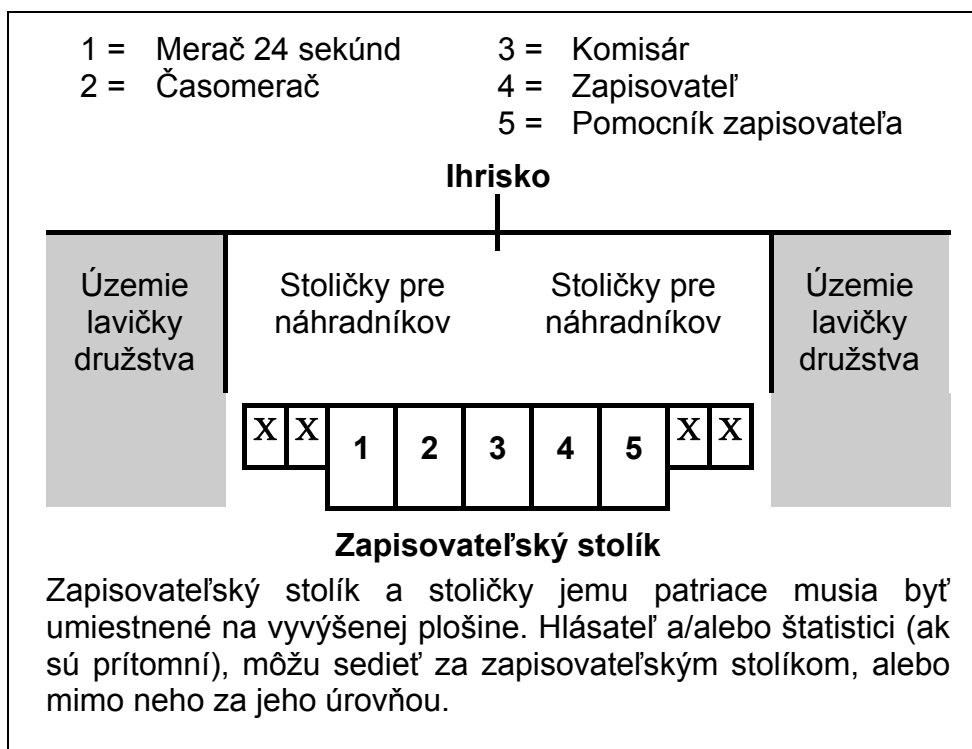


Obrázok 2 Vymedzené územie

Čiara trojbodového územia nie je súčasťou trojbodového územia



Obrázok 3 Dvojbodové/trojbodové územie

**2.5 Umiestnenie zapisovateľského stolíka a stoličiek pre náhradníkov (Obrázok 4)**

**Obrázok 4 Zapisovateľský stolík a stoličky náhradníkov**

### Čl. 3 Zariadenia

Požadované zariadenia:

- koncové zariadenia, pozostávajúce z:
  - dosiek
  - košov pozostávajúcich z (pružných) obručí a sieťok
  - konštrukcií na upevnenie dosiek vrátane pokrytia
- basketbalové lopty
- hodiny hry
- svetelná oznamovacia tabuľa
- zariadenie (hodiny) na meranie 24 sekúnd
- stopky alebo iné vhodné (viditeľné) zariadenie (nie hodiny hry) na meranie oddychových časov
- dva (2) oddelené, jasne odlíšiteľné a hlasné zvukové signály.
- zápis o stretnutí
- tabuľky chýb hráča
- značky chýb družstva
- ukazovateľ striedavého držania lopty
- palubovka
- hracia plocha
- vhodné osvetlenie

Podrobný popis basketbalových zariadení sa nachádza v prílohe "Technické zariadenia pre basketbal".

---

## PRAVIDLO III. - DRUŽSTVÁ

---

### Čl. 4 Družstvá

#### 4.1 Definícia

4.1.1 Člen družstva je spôsobilý hrať, ak má podľa predpisov, vrátane vekových obmedzení, vydaných riadiacim orgánom súťaže, právo hrať za družstvo.

4.1.2 Člen družstva je oprávnený hrať, ak je pred začiatkom stretnutia uvedený v zápise o stretnutí a ak nebol zo stretnutia vylúčený, alebo sa nedopustil piatich (5) chýb.

4.1.3 Počas hracieho času člen družstva je:

- hráč, ak je na hracej ploche a je oprávnený hrať.
- náhradník, ak nie je na hracej ploche, ale je oprávnený hrať.
- neaktívny hráč, ak sa dopustil piatich (5) osobných chýb a nie je oprávnený hrať.

4.1.4 Počas prestávky stretnutia všetci členovia družstva oprávnení hrať sa považujú za hráčov.

#### 4.2 Pravidlo

4.2.1 Každé družstvo pozostáva z:

- Nie viac ako dvanásť (12) členov družstva oprávnených hrať, vrátane kapitána.
- Trénera a ak si družstvo želá, aj asistenta trénera.
- Najviac päť (5) osôb doprevádzajúcich družstvo so špeciálnym poslaním, t.j. manažér, lekár, masér, štatistik, tlmočník atď.

4.2.2 Počas hracieho času je na ihrisku päť (5) hráčov z každého družstva, ktorých možno striedať.

4.2.3 Náhradník sa stáva hráčom a hráč sa stáva náhradníkom, ak:

- Rozhodca dá pokyn náhradníkovi vstúpiť na hraciu plochu.
- Počas započítateľného odychového čau alebo počas prestávky stretnutia si náhradník vyžiada striedanie u zapisovateľa.

#### 4.3 Dresy

4.3.1 Členovia družstva majú jednotné oblečenie (dresy) pozostávajúce z:

- Tričiek rovnakej prevládajúcej farby na prednej i zadnej strane.  
Počas stretnutia musia mať všetci hráči tričká zasunuté v trenírkach. Jednotné oblečenie pozostávajúce z tričiek a trenírok zošitých do jedného celku (all-in-ones) je dovolené.
- Trenírok rovnakej prevládajúcej farby na prednej i zadnej strane, ale nie nevyhnutne rovnakej farby ako tričká.

- Dominantná farba ponožiek musí byť rovnaká u všetkých hráčov družstva

4.3.2 Každý člen družstva musí mať tričko očíslované na prednej i zadnej strane zreteľnými číslami stálej farby, výrazne odlišnými od farby trička.

Čísla musia byť jasne viditeľné a:

- Na zadnej strane musia byť najmenej dvadsať (20) cm vysoké.
- Na prednej strane musia byť najmenej desať (10) cm vysoké.
- Musia byť najmenej dva (2) cm široké.
- Družstvá musia používať čísla od štyri (4) do pätnásť (15). Národné federácie majú právo vo svojich súťažiach schváliť akékoľvek iné číslovanie, ale maximalne dvojčiferné.
- Spoluhráči nesmú mať rovnaké čísla.
- Umiestnenie reklamy alebo loga musí byť najmenej päť (5) cm od čísiel.

4.3.3 Družstvá musia mať najmenej dve sady jednotného oblečenia a:

- Družstvo uvedené v programe na prvom mieste (domáce družstvo) má svetlé tričká (doporučujú sa biele).
- Družstvo uvedené v programe na druhom mieste (hostujúce družstvo) má tmavé tričká.
- Ak sa obidve zúčastnené družstvá dohodnú, môžu si farby tričiek vymeniť.

#### 4.4 Ostatná výstroj

4.4.1 Všetky pomôcky (výstroj) používané hráčmi musia byť pre basketbal primerané. Akákoľvek pomôcka, ktorá je určená na zväčšenie výšky alebo dosahu hráča alebo akýmkoľvek spôsobom prináša nešportovú výhodu, nie je dovolená.

4.4.2 Rozhodca nesmie dovoliť hráčovi mať na sebe pomôcky alebo predmety, ktoré môžu spôsobiť iným hráčom zranenie.

- **Nie je** dovolené mať:
  - Ochrany prstov, rúk, zápästí, lakťov alebo predlaktí, vo forme odliatku alebo podpier, vyrobené z kože, plastov, pružných (mäkkých) plastov, kovu alebo akéhokoľvek tvrdého materiálu, aj keď je pokrytý mäkkým materiálom.
  - Predmety, ktoré by mohli porezať alebo spôsobiť odreniny (nechty musia byť nakrátko ostrihané).
  - Pokrývku hlavy, vlasové sponky a šperky.
- **Je** dovolené mať:
  - Výstroj na ochranu pliec, nadlaktí, stehien alebo holení za predpokladu, že materiál je dostatočne pokrytý.
  - Dominantná farba termo nohavíc, ak sú dlhšie ako trenýrky, musí byť rovnaká ako dominantná farba trenýrok.
  - Dominantná farba tlakového návleku na lakti musí byť rovnaká ako dominantná farba dresu
  - Dominantná farba tlakového návleku na ktorejkoľvek časti nohy (lýtko, koleno, stehno) musí byť rovnaká ako dominantná farba trenírok
  - Ochranu kolien(ortézy) za predpokladu, že sú vhodne pokryté.

- Ochranu(masku) zlomeného nosa, aj keď je zhotovená z tvrdého materiálu.
  - Bezfarebný, priesvitný chránič zubov
  - Okuliare, ak nie sú nebezpečné pre ostatných hráčov.
  - Čelenku, maximálne päť (5) cm širokú, vyrobenú z hladkej jednofarebnej látky, mäkkého plastu alebo gumy.
  - Bezfarebné, priesvitné zapáskovanie (tejpovanie) ramien, paží, nôh a pod.
- 4.4.3 Na tele hráča, vo vlasoch a pod. nesmie byť počas stretnutia a ani sa objaviť akákoľvek reklama, logo, značka
- 4.4.4 Akákoľvek výstroj, ktorá nie je výslovne uvedená v týchto pravidlách, musí byť schválená Svetovou technickou komisiou FIBA.

## Čl. 5 Hráči: zranenie

- 5.1 Ak sa hráč (hráči) zraní, rozhodcovia môžu zastaviť stretnutie.
- 5.2 Ak je hráč zranený a lopta je živá, rozhodcovia počkajú so zapískaním, kým družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou, ju nehodí na kôš z hry, nestratí kontrolu nad loptou, nedostane loptu z hry, alebo kým sa lopta nestane mŕtvou. Rozhodcovia môžu prerušiť hru okamžite, ak je to potrebné vzhľadom na ochranu zraneného hráča.
- 5.3 Ak zranený hráč nemôže okamžite pokračovať v hre (približne do 15 sekúnd) alebo je ošetrovaný, musí byť vystriedaný alebo jeho družstvo musí pokračovať s menej ako piatimi (5) hráčmi.
- 5.4 Tréner, asistent trénera, náhradník alebo osoba doprevádzajúca družstvo môže vstúpiť na hraciu plochu, aby ošetrili zraneného hráča pred tým, ako je striedaný, len s dovoľením rozhodcu.
- 5.5 Lekár môže vstúpiť na hraciu plochu bez dovoľenia rozhodcu, ak, podľa rozhodnutia lekára, zranený hráč potrebuje okamžité ošetrovanie.
- 5.6 Počas stretnutia každý hráč, ktorý krváca, alebo má otvorenú ranu, musí byť vystriedaný. Hráč sa môže vrátiť na ihrisko iba potom, keď krvácanie bolo zastavené a otvorená rana alebo postihnuté miesto úplne a bezpečne zakryté.
- Ak zranený hráč, alebo hráč, ktorý krváca alebo má otvorenú ranu, je ošetrovaný počas oddychového času, započítanému ktorémukoľvek družstvu, predtým ako zaznel signál na striedanie, hráč môže po skončení oddychového času, pokračovať v hre.
- 5.7 Hráčov, ktorých tréner určil, aby začali stretnutie, možno pred začiatkom stretnutia vymeniť v prípade zranenia. V tomto prípade môže súper, ak si to želá, vystriedať rovnaký počet hráčov.

## Čl. 6 Kapitán: Povinnosti a práva

- 6.1 Kapitán je hráč označený trénerom, ktorý zastupuje družstvo na ihrisku. Ak chce získať informáciu, môže počas stretnutia zdvorilým spôsobom osloviť rozhodcov, ale iba v situácii, keď je lopta mŕtva a hodiny hry stoja

- 6.2 V prípade, že družstvo podáva protest proti výsledku stretnutia, kapitán hneď po skončení stretnutia o tom informuje prvého rozhodcu a podpíše zápis v priestore vyhradenom pre 'Podpis kapitána v prípade protestu'.

## Čl. 7 Tréneri: Povinnosti a práva

- 7.1 Najneskôr 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia dá každý tréner alebo jeho zástupca zapisovateľovi zoznam mien a zodpovedajúcich čísiel členov družstva, ktorí sú spôsobilí v stretnutí hrať, a súčasne meno kapitána družstva, trénera a asistenta trénera. Všetci členovia družstva, ktorých mená sú uvedené v zápise o stretnutí, sú oprávnení hrať, aj keď sa dostavia po začiatku stretnutia.
- 7.2 Najneskôr desať (10) minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý tréner svojim podpisom zápisu potvrdí súhlas s menami a zodpovedajúcimi číslami členov družstva a s menami trénerov uvedenými v zápise. Súčasne označia päť (5) hráčov, ktorí začnú stretnutie. Ako prvý to vykoná tréner družstva "A".
- 7.3 V území lavičky družstva môžu byť a zdržiavať sa tam, iba tréner, asistent trénera, náhradníci a osoby doprevádzajúce družstvo. Výnimky sú uvedené v pravidlách.
- 7.4 Tréner alebo asistent trénera môže počas stretnutia prísť k zapisovateľskému stolíku a požiadať o informácie štatistickej povahy v čase, len keď je lopta mŕtva a hodiny hry stoja.
- 7.5 Iba tréner môže počas stretnutia neustále stáť. Počas stretnutia môže verbálne komunikovať s hráčmi za predpokladu, že ostáva v území lavičky svojho družstva.
- 7.6 Ak je prítomný asistent trénera, musí byť jeho meno uvedené v zápise pred začiatkom stretnutia (jeho podpis nie je potrebný). Preberá povinnosti a práva trénera, ak tento z akýchkoľvek dôvodov nemôže pokračovať vo vedení družstva.
- 7.7 Ak kapitán odchádza z hracej plochy, tréner oznámi rozhodcovi číslo hráča, ktorý bude zastupovať kapitána na ihrisku.
- 7.8 Kapitán môže konať ako tréner družstva, prípade, ak družstvo nemá trénera alebo ak tento nemôže pokračovať vo vedení družstva a v zápise nie je uvedený asistent trénera (alebo asistent nemôže pokračovať vo vedení družstva). Ak kapitán musí opustiť hraciu plochu, môže naďalej zostať vo funkcii trénera. Ak však musí odísť pre diskvalifikujúcu chybu, alebo ak nemôže pôsobiť ako tréner pre zranenie, nahradí ho i vo funkcii trénera jeho zástupca vo funkcii kapitána.
- 7.9 Tréner určí hráča hádžuceho trestné hody, vo všetkých prípadoch kedy ho neurčujú pravidlá.



---

## PRAVIDLO IV. – PRAVIDLÁ HRY

---

### Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženia

- 8.1 Stretnutie pozostáva zo štyroch (4) štvrtín po desať (10) minút.
- 8.2 Dvadsať (20) minút pred stanoveným začiatkom stretnutia sa považuje za prestávku v stretnutí.
- 8.3 Medzi prvou a druhou štvrtinou (prvý polčas), medzi treťou a štvrtou štvrtinou (druhý polčas) a pred každým predĺžením, je prestávka dve (2) minúty.
- 8.4 Polčasová prestávka trvá pätnásť (15) minút.
- 8.5 Prestávka stretnutia začína:
- Dvadsať (20) minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.
  - Keď zaznie signál hodín hry, ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
- 8.6 Prestávka stretnutia končí:
- Na začiatku prvej štvrtiny počas roszkoku, keď lopta opustí ruku(y) prvého rozhodcu.
  - Na začiatku ostatných štvrtín alebo predĺžení, keď vhadzujúci hráč dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie.
- 8.7 Ak je stav stretnutia po uplynutí štvrtej štvrtiny nerozhodný, v stretnutí sa pokračuje toľkými päť (5) minútovými predĺženiami, koľko je potrebných, aby padlo rozhodnutie.
- 8.8 Ak sa niekto dopustí chyby súčasne alebo tesne pred signálom hodín hry ukončujúcom štvrtinu alebo predĺženie, trestný hod alebo hody, ak sú súčasťou trestu, sa vykonajú ihneď po skončení hracej doby.
- 8.9 V prípade, že po vykonaní tohto trestného hodu (hodov) musí nastať predĺženie, všetky chyby, ku ktorým došlo po signále ukončujúcom hrací čas, sa považujú za chyby, ku ktorým došlo počas prestávky stretnutia a príslušný trestný hod (hody) sa vykonajú na začiatku predĺženia.

### Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia alebo stretnutia

- 9.1 Prvá štvrtina začína, keď pri roszkoku, lopta opustí ruku(y) prvého rozhodcu.
- 9.2 Ostatné štvrtiny alebo predĺženia sa začínajú, keď keď vhadzujúci hráč dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie

- 9.3 Stretnutie sa nemôže začať, ak jedno z družstiev nemá na ihrisku päť (5) hráčov pripravených hrať.
- 9.4 Vo všetkých stretnutiach má družstvo uvedené na prvom mieste v zápise o stretnutí (domáce družstvo), lavičku družstva a vlastný kôš po ľavej strane zapisovateľského stolíka pri pohľade do ihriska.  
Ak sa dve (2) zúčastnené družstvá dohodnú, môžu si vymeniť lavičky a/alebo koše.
- 9.5 Pred prvou a treťou štvrtinou sú družstvá oprávnené rozcvičovať sa na tej polovici ihriska, v ktorej je umiestnený súperov kôš.
- 9.6 V druhom polčase si družstvá vymenia koše.
- 9.7 Vo všetkých predĺženiach družstvá hrajú na rovnaké koše, ako hrali vo štvrtej štvrtine.
- 9.8 Štvrtina, predĺženie alebo stretnutie končí zaznením signálu hodín hry oznamujúcim koniec hracieho času.

## Čl. 10 Stav lopty

- 10.1 Lopta môže byť živá alebo mŕtva.
- 10.2 Lopta sa stáva **živou**, ak:
- Počas rozskoku, keď opustí ruku(y) prvého rozhodcu.
  - Pri trestnom hode je k dispozícii hráčovi hádzucemu trestný hod.
  - Pri vhadzovaní je k dispozícii hráčovi na vhadzovanie.
- 10.3 Lopta sa stáva **mŕtvou**, ak:
- Dosiahol sa kôš z hry alebo z trestného hodu.
  - Rozhodca zapíska, pričom lopta bola v tom okamihu živá.
  - Je zrejmé, že lopta nepadne do koša pri trestnom hode, po ktorom nasleduje ďalší:
    - Trestný hod (trestné hody)..
    - Trest (trestný hod (hody) a/alebo vhadzovanie zo zázemia).
  - Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
  - Zaznie signál zariadenia(hodín) na meranie 24 sekúnd, pričom lopta bola v tom okamihu pod kontrolou niektorého družstva.
  - Je vo vzduchu pri hode na kôš z hry a dotkne sa jej hráč ktoréhokoľvek družstva potom ako:
    - Rozhodca zapíska.
    - Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
    - Zaznie signál zariadenia (hodín) na meranie 24 sekúnd.
- 10.4 Lopta sa **nestáva mŕtvou** a dosiahnuté body platia, ak:
- Lopta je vo vzduchu pri hode na kôš z hry a:
    - Rozhodca zapíska.
    - Zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie.
    - Zaznie signál zariadenia (hodín) na meranie 24 sekúnd.
  - Lopta je vo vzduchu pri trestnom hode a rozhodca zapíska akékoľvek porušenie pravidiel, ktorého sa nedopustil hráč hádzuci trestný hod.

- Hráč sa dopustí chyby voči niektorému hráčovi súpera, zatiaľ čo **lopta je stále pod kontrolou súpera**, ktorý hádže na kôš z hry a ktorý dokončil svoj hod plynulým pohybom ktorý začal skôr, ako došlo k chybe.

Toto ustanovenie neplatí a dosiahnuté body sa nezapočítavajú, ak

- rozhodca zapískal a hráč začal nový pokus o hod na kôš
- počas súvislého pohybu hráča pri pokuse o hod na kôš, zaznel signál hodín hry ukončujúci štvrtinu (predĺženie) alebo zaznel signál zariadenia (hodín) na meranie dvadsaťštyri (24)sekúnd

## Čl. 11 Postavenie hráča a rozhodcu

11.1 Postavenie **hráča** je určené miestom, kde sa hráč dotýka podlahy.

Ak je hráč počas výskoku vo vzduchu, posudzuje sa jeho postavenie podľa toho, kde sa naposledy dotkol podlahy. Zahrňuje to hraničnú čiaru, stredovú čiaru, čiaru trojbodového územia, čiaru trestného hodu a čiary označujúce vymedzené územie a čiary označujúce polkruh bez prerážania.

11.2 Postavenie rozhodcu sa určuje podľa tých istých okolností ako u hráčov. Ak sa lopta dotkne rozhodcu, je to to isté akoby sa dotkla podlahy na mieste, kde rozhodca stojí.

## Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty

### 12.1 Definícia

12.1.1 **Rozskok** nastáva, keď na začiatku prvej štvrtiny rozhodca vyhodí loptu v stredovom kruhu medzi ktorýchkoľvek dvoch súperov.

12.1.2 **Držaná lopta** nastáva, keď jeden alebo viacerí hráči súperiacich družstiev majú jednu alebo obidve ruky na lopte tak, že žiadny z nich ju nemôže získať bez použitia neodôvodnenej hrubosti.

### 12.2 Postup pri rozskoku

12.2.1 Každý skáčuci hráč sa postaví nohami dovnútra tej polovice stredového kruhu, ktorá je bližšie k jeho vlastnému košu, a to tak, aby jednou nohou bol blízko stredovej čiary.

12.2.2 Spoluhráči sa nesmú postaviť na miesta vedľa seba na obvode kruhu, ak súper chce obsadiť jedno z týchto miest.

12.2.3 Potom rozhodca medzi nich vyhodí loptu kolmo dohora, vyššie, ako môžu obidvaja skáčuci hráči dosiahnuť pri výskoku.

12.2.4 Loptu sa musí dotknúť jeden alebo obidvaja skáčuci hráči rukou (rukami) až **potom**, keď po vyhodení dosiahla najvyšší bod.

12.2.5 Žiadny skáčuci hráč nesmie opustiť svoje miesto dovtedy, kým sa niekto zo skáčucich hráčov dovolene nedotkne lopty.



- 12.2.6 Žiadny skáčuci hráč nesmie loptu chytiť alebo sa jej dotknúť viac ako dvakrát, dovtedy kým sa lopta nedotkne jedného z neskáčucich hráčov alebo podlahy.
- 12.2.7 Ak sa lopty nedotkne žiadny zo skáčucich hráčov, rozskok sa opakuje.
- 12.2.8 Neskáčuci hráči nesmú mať akúkoľvek časť tela na alebo za čiarou kruhu (valec) pred tým, ako sa niektorý zo skáčucich hráčov dotkne lopty.

**Porušenia článkov 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6, and 12.2.8 je priestupok.**

### 12.3 Situácie vedúce k rozskoku

Situácia vedúca k rozskoku nastáva, keď:

- Je odpísaná držaná lopta.
- Lopta sa dostane do zázemia a rozhodcovia sú na pochybách alebo sa nezhodnú, ktorý zo súperov sa lopty dotkol ako posledný.
- Dôjde k obojstrannému priestupku počas neúspešného posledného alebo jediného trestného hodu
- Živá lopta uviazne na koštruktii koša (okrem prípadu, že sa tak stane medzi trestnými hodmi).
- Lopta sa stane mŕtvou, keď žiadne z družstiev nemalo kontrolu nad loptou, ani na ňu nemalo právo.
- Po zrušení rovnakých trestov pre obe družstvá, a ak nezostanú žiadne iné tresty na vykonanie, a žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na loptu právo pred prvou chybou alebo prvým priestupkom.
- Na začiatku všetkých štvrtin okrem prvej, a na začiatku predĺženia.

### 12.4 Striedavé držanie lopty - definícia

12.4.1 Proces striedavého držania lopty je spôsob, ktorým sa, miesto rozskoku stáva lopta živou počas vhadzovania.

12.4.2 Striedavé držanie lopty:

- **Začína**, keď má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie.
- **Končí**, keď:
  - sa lopta dotkne hráča na ihrisku, alebo hráč na ihrisku sa dovolene dotkne lopty.
  - sa vhadzujúce družstvo dopustí priestupku.
  - počas vhadzovania živá lopta uviazne na koštruktii koša.

### 12.5 Striedavé držanie lopty - postup

12.5.1 Pri všetkých situáciách vedúcich k rozskoku družstvá budú mať striedavo loptu k dispozícii na vhadzovanie najbližšie k miestu kde k situácii prišlo.

12.5.2 Družstvo, ktoré nezískalo nezískalo na ihrisku živú loptu pod kontrolu má právo na prvé vhadzovanie podľa striedavého držania lopty.

12.5.3 Družstvo, ktoré má právo na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty na konci ktorejkoľvek štvrtiny(predĺženia), bude mať toto právo na

vhadzovanie na stredovej čiare oproti stolíku, na začiatku ďalšej štvrtiny (predĺženia), pokiaľ netreba vykonať trestné hody a vhadzovanie lopty ako trestu.

- 12.5.4 Družstvo s právom na vhadzovanie je označené šipkou striedavého držania lopty smerujúcou k súperovmu košu. Smer šípky sa zmení na opačný ihneď ako sa skončí vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty.
- 12.5.5 Ak sa družstvo oprávnené na vhadzovanie, počas vhadzovania na základe striedavého držania lopty dopustí priestupku, stráca striedavé držanie lopty. Šípka striedavého držania lopty sa okamžite otočí na opačnú stranu. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním lopty na pôvodnom mieste, družstvom, ktoré sa nedopustilo priestupku.
- 12.5.6 Chyba ktoréhokoľvek družstva
- pred začiatkom štvrtiny alebo predĺženia okrem prvej štvrtiny, alebo
  - počas vhadzovania na základe striedavého držania lopty
- nespôsobí, že družstvo, ktoré má vhadzovať loptu zo zázemia, stratí dané striedavé držanie lopty.

## Čl. 13 Ako sa hrá loptou

### 13.1 Definícia

Počas stretnutia sa loptou hrá rukou (rukami). Lopta sa smie prihrávať, hádzať, odrážať, kotúľať, alebo ňou možno driblovať v ľubovoľnom smere. Obmedzenia sú uvedené v príslušných článkoch pravidiel.

### 13.2 Pravidlo

Hráč držiaci loptu v rukách s ňou nesmie bežať, nesmie do nej úmyselne kopať alebo úmyselne ju blokovať ktoroukoľvek časťou nohy, nesmie do nej udierať päťou.

Akýkoľvek náhodný dotyk lopty, akoukoľvek časťou nohy nie je priestupok.

## Čl. 14 Kontrola lopty

### 14.1 Definícia

14.1.1 Kontrola lopty družstvom **začína**, keď hráč tohto družstva má živú loptu pod kontrolou, t.j. drží loptu, dribluje s loptou alebo má živú loptu k dispozícii.

14.1.2 Kontrola lopty družstvom **pokračuje**, ak:

- Hráč tohto družstva má živú loptu pod kontrolou.
- Spoluhráči si loptu prihrávajú.

14.1.3 Kontrola lopty družstvom **končí**, ak:

- Súper získa loptu pod kontrolu.

- Lopta sa stane mŕtvou.
- Pri hode na kôš z hry alebo pri trestnom hode lopta opustí ruku (ruky) hádžuceho hráča.

## Čl. 15 Hráč hádže na kôš

### 15.1 Definícia

15.1.1 **Hod** na kôš z hry alebo trestný hod nastáva, keď hráč drží loptu v jednej alebo v oboch rukách, a potom ju hodí vzduchom smerom na súperov kôš

**Dopichávanie** nastáva, ak je lopta odrazená rukou alebo rukami smerom na súperov kôš.

**Zasúvanie** nastáva ak je lopta vrazená zhora nadol, do súperovho koša jednou alebo oboma rukami.

### 15.1.2 Hod na kôš:

- **Začína**, keď hráč začína súvislý pohyb, ktorý normálne predchádza vypusteniu lopty z rúk, a podľa rozhodnutia rozhodcu začal s pokusom o dosiahnutie koša hodom, dopichávaním alebo zasúvaním lopty smerom na súperov kôš.
- **Končí**, keď lopta opustila ruku (ruky) hráča, v prípade hodu na kôš z výskoku, sa obidve nohy dotkli podlahy.

Ak hráčovi, ktorý sa pokúša dosiahnuť kôš, súper drží ruku (ruky) a tak mu bráni v dosiahnutí koša, tento hráč je považovaný za hráča, ktorý sa pokúša dosiahnuť kôš. Nie je potrebné, aby lopta opustila ruku (ruky) hráča.

Medzi dovoleným počtom krokov a hodom na kôš nie je žiadny vzťah.

### 15.1.3 Súvislý pohyb pri hode na kôš:

- Začína vtedy, keď lopta spočívne na ruke (v rukách) hráča a začne sa, obvyčajne smerom nahor, pohyb hodu na kôš.
- Pri pokuse o hod na kôš z hry môže zahrňovať pohyb ruky (rúk) a/alebo pohyb tela hráča.
- Končí sa v okamihu keď lopta opustí ruky hráča alebo sa začne úplne nový pokus o hod na kôš.

## Čl. 16 Dosiahnutie koša a jeho hodnota

### 16.1 Definícia

16.1.1 Kôš sa dosiahne, keď živá lopta padne do koša zhora a zostane v ňom, alebo ním prepadne.

16.1.2 Lopta je v koši, ak je akákoľvek jej časť v priestore obruče a pod úrovňou obruče.

### 16.2 Pravidlo

16.2.1 Kôš sa započítava družstvu útočiacemu na kôš, do ktorého lopta padla nasledovne:

- Kôš z trestného hodu sa počíta za jeden (1) bod.
  - Kôš z dvojbodového územia sa počíta za dva (2) body.
  - Kôš z trojbodového územia sa počíta za tri (3) body.
  - Ak sa lopty pri poslednom alebo jedinom trestnom hode, po jej odraze od obruče, dovolene dotkne útočiaci alebo brániaci hráč a lopta padne do koša, kôš sa počíta za dva (2) body.
- 16.2.2 Ak hráč zaznamená kôš z hry do **vlastného koša náhodou**, kôš sa počíta za dva (2) body a zapíše sa kapitánovi súpera na hracej ploche.
- 16.2.3 Ak hráč dosiahne kôš z hry do **vlastného koša úmyselne**, dopúšťa sa priestupku a kôš sa nezapočíta.
- 16.2.4 Ak hráč vhodí loptu do koša zospodu a lopta celá preletí obručou, dopúšťa sa priestupku.
- 16.2.5 Hodiny hry musia ukazovať 0:00,3 (tri desatiny sekundy) alebo viac, keď hráč získa loptu pod kontrolu po vhadzovaní alebo doskočení po trestnom hode, aby sa mohol pokúsiť o hod na kôš. Ak hodiny hry ukazujú 0:00,2 alebo 0:00,1 kôš je možné dosiahnuť iba dopichnutím alebo priamym zasunutím lopty do koša.

## Čl. 17 Vhadzovanie

### 17.1 Definícia

- 17.1.1 Vhadzovanie nastáva, keď hráč v zázemí vhodí loptu zo zázemia do ihriska.

### 17.2 Postup

- 17.2.1 Rozhodca musí podať alebo dať loptu k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi. Loptu môže hodiť alebo prihrať o zem za predpokladu, že:
- Rozhodca nie je viac ako štyri (4) metre od vhadzujúceho hráča.
  - Vhadzujúci hráč je na správnom mieste určenom rozhodcom.
- 17.2.2 Hráč vhadzuje loptu z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde nastalo porušenie pravidiel alebo kde došlo k prerušeniu hry rozhodcom, **okrem** miesta **priamo** za doskou.
- 17.2.3 V nasledujúcich situáciach sa vhadzovanie vykoná na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku
- Na začiatku každej štvrtiny, prvej štvrtiny
  - Následne po trestnom hode alebo hodoch, ak sú súčasťou trestu za technickú, nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu
- Vhadzujúci hráč musí stáť obkročmo nad stredovou čiarou (má nohy na oboch stranách predĺženej stredovej čiary a má právo prihrať svojmu spoluhráčovi stojacemu na ktoromkoľvek mieste ihriska.
- 17.2.4 Počas posledných dvoch (2) minút štvrtej štvrtiny a každého predĺženia, po oddychovom čase družstva oprávneného na vhadzovanie v jeho zadnej polovici, toto vhadzovanie sa vykoná z čiary na vhadzovanie oproti stolíku v prednej polovici vhadzujúceho družstva.



- 17.2.5 Po osobnej chybe, ktorej sa dopustil hráč družstva majúceho živú loptu pod kontrolou, nasledujúce vhadzovanie sa vykoná najbližšie k miestu, kde prišlo k porušeniu pravidiel.
- 17.2.6 Kedykoľvek lopta spadne do koša a kôš z hry alebo trestný hod neplatí, vhadzovanie lopty zo zázemia sa vykoná na predĺženej čiare trestných hodov.
- 17.2.7 Po úspešnom hode na kôš z hry alebo poslednom trestnom hode:
- Ktorýkoľvek hráč družstva, ktoré dostalo kôš, vhadzuje loptu na ktoromkoľvek mieste na koncovej čiare, kde bol kôš dosiahnutý. Toto sa taktiež uplatňuje ak rozhodca podáva (hodí) loptu, vhadzujúcemu hráčovi po oddychovom čase, alebo po akomkoľvek prerušení hry rozhodcami po dosiahnutom koši z hry alebo po úspešnom poslednom alebo jedinom trestnom hode.
  - Vhadzujúci hráč sa môže pohybovať do strán a/alebo dozadu a loptu si môžu spoluhráči medzi sebou prihrávať na alebo za koncovou čiarou, ale od okamihu, keď loptu dostane k dispozícii prvý hráč v zázemí, začína sa počítat' päť (5) sekúnd.

### 17.3 Pravidlo

#### 17.3.1 Hráč vhadzujúci loptu zo zázemia **nesmie**:

- Vhodiť loptu po čase dlhšom ako päť (5) sekúnd.
- Vstúpiť na ihrisko, pokiaľ má loptu v ruke (rukách).
- Vhodiť loptu do ihriska tak, aby sa po vhození dotkla zázemia.
- Dotknúť sa lopty na ihrisku skôr, než sa jej dotkne iný hráč.
- Vhodiť loptu priamo do koša.
- Pred alebo počas vhadzovania lopty sa hráč nesmie presunúť sa z miesta určeného na vhadzovanie pozdĺž čiary, okrem koncovej čiary družstva po úspešnom hode na kôš alebo poslednom trestnom hode súpera, o viac ako o jeden (1) normálny krok, ani sa pohybovať viacerými smermi. Je dovolené pohybovať sa dozadu a kolmo na čiaru, tak ďaleko ako mu to okolnosti umožňujú.

#### 17.3.2 Počas vhadzovania ostatní hráči **nesmú**:

- Ktoroukoľvek časťou tela presahovať hraničnú čiaru, pokiaľ vhozená lopta ňou neprejde.
- Byť bližšie ako jeden (1) meter od hráča vhadzujúceho loptu, ak je vzdialenosť k najbližšej prekážke v zázemí menšia ako dva (2) metre.

**Porušenie Čl. 17.3 je priestupok.**

### 17.4 Trest

Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie v mieste pôvodného vhadzovania.



## Čl. 18 Započítavaný oddychový čas

### 18.1 Definícia

Započítavaný oddychový čas je prerušenie stretnutia, o ktoré požiadal tréner alebo asistent trénera.

### 18.2 Pravidlo

18.2.1 Každý oddychový čas trvá jednu (1) minútu.

18.2.2 Oddychový čas môže byť udelený ak nastala príležitosť na udelenie oddychového času.

18.2.3 Príležitosť na udelenie oddychového času začne:

- Pre obe družstvá, lopta sa stane mŕtvou, hodiny hry stoja a rozhodcovia ukončili komunikáciu so stolíkom zapisovateľov.
- Pre obe družstvá, ak sa lopta stane mŕtva po úspešnom poslednom alebo jedinom trestnom hode.
- Pre družstvo, ktoré dostalo kôš z hry.

18.2.4 Príležitosť na udelenie oddychového času **končí**, ak má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie alebo na vykonanie prvého alebo jediného trestného hodu.

18.2.5 Každé družstvo môže dostať dva (2) započítavané oddychové časy kedykoľvek v prvom polčase, tri (3) započítavané oddychové časy kedykoľvek v druhom polčase a jeden (1) započítavaný oddychový čas kedykoľvek v každom predĺžení.

18.2.6 Nevyužitý oddychový čas nemožno presunúť do ďalšieho polčasu alebo predĺženia.

18.2.7 Oddychový čas sa započíta družstvu, ktorého tréner prvý požiadal o oddychový čas, okrem prípadu, keď sa oddychový čas udelí po súperovom koši z hry a nebola odpískaná chyba.

18.2.8 Oddychový čas nebude udelený družstvu, ktoré dosiahlo kôš a hodiny hry stoja počas posledných dvoch (2) minút štvrtej štvrtiny alebo posledných dvoch (2) minút každého predĺženia, pokiaľ hra nebola prerušená zapískaním rozhodcu.

### 18.3 Postup

18.3.1 Právo požiadať o započítavaný oddychový čas má iba tréner alebo asistent trénera. Musí nadviazať vizuálny styk so zapisovateľom alebo osobne prísť k zapisovateľskému stolíku a zreteľným spôsobom požiadať o oddychový čas obvyklým znamením rukami.

18.3.2 Žiadosť o započítavaný oddychový čas možno zrušiť iba predtým, než ju zapisovateľ oznámi svojim signálom.

18.3.3 Oddychový čas:

- Začína, keď rozhodca zapíska, a ukáže znamenie oddychového času.
- Končí, keď rozhodca zapíska a dá pokyn družstvám, vrátiť sa na hraciu plochu.

18.3.4 Ak nastala príležitosť na udelenie oddychového času, zapisovateľ svojim signálom oznámi rozhodcom, že niektoré z družstiev požiadalo o započítavaný oddychový čas.

Ak družstvo, ktoré žiadalo o započítavaný oddychový čas, dostalo kôš z hry, časomerač okamžite zastaví hodiny hry a nechá zaznieť svoj signál.

18.3.5 Počas oddychového času, a počas prestávky stretnutia pred začiatkom druhej (2), štvrtej (4) štvrtiny alebo každého predĺženia, môžu hráči opustiť ihrisko a sadnúť si na lavičku družstva a osoby, ktoré môžu byť v území lavičky družstva, môžu vstúpiť do ihriska za predpokladu, že ostávajú v blízkosti územia ich lavičky družstva

18.3.6 Ak o oddychový čas, po tom ako má hráč hádžuci prvý trestný hod alebo jediný trestný hod, loptu k dispozícii, oddychový čas bude udelený ak:

- Posledný alebo jediný trestný hod je úspešný
- Po poslednom alebo jedinom trestnom hode nasleduje vhadzovanie, na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.
- Medzi trestnými hodmi bola odpísaná chyba. V tom prípade sa vykoná trestný (-é) hod (-y), udelí sa oddychový čas, no predtým ako sa vykoná nový trest za chybu.
- Chyba je odpísaná predtým, ako sa lopta stane živou po poslednom alebo jedinom trestnom hode. V tom prípade bude oddychový čas udelený pred vykonaním nového trestu za chybu.
- Je odpísaný priestupok, predtým ako sa lopta stane živou po poslednom alebo jedinom trestnom hode. V tom prípade bude oddychový čas udelený skôr, ako sa vykoná vhadzovanie.

V prípade viacerých sád trestných hodov a/alebo držaní lopty, ako následku viac ako jedného (1) trestu za chyby, každá sada sa posudzuje samostatne.

## Čl. 19 Striedanie

### 19.1 Definícia

Striedanie je prerušenie stretnutia, o ktoré požiada náhradník, aby sa stal hráčom.

### 19.2 Pravidlo

19.2.1 Družstvo môže striedať hráča (hráčov) počas príležitosti na striedanie.

19.2.2 Príležitosť na striedanie začína, ak:

- Pre obe družstvá, lopta sa stane mŕtvou, hodiny hry sa zastavia a rozhodca ukončil komunikáciu so zapisovateľským stolíkom.
- Pre obe družstvá, lopta sa stane mŕtvou po úspešnom poslednom alebo jedinom trestnom hode.
- Pre družstvo, ktoré dostalo kôš, v okamihu, ako boli dosiahnutý kôš z hry v posledných dvoch (2) minútach štvrtej štvrtiny, alebo v posledných dvoch (2) minútach každého predĺženia.

- 19.2.3 Príležitosť na striedanie končí, ak má hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie alebo na vykonanie prvého alebo jediného trestného hodu.
- 19.2.4 Hráč, ktorý bol vystriedaný, sa stal náhradníkom, nemôže sa opätovne stať hráčom a náhradník, ktorý sa stal hráčom, nemôže opustiť stretnutie až do okamihu, kým sa lopta nestane mŕtvou po úseku stretnutia, v ktorom bežali hodiny hry, okrem následných prípadov.
- Družstvo má na ihrisku menej ako päť (5) hráčov.
  - Hráč, ktorý má vykonať trestné hody ako následok opraviteľného omylu, je na lavičke po tom, ako bol dovolene vystriedaný.
- 19.2.5 Striedanie nebude umožnené družstvu, ktoré dosiahlo kôš z hry, a hodiny hry boli zastavené po úspešnom hode z hry v posledných dvoch (2) minútach štvrtej štvrtiny alebo v posledných dvoch (2) minútach každého predĺženia, ak hra nebola prerušená zapískaním rozhodcu.
- 19.3 Postup**
- 19.3.1 O striedanie má právo žiadať iba náhradník. Musí osobne prísť k zapisovateľovi (nie tréner alebo asistent trénera), a zreteľným spôsobom požiadať o striedanie obvyklým znamením rukami alebo si sadnúť na stoličku pre striedajúceho náhradníka. Musí byť pripravený okamžite hrať.
- 19.3.2 Žiadosť o striedanie možno odvolať iba pred zaznením signálu zapisovateľa, ktorým oznamuje žiadosť o striedanie.
- 19.3.3 Ak nastane príležitosť na striedanie, zapisovateľ svojim signálom oznámi rozhodcom žiadosť o striedanie.
- 19.3.4 Náhradník musí čakať mimo ihriska za hraničnou čiarou, kým rozhodca nezapíska a nedá mu pokyn, aby vstúpil na hraciu plochu.
- 19.3.5 Hráč, ktorý bol vystriedaný, môže ísť priamo na lavičku družstva, bez toho aby to oznámil zapisovateľovi alebo rozhodcovi.
- 19.3.6 Striedania musia byť ukončené čo najskôr. Hráč, ktorý sa dopustil svojej piatej (5) chyby alebo bol vylúčený zo stretnutia, musí byť vystriedaný okamžite (približne 30 sekúnd). Ak, podľa rozhodnutia rozhodcu, dochádza k neodôvodnenému zdržovaniu, započítava sa previnivšiemu družstvu oddychový čas. Ak družstvo nemá oddychový čas, trénerovi sa môže udeliť technická chyba ('B').
- 19.3.7 Ak náhradník žiada o striedanie počas oddychového času alebo v prestávke stretnutia, pred vstupom do hry sa musí hlásiť zapisovateľovi.
- 19.3.8 Ak musí byť vystriedaný hráč, ktorý má hádzať trestné hody, pretože
- Je zranený
  - Dopustil sa svojej piatej (5) osobnej chyby
  - Je vylúčený zo stretnutia
- Trestné hody musí vykonať jeho náhradník, ktorý nesmie byť spätne vystriedaný, pokiaľ nehral počas nasledujúceho obdobia hry, v ktorom boli spustené hodiny hry.

19.3.9 Ak o striedanie požiadali obe družstvá, po tom ako má loptu k dispozícii hráč hádzuci trestné hody pred prvým alebo jediným trestným hodom, striedanie sa povolí ak:

- Posledný alebo jediný trestný hod je úspešný
- Po poslednom alebo jedinom trestnom hode nasleduje vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku.
- Medzi trestnými hodmi bola odpísaná chyba. V tom prípade sa vykoná trestný (-é) hod (-y) povolí sa striedanie, no predtým ako sa vykoná nový trest za chybu
- Chyba je odpísaná predtým, ako sa lopta stane živou po poslednom alebo jedinom trestnom hode. V tom prípade bude striedanie povolené, pred vykonaním nového trestu za chybu.
- Je odpísaný priestupok, predtým ako sa lopta stane živou po poslednom alebo jedinom trestnom hode. V tom prípade bude striedanie povolené skôr, ako sa vykoná vhadzovanie.

V prípade viacerých sád trestných hodov a/alebo držaní lopty, ako následku viac ako jedného (1) trestu za chyby, každá sada sa posudzuje samostatne.

## Čl. 20 Zrušenie stretnutia

### 20.1 Pravidlo

Družstvo prehráva zrušením stretnutia, ak:

- Pätnásť (15) minút po plánovanom začiatku stretnutia nie je prítomné alebo nemá piatich (5) hráčov pripravených hrať.
- Svojím konaním bráni v odohraní stretnutia.
- Odmietne hrať aj po vyzvaní prvým rozhodcom.

### 20.2 Trest

20.2.1 Stretnutie vyhráva súper dvadsať ku nule (20 ku 0). Navyiac, družstvo, ktoré prehalo zrušením stretnutia dostane nula (0) bodov do klasifikácie.

20.2.2 Pri dvojstretnutiach (doma a vonku), v ktorých o postupe rozhodujú príslušné dva výsledky, v stretnutiach Play-Off (dva z troch) družstvo, ktoré prehrá prvé, druhé alebo tretie stretnutie zrušením, prehráva celú sériu alebo Play-Off "zrušením". Toto neplatí pre Play-Off systémom tri z piatich.

20.2.3 Ak počas turnaja družstvo prehrá zrušením stretnutia, toto družstvo bude vylúčené z turnaja a všetky jeho výsledky v turnaji budú zrušené.

## Čl. 21 Nedohranie stretnutia

### 21.1 Pravidlo

Ak sa počas stretnutia na ihrisku zníži počet hráčov družstva na menej ako dvoch (2), družstvo prehráva nedohraním stretnutia.

## 21.2 **Trest**

- 21.2.1 Ak družstvo, ktoré týmto spôsobom stretnutie vyhralo, v okamihu predčasného ukončenia stretnutia vyhrávalo, stav pri ukončení stretnutia ostáva v platnosti. Ak toto družstvo nevyhrávalo, zapíše sa stav dva ku nule (2 ku 0) v jeho prospech. Navyiac, porazené družstvo dostane jeden (1) bod do klasifikácie.
- 21.2.2 Pri dvojstretnutiach (doma a vonku), v ktorých o postupe rozhodujú príslušné dva výsledky, družstvo, ktoré prehrá prvé alebo druhé stretnutie nedohraním, prehráva celú sériu "nedohraním".

---

## PRAVIDLO V. - PRIESTUPKY

---

### Čl. 22 Priestupky

#### 22.1 Definícia

**Priestupok** je porušenie pravidiel.

#### 22.2 Trest

Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie z miesta čo najbližšie k miestu porušenia pravidiel, okrem miesta priamo za doskou, ak nie je inak uvedené v pravidlách.

### Čl. 23 Hráč v zázemí - lopta v zázemí

#### 23.1 Definícia

23.1.1 **Hráč** je v zázemí, ak sa akákoľvek časť jeho tela dotýka podlahy alebo predmetu iného ako hráča na, nad alebo za hraničnou čiarou.

23.1.2 **Lopta** je v zázemí, ak sa dotýka:

- Hráča, alebo akejkoľvek osoby v zázemí.
- Podlahy, alebo akéhokoľvek predmetu na, nad alebo za hraničnou čiarou.
- Konštrukcie na upevnenie dosiek, zadnej plochy dosky alebo akéhokoľvek predmetu nad hracou plochou.

#### 23.2 Pravidlo

23.2.1 Lopta sa dostane do zázemia vinou posledného hráča, ktorý sa jej dotkol alebo ktorého sa dotkla lopta pred tým, než sa dostala do zázemia, a to dokonca aj vtedy, keď sa dostane do zázemia tak, že sa ako posledného dotkne niečoho iného než hráča.

23.2.2 Ak sa lopta dostane do zázemia tak, že sa dotkne hráča, ktorý je na alebo za hraničnou čiarou, alebo sa jej tento hráč dotkne, loptu do zázemia zahral uvedený hráč.

23.2.3 Ak sa hráč (hráči) dostane (dostanú) do zázemia alebo do svojej zadnej polovice **počas** držanej lopty, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

### Čl. 24 Dribling

#### 24.1 Definícia

24.1.1 Dribling je pohyb živej lopty, keď hráč majúci loptu pod kontrolou ju hádže, odráža, kotúľa na podlahe alebo ju úmyselne hodí do dosky koša.

24.1.2 **Dribling začne**, keď hráč získa na ihrisku živú loptu a túto hádže, odráža, kotúľa na podlahe alebo ju úmyselne hodí do dosky koša a dotkne sa jej predtým ako sa jej dotkol iný hráč.

**Dribling** je **ukončený** v tom okamihu, keď sa hráč dotkne lopty oboma rukami súčasne, alebo keď si nechá loptu spočinúť na jednej alebo oboch rukách.

Počas driblingu hráč môže loptu vyhodiť do vzduchu za predpokladu, že sa lopta dotkne podlahy alebo iného hráča pred tým, ako sa jej hráč, ktorý ju vyhodil, dotkne znovu rukou.

Počet krokov hráča, keď lopta nie je v dotyku s jeho rukou, je neobmedzený.

24.1.3 Hráč, ktorý náhodne stratí a znovu získa kontrolu nad živou loptou na ihrisku, je považovaný za hráča, ktorému lopta neúmyselne vypadla z rúk.

24.1.4 Nasledujúce situácie nie sú dribling:

- Opakované pokusy o hod na kôš z hry.
- Neúmyselné vypadnutie lopty z rúk na začiatku alebo konci driblingu.
- Pokusy získať loptu pod kontrolu "vypichnutím" z blízkosti iných hráčov.
- "Vypichnutie" lopty spod kontroly iného hráča.
- Zrazenie prihrávky a získanie lopty pod kontrolu.
- Prehadzovanie lopty z ruky do ruky s tým, že lopta spočinie na ruke (rukách) skôr, než sa dotkne podlahy, za predpokladu, že sa neporuší pravidlo o krokoch

## 24.2 Pravidlo

Hráč nesmie začať druhý dribling po tom, čo ukončil prvý dribling, okrem prípadu, že medzi dvomi (2) driblingami stratil kontrolu nad živou loptou na ihrisku v dôsledku:

- Hodu na kôš z hry.
- Dotyku lopty súperom.
- Prihrávky alebo neúmyselného vypadnutia lopty z rúk po ktorom sa lopta dotkla iného hráča, alebo sa jej dotkol iný hráč.

## Čl. 25 Kroky

### 25.1 Definícia

25.1.1 **Kroky** sú nedovolený pohyb jednou alebo obidvomi nohami ľubovoľným smerom, keď hráč, ktorý drží živú loptu na ihrisku, poruší obmedzenia uvedené v tomto článku.

25.1.2 **Obrátka** je dovoľený pohyb, keď hráč, držiaci živú loptu na ihrisku, vykročí raz alebo viackrát v ľubovoľnom smere tou istou nohou, zatiaľ čo druhá noha, zvaná obrátková noha, zostáva na jednom mieste v styku s podlahou

### 25.2 Pravidlo

25.2.1 **Výber obrátkovej nohy hráča, ktorý chytil živú loptu na ihrisku:**

- Ak stojí obidvomi nohami na podlahe:



- v okamihu, ako zdvihne jednu nohu, druhá noha sa stáva obrátkovou.
- Ak je v pohybe alebo dribluje:
  - Ak sa jedna noha dotýka podlahy, táto noha sa stáva obrátkovou.
  - Ak sa žiadna noha nedotýka podlahy a hráč dopadne súčasne na obidve nohy, v okamihu, ako pohne jednou nohou, druhá sa stáva obrátkovou.
  - Ak sa žiadna noha nedotýka podlahy a hráč dopadne na jednu nohu, táto noha sa stáva obrátkovou. Ak sa hráč z tejto nohy odrazí, dopadne na obidve nohy súčasne a zastaví, potom žiadna noha nie je obrátková.

#### 25.2.2 Pohyb s loptou hráča po výbere obrátkovej nohy, majúc pod kontrolou živú loptu na ihrisku:

- Ak stojí a má obidve nohy na podlahe:
  - Na začiatku driblingu sa obrátková noha nesmie zdvihnúť skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).
  - Pri prihrávke alebo hode na kôš z hry sa hráč môže odraziť z obrátkovej nohy, ale žiadna noha sa nesmie opätovne dotknúť podlahy pred tým, ako lopta opustí jeho ruku (ruky).
- Ak sa pohybuje alebo dribluje:
  - Na začiatku driblingu sa obrátková noha nesmie zdvihnúť skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).
  - Pri prihrávke alebo hode na kôš z hry sa hráč môže odraziť z obrátkovej nohy, dopadnúť na jednu nohu alebo obidve nohy súčasne, ale potom sa žiadna noha nesmie opäť dotknúť podlahy pred tým, ako lopta opustí jeho ruku (ruky).
- Ak sa zastavil, keď žiadna noha nie je obrátková:
  - Na začiatku driblingu nesmie zdvihnúť žiadnu nohu skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).
  - Pri prihrávke alebo hode na kôš z hry môže zdvihnúť jednu alebo obidve nohy, ale nesmú sa opäť dotknúť podlahy skôr, ako lopta opustí ruku (ruky).

#### 25.2.3 Hráč, ktorý padol, leží alebo sedí na podlahe:

- Hráč môže, držiac loptu, padnúť na podlahu a šmýkať sa po nej, alebo ležiac alebo sediac na podlahe získať loptu pod kontrolu.
- **Priestupok nastáva**, ak sa potom hráč kotúľa alebo sa pokúša vstať, držiac loptu.

### Čl. 26 Tri sekundy

#### 26.1 Pravidlo

26.1.1 Hráč **nesmie** zostať dlhšie než tri (3) po sebe idúce sekundy v súperovom vymedzenom území, pokiaľ má jeho družstvo živú loptu pod kontrolou v prednej polovici ihriska a sú spustené hodiny hry.

26.1.2 Dlhšie sa zdržiavať vo vymedzenom území môže hráč, ktorý:

- Snaží sa opustiť vymedzené územie.



- Je vo vymedzenom území, keď buď on alebo jeho spoluhráč hádže na kôš a lopta opúšťa alebo práve opustila ruku (ruky) hráča pri hode na kôš z hry.
- Bol vo vymedzenom území menej ako tri (3) sekundy a dribluje v ňom s úmyslom hodiť loptu na kôš z hry.

26.1.3 Hráč je mimo vymedzeného územia, ak má obidve nohy na podlahe mimo vymedzeného územia.

## Čl. 27 Tesne bránený hráč

### 27.1 Definícia

Hráč držiaci živú loptu na ihrisku je tesne bránený, ak je súper v aktívnom obrannom postavení vo vzdialenosti menšej ako jeden (1) meter.

### 27.2 Pravidlo

Tesne bránený hráč musí loptu prihrať, hodiť na kôš, alebo driblovať do piatich (5) sekúnd.

## Čl. 28 Osem sekúnd

### 28.1 Definícia

#### 28.1.1 Kedykoľvek:

- Hráč získa **živú** loptu pod kontrolu v svojej **zadnej polovici**
- Počas vhadzovania sa lopta dotkne ktoréhokoľvek hráča alebo sa lopty dovolene dotkne hráč v zadnej polovici, a družstvo vhadzujúceho hráča má loptu pod kontrolou

Toto družstvo musí prejsť s loptou do prednej polovice do ôsmich (8) sekúnd.

#### 28.1.2 Družstvo dostalo loptu do prednej polovice kedykoľvek:

- Lopta sa bez toho, aby ju mal ktorýkoľvek hráč pod kontrolou dotkne prednej polovice
- Lopta sa dotkne a lopty sa dotkne útočiaceho hráča, ktorý je oboma nohami v kontakte s prednou polovicou
- Lopta sa dotkne a lopty sa dotkne brániaci hráč, ktorý sa akoukoľvek časťou tela dotýka svojej zadnej polovice
- Lopta sa dotkne rozhodcu, ktorý sa akoukoľvek časťou svojho tela dotýka prednej polovice útočiaceho družstva.
- Počas driblingu zo zadnej polovice do prednej sa lopta a obe nohy driblujúceho hráča dotýkajú prednej polovice.

28.1.3 Obdobie ôsmich (8) sekúnd pokračuje akýmkoľvek časovým úsekom, ak je lopta priznaná na vhadzovanie tomu istému družstvu na vhadzovanie v jeho zadnej polovici po tom ako:

- Lopta spadla do zázemia
- Zranil sa hráč toho istého družstva
- Nastala situácia vedúca k rozskoku

- Došlo k obojstrannej chybe
- Boli zrušené tie isté tresty oboch družstiev

## Čl. 29 Dvadsať štyri sekúnd

### 29.1 Pravidlo

#### 29.1.1 Kedykoľvek

- Hráč získa **živú** loptu pod kontrolu na hracej ploche
- Počas vhadzovania sa lopta dotkne ktoréhokoľvek hráča alebo ktorýkoľvek hráč na hracej ploche sa dovolene dotkne lopty a družstvo vhadzujúceho hráča má loptu pod kontrolou

Toto družstvo sa musí pokúsiť o hod na kôš z hry v limite dvadsaťštyri (24) sekúnd.

Aby bol tento limit dodržaný

- Lopta musí opustiť ruku(-y) hráča predtým ako zaznie signál zariadenia(hodín) na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd a,
- Potom ako lopta opustila ruku (-y) hráča, musí sa lopta dotknúť obruče alebo spadnúť do koša.

29.1.2 Ak sa pokus o hod na kôš z hry uskutoční pri konci obdobia 24-sekúnd a signál zaznie kým je lopta vo vzduchu:

- Ak lopta padne do koša, priestupok nenastal, signál sa neberie do úvahy a body sa započítajú.
- Ak sa lopta dotkne obruče, ale nepadne do koša, priestupok nenastal, signál sa neberie do úvahy a v stretnutí sa pokračuje.
- Ak sa lopta dotkne dosky (nie obruče) alebo minie obruč, nastáva priestupok, okrem prípadu, že súper okamžite jasne získa loptu pod kontrolu. V tomto prípade sa signál neberie do úvahy a v stretnutí sa pokračuje.

**Všetky ustanovenia** týkajúce sa zrážania hodu na kôš a bránenia hodu na kôš, ostávajú v platnosti.

### 29.2 Postup

29.2.1 Ak je hra **zastavená** rozhodcom:

- Prišlo k chybe alebo priestupku(okrem lopty vypichnutej do zázemia) družstva, ktoré nemalo loptu pod kontrolou,
- Z akéhokoľvek dôvodu spôsobenom družstvom, ktoré nemalo loptu pod kontrolou,
- Z akéhokoľvek dôvodu nesúvisiaceho s ktorýmkoľvek družstvom

Lopta na vhadzovanie bude priznaná tomu družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou.

Ak sa lopta bude vhadzovať v zadnej polovici, na zariadení (hodinách) na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd sa nastaví dvadsaťštyri (24) sekúnd.

Ak sa bude vhadzovať v prednej polovici ihriska, zariadenie (hodiny) na meranie dvadsaťštyri sa nastaví nasledovne:

- Ak je na zariadení (hodinách) zobrazených štrnásť (14) alebo viac sekúnd v čase, keď bola hra prerušená, zariadenie sa neprastaví, dohrá sa zobrazený počet sekúnd.
- Ak je na zariadení (hodinách) zobrazených trinásť (13) alebo menej sekúnd v čase, keď bola hra prerušená, na zariadení sa nastaví štrnásť (14) sekúnd.

Ak však podľa názoru rozhodcov, super by bol znevýhodnený, meranie dvadsaťštyri sekúnd bude pokračovať s limitom, ktorý zostával na zariadení (hodinách) v momente prerušenia hry.

- 29.2.2 Ak zariadenie na meranie 24 sekúnd **zaznie omylom**, keď niektoré družstvo malo loptu pod kontrolou alebo žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, signál sa neberie do úvahy a v hre sa pokračuje.

Ak však podľa rozhodnutia rozhodcov by tým družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou bolo znevýhodnené, hra sa zastaví, na zariadení 24 sekúnd sa nastaví správny čas a loptu dostane družstvo, ktoré ju malo pod kontrolou.

## Čl. 30 Lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska

### 30.1 Definícia

- 30.1.1 Lopta ide do **zadnej polovici ihriska** družstva, ak sa:

- Dotkne zadnej polovice ihriska.
- Dotkne sa útočiaceho hráča alebo sa útočiaci hráč dovolene dotkne lopty a pritom, ktorákoľvek časť jeho tela sa dotýka zadnej polovice ihriska.
- Dotkne sa rozhodcu, ktorý sa dotýka ktoroukoľvek časťou svojho tela zadnej polovice ihriska.

- 30.1.2 Lopta sa považuje za loptu nedovolené zahranú späť do zadnej polovice ihriska, ak hráč družstva majúceho živú loptu pod kontrolou je posledný, ktorý sa dotkne lopty v prednej polovici svojho družstva a potom ten istý hráč alebo jeho spoluhráč je ten, ktorý sa dotkne lopty ako prvý v zadnej polovici svojho družstva

Toto obmedzenie sa uplatňuje vo všetkých situáciách v prednej polovici ihriska, včítane vhadzovanie zo zázemia.

Samozrejme, neuplatňuje sa to v prípade, keď sa hráč odrazí zo svojej prednej polovice ihriska, vo vzduchu získa novú kontrolu lopty družstvom a dopadne do zadnej polovice svojho družstva.

### 30.2 Pravidlo

Hráč, ktorý má živú loptu pod kontrolou, nesmie nedovolené zahrať loptu späť do svojej zadnej polovice ihriska .

### 30.3 Trest

Lopta bude priznaná na vhadzovanie súperovi, na mieste najbližšie k miestu kde k priestupku prišlo.

## Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš

### 31.1 Definícia

#### 31.1.1 Hod na kôš z hry alebo trestný hod:

- **Začína**, ak lopta opustí ruku (ruky) hráča pri pokuse o hod na kôš.
- **Končí**, ak lopta:
  - Padne priamo zhora do koša a ostane v koši alebo ním prepadne.
  - Nemá možnosť padnúť do koša.
  - Dotkne sa obruče.
  - Dotkne sa podlahy.
  - Stane sa mŕtvou.

### 31.2 Pravidlo

#### 31.2.1 Zrážanie hodu na kôš pri hode na kôš z hry nastáva, ak sa hráč dotkne lopty, ktorá je úplne nad rovinou obruče a:

- je v klesajúcej fáze letu na kôš alebo
- sa už dotkla dosky.

#### 31.2.2 Zrážanie hodu na kôš pri trestnom hode nastáva, ak sa hráč dotkne lopty, ktorá letí do koša pred tým, ako sa dotkne obruče.

#### 31.2.3 Ustanovenia o zrážaní hodu na kôš neplatia, ak:

- Lopta počas hodu nemá možnosť padnúť do koša.
- Lopta sa dotkla obruče.

#### 31.2.4 Bránenie hodu na kôš nastáva, ak:

- Hráč sa dotkne lopty, koša alebo dosky, ak je lopta v kontakte s obručou po pokuse o hod na kôš z hry alebo po poslednom alebo jedinom trestnom hode.
- Hráč sa dotkne lopty, dosky alebo dosky, po trestnom hode, po ktorom nasleduje ďalší trestný (-é) hod (-y), pokiaľ lopta stále môže spadnúť do koša.
- Hráč prestrčí zospodu ruku cez kôš a dotkne sa lopty.
- Brániaci hráč, sa dotkne lopty, ktorá je v koši a tým zabráni tomu, aby lopta prepadla sieťkou.
- Hráč spôsobí vibráciu koša alebo sa na kôš zavesí spôsobom, ktorý podľa názoru rozhodcu, zabránil lopte, aby spadla do koša, alebo spôsobil, že spadla do koša.
- Hráč sa zavesí na kôš, aby mohol hrať s loptou.

#### 31.2.5 Keď,

- Rozhodca zapíska, pokiaľ je lopta v rukách hráča pri pokuse o hod na kôš, alebo je lopta vo vzduchu pri pokuse o hod na kôš z hry
- Zaznie signál hodín hry oznamujúci koniec štvrtiny alebo predĺženia, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu po pokuse o hod na kôš z hry.

Žiaden hráč sa nesmie dotknúť lopty po tom ako sa lopta dotkla obruče a stále je možnosť, že lopta spadne do koša.

**Všetky ustanovenia** týkajúce sa zrážania hodu na kôš a bránenia hodu na kôš **platia**.

### 31.3 Trest

31.3.1 Ak sa priestupku dopustí **útočiaci hráč**, neprizná sa žiadny bod. Loptu dostane súper na vhadzovanie na úrovni predĺženej čiary trestného hodu, ak nie je inak uvedené v pravidlách.

31.3.2 Ak sa priestupku dopustí **brániaci hráč**, útočiacemu družstvu sa priznajú:

- Jeden (1) bod, ak lopta opustila ruky hráča pri trestnom hode.
- Dva (2) body, ak lopta opustila ruky hráča z dvojbodového územia.
- Tri (3) body, ak lopta opustila ruky hráča z trojbodového územia.

Body sa priznávajú rovnako, akoby lopta padla do koša.

31.3.3 Ak sa priestupku dopustí **brániaci hráč** počas posledného alebo jediného trestného hodu, útočiacemu družstvu sa prizná jeden (1) bod, a následne bude udelená technická chyba brániacemu hráčovi.

## PRAVIDLO VI. - CHYBY

### Či. 32 Chyby

#### 32.1 Definícia

32.1.1 Chyba je porušenie pravidiel, pri ktorom dôjde k osobnému dotyku so súperom a/alebo k nešportovému správaniu.

32.1.2 Každému družstvu možno odpísať ľubovoľný počet chýb. Bez ohľadu na trest, každá chyba sa započíta, zapíše do zápisu o stretnutí previnivšiemu sa hráčovi a potrestá sa.

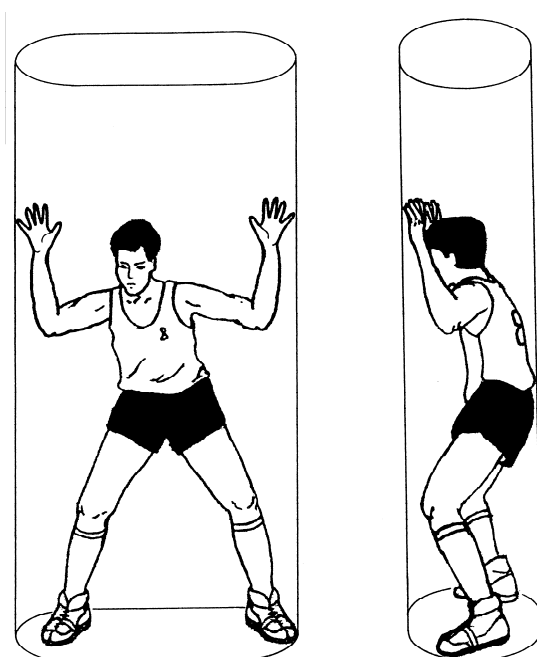
### Či. 33 Dotyk: Základné princípy

#### 33.1 Princíp valca

**Princíp valca** definuje priestor v zdanlivom valci obsadený hráčom na podlahe. Súčasťou valca je priestor nad hráčom. Valec je ohraničený:

- **spredu** dlaňami rúk,
- **zozadu** zadnou časťou bedier a
- **zboku** vonkajším okrajom paží a nôh.

Ruky a paže môžu byť pred trupom vystreté nie ďalej ako je poloha chodidiel, pričom paže môžu byť v lakťoch ohnuté a predlaktia a ruky vztýčené. Vzďialenosť chodidiel je úmerná výške.



Obrázok 5 Princíp valca

### 33.2 Princíp vertikality

Počas stretnutia má každý hráč právo zaujať postavenie (valec) na ktoromkoľvek mieste ihriska neobsadenom súperom.

Tento princíp chráni miesto na ihrisku, na ktorom stojí, a vzdušný priestor nad ním, ak kolmo vyskočí vo svojom valci.

Len čo hráč opustí svoje vertikálne postavenie (valec) a dôjde k telesnému dotyku so súperom, ktorý zaujal svoje vertikálne postavenie (valec), za dotyk je zodpovedný hráč, ktorý opustil svoje vertikálne postavenie (valec).

Obranca nesmie byť potrestaný za to, že kolmo vyskočí (vo svojom valci), alebo ak má ruky a paže vystreté nad sebou vo svojom valci.

Útočiaci hráč, nachádzajúci sa na podlahe alebo vo vzduchu pri výskoku, sa nesmie dotknúť brániaceho hráča stojaceho v dovolenom obrannom postavení:

- Pomocou rúk si vytvoriť ďalší priestor (odtláčenie, vystrčenie z postavenia).
- Roztiahnutím nôh alebo paží spôsobiť dotyk počas hodú na kôš z hry alebo bezprostredne po ňom.

### 33.3 Dovoľené obranné postavenie

Brániaci hráč zaujal počiatočné dovoľené obranné postavenie, ak:

- Je obrátený k súperovi tvárou a
- Obidve chodidlá má na podlahe.

K dovoľenému obrannému postaveniu patrí navyše aj vertikálny priestor nad hráčom (valec) od podlahy k stropu. Môže teda zdvihnúť paže a ruky nad hlavu alebo kolmo vyskočiť, ale musia zostať vo zvislej polohe vnútri pomysleného valca.

### 33.4 Bránenie hráča, ktorý má loptu pod kontrolou

Pri bránení hráča, ktorý má loptu pod kontrolou (drží ju alebo dribluje), sa **prvky času a priestoru neberú do úvahy.**

Hráč s loptou musí očakávať, že ho budú brániť, a preto musí byť pripravený zastaviť sa alebo zmeniť smer, ak súper zaujme počiatočné dovoľené obranné postavenie pred ním, a to dokonca aj vtedy, keď sa tak stane v zlomku sekundy.

Brániaci hráč musí zaujať počiatočné dovoľené obranné postavenie bez toho, aby pred tým, ako ho zaujme, spôsobil dotyk.

Len čo brániaci hráč zaujal počiatočné dovoľené obranné postavenie, môže sa pri bránení súpera pohybovať, ale nesmie vysunúť ruky, ramená, boky alebo nohy a tak dotykom zabrániť driblujúcemu hráčovi, aby ho obišiel.

Pri posudzovaní situácie "blokovanie/prerážanie" hráča s loptou, sa rozhodca riadi nasledujúcimi zásadami:

- Brániaci hráč musí zaujať počiatočné dovoľené obranné postavenie tvárou k hráčovi s loptou a musí mať obidve chodidlá na podlahe.
- Pri udržiavaní počiatočného dovoľeného obranného postavenia brániaci hráč môže zostať stáť, kolmo vyskočiť, alebo sa môže pohybovať do strany alebo dozadu.
- Ak sa hráč v snahe udržiavať počiatočné dovoľené obranné postavenie pohybuje, môže na okamih jednu alebo obe chodidlá zdvihnúť, ak

tento pohyb je do strany alebo dozadu, ale nie **dopredu** k hráčovi s loptou.

- Ak dôjde k dotyku s trupom, potom sa brániaci hráč považuje za hráča, ktorý bol na mieste dotyku prvý.
- Obranca stojaci v dovolenom obrannom postavení sa môže **vo** svojom valci otočiť, ak tým tlmí náraz alebo bráni zraneniu.

Ak sú splnené horeuvedené podmienky, potom sa chyby dopustil hráč s loptou.

### 33.5 **Bránenie hráča, ktorý nemá loptu pod kontrolou**

Hráč, ktorý nemá loptu pod kontrolou, má právo sa voľne pohybovať po ihrisku a zaujať akékoľvek miesto neobsadené iným hráčom.

Pri bránení hráča, ktorý nemá loptu pod kontrolou, **sa berú do úvahy prvky času a vzdialenosti**. To znamená, že brániaci hráč nemôže zaujať postavenie priveľmi blízko a/alebo priveľmi rýchlo do cesty pohybujúcemu sa súperovi tak, že tento nemá dostatok času alebo vzdialenosti na zastavenie alebo zmenu smeru.

Vzdialenosť je úmerná rýchlosti súpera, nikdy nie menej ako jeden (1) a nikdy nie viac ako dva (2) normálne kroky.

Ak brániaci hráč pri zaujímaní svojho počiatočného dovoleného obranného postavenia neberie do úvahy prvky času a vzdialenosti, je zodpovedný za prípadný dotyk so súperom.

Ak brániaci hráč už zaujal počiatočné dovolené obranné postavenie, môže sa pri bránení súpera pohybovať. Nemôže dotykom rozťahnutých alebo vychýlených paží, ramien, bokov, alebo nôh do súperovej cesty brániť súperovi prejsť okolo neho. Môže sa obrátiť alebo dať pred seba v blízkosti svojho tela ruku (ruky), v priestore svojho valca, a tak predísť zraneniu.

### 33.6 **Hráč, ktorý je vo vzduchu**

Hráč, ktorý vyskočil do vzduchu z niektorého miesta na ihrisku, má právo dopadnúť späť na to isté miesto.

Má právo dopadnúť na iné miesto na ihrisku za predpokladu, že miesto dopadu a priama cesta medzi miestom odrazu a miestom dopadu nie je v momente výskoku obsadená súperom (súpermi).

Ak hráč vyskočil a dopadol a jeho moment zotrvačnosti spôsobil dotyk so súperom, ktorý za miestom dopadu zaujal dovolené obranné postavenie, potom za dotyk je zodpovedný skáčuci hráč.

Súper nesmie vstúpiť do cesty hráčovi po tom, ako tento hráč vyskočil do vzduchu.

Pohyb pod hráča, ktorý je vo vzduchu a tým spôsobený dotyk, je obyčajne nešportová chyba a v určitých prípadoch môže byť diskvalifikujúcou chybou.

### 33.7 **Clonenie: dovolené a nedovolené**

Clona je pokusom hráča zabrániť alebo sťažiť dosiahnuť zamýšľané miesto na ihrisku súperovi, ktorý nemá loptu.



K **dovolenému** cloneniu dochádza vtedy, keď hráč cloniaci súpera:

- V okamihu dotyku nehybne **stojí** (vo vnútri valca).
- V okamihu dotyku má obidve chodidlá na podlahe.

K **nedovolenému** cloneniu dochádza vtedy, keď hráč cloniaci súpera:

- V okamihu dotyku sa **pohyboval**.
- Pri stavaní clony mimo zorného poľa nehybne **stojaceho** súpera nedodržiaval dostatočnú vzdialenosť a nastal dotyk.
- Nerešpektoval prvky času a vzdialenosti pri clonení súpera **v pohybe** a nastal dotyk.

Ak je clona postavená **v zornom poli** stojaceho súpera (spredú alebo z boku), cloniaci hráč môže postaviť clonu pri ňom tak blízko, ako si želá, za predpokladu, že nedôjde k dotyku.

Ak je clona postavená **mimo zorného poľa** stojaceho súpera, cloniaci hráč musí umožniť súperovi urobiť jeden (1) normálny krok ku clone bez dotyku.

Ak súper **je v pohybe**, platia prvky času a vzdialenosti. Cloniaci hráč musí nechať súperovi dostatok miesta, aby sa clonený hráč mohol zastavením alebo zmenou smeru vyhnúť clone.

Požadovaná vzdialenosť nie je nikdy menej ako jeden (1) a nikdy viac ako dva (2) normálne kroky.

Dovolené clonený hráč je zodpovedný za akýkoľvek dotyk s cloniacim hráčom.

### 33.8 Prerážanie

Prerážanie je taký nedovolený osobný dotyk hráča s loptou alebo bez nej, že nastane strkanie alebo pohyb do trupu súpera.

### 33.9 Blokovanie

Blokovanie je nedovolený osobný dotyk, ktorý obmedzuje pohyb súpera s loptou alebo bez lopty.

Hráč, ktorý sa pokúša cloniť, sa dopustí chyby - blokuje, ak dôjde k dotyku, keď je v pohybe a súper buď nehybne stojí, alebo od neho ustupuje.

Ak hráč nesleduje loptu, je obrátený tvárou k súperovi a mení svoje postavenie podľa pohybu súpera, potom je tento hráč primárne zodpovedný za akýkoľvek dotyk, ktorý nastane, ak však nepôsobia iné faktory.

Výraz "ak nepôsobia iné faktory" znamená úmyselné strkanie, prerážanie alebo držanie hráčom, ktorý je clonený.

Pri zaujatí postavenia na podlahe sa hráčovi dovoľuje rozťahnúť pažu (paže) alebo lakeť (lakte) mimo jeho valca, ale musí ich stiahnuť do svojho valca, keď sa súper pokúša prejsť okolo. Ak paža (paže) alebo lakeť (lakte) hráča sú mimo jeho valca a dôjde k dotyku, ide o blokovanie alebo držanie.

### 33.10 Polkruhy bez prerážania

Plochy polkruhov bez prerážania sú vyznačené na hracej ploche za účelom ohraničenia a definovania špeciálnej plochy pre posúdenie prerážania a blokovania pod košom.

Ak pri akomkoľvek prieniku do polkruhu bez prerážania, útočiaci hráč, ktorý je vo vzduchu spôsobí kontakt s brániacim hráčom stojacim v polkruhu, neposudí sa táto situácia ako útočná chyba, pokiaľ útočiaci hráč nedovoľene použije ruky, ramená, nohy alebo inú časť tela, keď

- Útočiaci hráč má loptu pod kontrolou, je vo vzduchu, a
- Pokúša sa o hod na kôš alebo o prihrávku, a
- Brániaci hráč má obe nohy vo vnútri polkruhu bez prerážania

### 33.11 Dotýkanie sa súpera rukou (rukami) a/alebo pažou (pažami)

Dotýkať sa súpera rukou alebo rukami nemusí byť bezpodmienečne chyba.

Rozhodcovia musia rozhodnúť, či hráč, ktorý spôsobil dotyk, získal nešportovú výhodu. Ak dotyk spôsobený hráčom akýmkoľvek spôsobom obmedzuje voľnosť pohybu súpera, potom je tento dotyk chybou.

K nedovolenému používaniu ruky (rúk) alebo rozťahnutej paže (paží) dochádza vtedy, keď brániaci hráč v obrannom postavení položí ruku (ruky) na súpera **s** loptou alebo **bez** lopty, nechá ju (ich) na ňom spočínutú a spomalí tak jeho pohyb.

Opakovaný dotyk alebo "pichnutie" súpera s loptou alebo bez lopty môže spôsobiť stupňovanie hrubosti, a preto je chybou.

**Útočiaci hráč s loptou** sa dopustí chyby, ak:

- „Hákuje“ alebo drží ruku alebo lakeť okolo brániaceho hráča, čím získal nešportovú výhodu.
- „Odstrčí“ brániaceho hráča a tým mu zabráni hrať loptou alebo sa snažiť ňou hrať alebo odstrčením chce získať viac priestoru medzi sebou a brániacim hráčom.
- Používa vysunutú ruku alebo pažu počas driblingu, aby zabránil obrancovi získať loptu pod kontrolu.

**Útočiaci hráč bez lopty** sa dopúšťa chyby, ak „odstrkuje“ za účelom:

- Uvoľniť sa a získať loptu.
- Zabrániť obrancovi hrať alebo pokúšať sa hrať loptou.
- Vytvoriť viac priestoru medzi sebou a obrancom.

### 33.12 Hra v postavení podkošového hráča

Pre hru v postavení podkošového hráča platí princíp vertikality.

Útočiaci hráč v postavení podkošového hráča i brániaci hráč, ktorý ho bráni, musia rešpektovať vzájomné vertikálne práva (valec).

Ak útočiaci alebo brániaci hráč v postavení podkošového hráča ramenom alebo bokom vytláča svojho súpera z jeho postavenia, alebo súperovi bráni vo voľnosti pohybu rozťahnutými lakťami, pažami, bokmi, kolenami alebo inou časťou tela, dopúšťa sa chyby.

**33.13 Nedovolené bránenie zozadu**

Nedovolené bránenie zozadu je osobný dotyk so súperom, ktorý spôsobí zozadu obranca nachádzajúci sa za súperom. Skutočnosť, že sa obranca pokúša hrať loptou, ho neopravňuje na osobný dotyk so súperom zozadu.

**33.14 Držanie**

Držanie je nedovolený osobný dotyk so súperom, ktorý obmedzuje voľnosť jeho pohybu. Môže ísť o dotyk (držanie) s ktoroukoľvek časťou tela.

**33.15 Strkanie**

Strkanie je neodvolený osobný dotyk s ľubovoľnou časťou tela, pri ktorom hráč násilne pohybuje alebo sa pokúša pohybovať súperom, ktorý má alebo nemá loptu pod kontrolou.

**Čl. 34 Osobná chyba****34.1 Definícia****34.1.1 Osobná chyba** je chyba hráča, ktorá je spôsobená nedovoleným dotykom so súperom bez ohľadu na to, či je lopta živá alebo mŕtva

Hráč nesmie súpera držať, blokovať, sácať, prerázať, podráždať, ani mu brániť v pohybe vystretou rukou, pažou, lakťom, ramenom, bokom, nohou, kolenom alebo chodidlom, ani ohýbať telo do "nenormálnej" polohy (mimo jeho valec), ani nesmie hrať hrubo alebo násilne.

**34.2 Trest**

Previnivšiemu sa hráčovi sa zapíše osobná chyba.

**34.2.1** Ak sa dopustí chyby na hráča, ktorý nehádza na kôš:

- V hre bude pokračovať družstvo, ktoré sa neprevinilo, vhadzovaním z miesta najbližšieho k miestu porušenia pravidiel.
- Ak družstvo, ktoré sa previnilo, má dostatočný počet chýb družstva, platí Čl. 41 (Chyby družstva: Trest).

**34.2.2** Ak sa dopustí chyby na hráča, ktorý hádže na kôš z hry, tomuto hráčovi sa prizná nasledovný počet trestných hodov :

- Ak je hod na kôš z hry úspešný, kôš platí a priznáva sa jeden (1) trestný hod.
- Ak je hod na kôš z hry z dvojbodového územia neúspešný, priznávajú sa dva (2) trestné hody.
- Ak je hod na kôš z hry z trojbodového územia neúspešný, priznávajú sa tri (3) trestné hody.
- Ak ide o chybu na hráča súčasne alebo tesne pred tým, ako zaznie signál hodín hry oznamujúci koniec štvrtiny alebo predĺženia alebo signál zariadenia na meranie 24 sekúnd a lopta je ešte v ruke (rukách) hráča a hod na kôš z hry je úspešný, kôš neplatí. Hráčovi sa priznajú dva (2) alebo (3) trestné hody

## Čl. 35 Obojstranná chyba

### 35.1 Definícia

**Obojstranná chyba** vznikne vtedy, keď sa dvaja (2) súperi vzájomne dopustia chyby spôsobenej dotykom v približne rovnakom čase.

### 35.2 Trest

35.2.1 Každému hráčovi, ktorý sa previnil, sa zapíše osobná chyba. Nepriznajú sa **žiadne** trestné hody.

35.2.2 V stretnutí sa pokračuje:

- Ak sa v približne rovnakom čase dosiahol platný kôš z hry alebo posledný alebo jediný trestný hod, loptu dostane k dispozícii na vhadzovanie spoza koncovej čiary družstvo, ktoré nedosiahlo kôš.
- Vhadzovaním z miesta najbližšom k porušeniu pravidiel družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo na ňu právo v čase, keď nastala obojstranná chyba.
- Ak žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na ňu právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

## Čl. 36 Nešportová chyba

### 36.1 Definícia

36.1.1 **Nešportová chyba** je osobná chyba, ktorej sa dopustil dotykom hráč, a ktorá, podľa rozhodnutia rozhodcu, nebola oprávneným pokusom hrať priamo loptou v duchu a rámci pravidiel

36.1.2 Rozhodca musí interpretovať nešportové chyby rovnako počas celého stretnutia a posudzovať len čin (akciu)

36.1.3 Pri rozhodovaní, či ide o nešportovú chybu, rozhodca musí brať do úvahy nasledujúce princípy:

- Ak hráč nemá snahu hrať loptou a nastane dotyk, ide o nešportovú chybu.
- Ak, v snahe hrať loptou, sa hráč dopustí nadmerného dotyku (veľká chyba), potom sa dotyk posudzuje ako nešportový.
- Ak brániaci hráč v snahe zabrániť rýchlemu protiútok a medzi útočiacim hráčom a súperovým košom nie je žiaden ďalší brániaci hráč, spôsobí dotyk s útočiacim hráčom z boku alebo zozadu, tento dotyk sa posúdi ako nešportový.
- Ak sa hráč dopustí chyby pri oprávnenej snahe hrať loptou (normálna hra), **nie je** to nešportová chyba.

### 36.2 Trest

36.2.1 Hráčovi, ktorý sa previnil, sa udelí nešportová chyba.

36.2.2 Hráčovi, ktorý bol chybou znevýhodnený, sa prizná trestný (-é) hod (-y), po ktorom nasleduje:

- Vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare, oproti zapisovateľskému stolíku.
- Na začiatku prvej štvrtiny rozskok v stredovom kruhu.

Počet trestných hodov sa priznáva takto:

- Ak ide o chybu na hráča, ktorý nehádže na kôš z hry: dva (2) trestné hody.
- Ak ide o chybu na hráča, ktorý hádže na kôš z hry: kôš, ak bol dosiahnutý, platí a navyše sa prizná jeden (1) trestný hod.
- Ak ide o chybu na hráča, ktorý hádže na kôš z hry a hod bol neúspešný: priznajú sa dva (2) alebo tri (3) trestné hody.

36.2.3 Hráč bude vylúčený zo stretnutia, ak sa dopustí dvoch (2) nešportových chýb.

36.2.4 Ak je hráč vylúčený zo stretnutia podľa článku 36.2.3, trest sa vykoná len za druhú nešportovú chybu a nebude udelený ďalší trest za vylúčenie.

## Čl. 37 Diskvalifikačná chyba

### 37.1 Definícia

37.1.1 Hrubé nešportové správanie hráča, náhradníka, trénera, asistenta trénera alebo osoby doprevádzajúcej družstvo je **diskvalifikačná chyba**.

37.1.2 Vylúčeného trénera vo funkcii nahradí asistent trénera uvedený v zápise o stretnutí. Ak asistent nie je v zápise o stretnutí uvedený, trénera nahradí kapitán (CAP).

### 37.2 Trest

37.2.1 Vinníkovi sa udelí diskvalifikujúca chyba.

37.2.2 Kedykoľvek je vinník vylúčený podľa príslušného článku týchto pravidiel, musí odísť a ostať v šatni družstva počas celého stretnutia, alebo, ak si želá, môže opustiť budovu.

37.2.3 Trestný hod (trestné hody) sa priznajú:

- Ak išlo o chybu, ktorá nebola spôsobená dotykcom, ktorémukoľvek súperovi.
- Ak išlo o chybu, ktorá bola spôsobená dotykcom, hráčovi, ktorý bol chybou znevýhodnený.

Po nich nasleduje:

- Vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare, oproti zapisovateľskému stolíku.
- Na začiatku prvej štvrtiny rozskok v stredovom kruhu.

37.2.4 Počet trestných hodov je nasledujúci:

- Ak ide o chybu na hráča, ktorý nehádže na kôš z hry: dva (2) trestné hody.



- Ak ide o chybu na hráča, ktorý hádže na kôš z hry: kôš, ak bol dosiahnutý, platí a navyše sa prizná jeden (1) trestný hod.
- Ak ide o chybu na hráča ktorý hádže na kôš z hry a hod bol neúspešný: priznajú sa dva (2) alebo tri (3) trestné hody.

## **Čl. 38 Technická chyba**

### **38.1 Pravidlá vedenia stretnutia**

- 38.1.1 Vlastné vedenie stretnutia vyžaduje od členov oboch družstiev (hráčov, trénerov, asistentov trénerov, náhradníkov a osôb doprevádzajúcich družstvo), úzku spoluprácu s rozhodcami, rozhodcami pri stolíku a komisárom.
- 38.1.2 Každé družstvo je oprávnené urobiť všetko pre dosiahnutie víťazstva, musí to však byť v športovom duchu a v rámci fair play.
- 38.1.3 Akékoľvek úmyselné alebo opakované porušenie tejto spolupráce alebo ducha tohto pravidla sa považuje za technickú chybu.
- 38.1.4 Rozhodca môže zabrániť technickým chybám napomenutiami alebo dokonca prehliadnutím nepodstatných technických priestupkov administratívneho charakteru, zreteľne neúmyselných a nemajúcich priamy vplyv na hru, ak len nejde o opakovaný priestupok po predošlom varovaní.
- 38.1.5 Ak sa technické porušenie pravidiel zistí až po tom, čo je lopta opäť živá, stretnutie sa zastaví a udelí sa technická chyba. Trest sa vykoná, ako keby k chybe došlo v čase, keď bola udelená. Všetko, čo sa odohralo v čase medzi technickým porušením pravidiel a zastavením stretnutia, ostáva v platnosti.

### **38.2 Násilné správanie**

- 38.2.1 Počas stretnutia sa môžu vyskytnúť prejavy násilného správania v rozpore so športovým duchom a fair play. Rozhodcovia, v prípade potreby orgány zodpovedné za udržanie verejného poriadku, ich musia okamžite zastaviť.
- 38.2.2 Ak sa vyskytnú prejavy násilného správania medzi hráčmi, náhradníkmi, trénermi, asistentami trénerov a osobami doprevádzajúcimi družstvo na hracej ploche alebo v jej blízkosti, rozhodcovia musia vykonať nevyhnutné opatrenia na ich zastavenie.
- 38.2.3 Ak sa akákoľvek vyššie uvedená osoba dopustí hrubých agresívnych činov voči súperom alebo rozhodcom, musí byť okamžite vylúčená. Naviac rozhodcovia oznámia udalosť riadiacemu orgánu súťaže.
- 38.2.4 Orgány zodpovedné za udržanie verejného poriadku môžu vstúpiť na ihrisko iba v prípade, ak ich rozhodcovia o to požiadajú. Ak však na ihrisko vstúpia diváci so zjavným úmyslom dopustiť sa násilných činov, orgány zodpovedné za udržanie verejného poriadku musia v záujme ochrany družstiev a rozhodcov okamžite zasiahnuť.

38.2.5 Všetky ostatné priestory, vrátane vchodov, východov, chodieb v objekte, šatní atď., sú pod právomocou usporiadateľov a orgánov zodpovedných za udržanie verejného poriadku.

38.2.6 Fyzické činy hráčov, náhradníkov, trénerov, asistentov trénerov a osôb doprevádzajúcich družstvo, ktoré by mohli viesť ku škodám na zariadení potrebných pre priebeh stretnutia, nesmú rozhodcovia tolerovať.

Ak rozhodcovia spozorujú takéto správanie, musia okamžite upozorniť trénera príslušného družstva.

Ak sa takýto čin (činy) zopakuje, vinníkovi (vinníkom) sa okamžite udelí technická chyba.

**Rozhodnutia rozhodcov sú konečné a nemožno proti nim namietat' alebo ich ignorovat'.**

### 38.3 Definícia

38.3.1 **Technická chyba hráča** je chyba hráča, ktorá nie je spôsobená dotykom, ale správaním, najmä:

- Nevšímať si upozornenia rozhodcov.
- Nezdvorilo sa dotýkať rozhodcov, komisára, rozhodcov pri stolíku alebo osôb sediacich v území lavičky družstva.
- Nezdvorilo oslovovať rozhodcov, komisára, rozhodcov pri stolíku alebo súperov.
- Hovoriť alebo gestikulovať spôsobom, ktorý je urážlivý alebo poburuje divákov.
- Dráždiť súpera alebo mu prekážať v rozhlade mávaním rúk v blízkosti jeho očí.
- Nadmerne používať lakte (bez kontaktu).
- Zdržiavať priebeh stretnutia zrážaním lopty po dosiahnutí koša alebo bránením vhadzovaniu lopty zo zázemia.
- Padať v snahe získať neoprávnene chybu.
- Pevne uchopiť a zavesiť sa na plnou váhou na obruč, okrem prípadu, keď hráč po zasúvaní do koša na chvíľu pevne uchopí obruč, alebo, podľa rozhodnutia rozhodcu sa hráč pokúša zabrániť zraneniu seba samého alebo iného hráča.
- Zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš brániacim hráčom pri poslednom alebo jedinom trestnom hode. Útočiacemu družstvu sa prizná jeden (1) bod a navyše sa udelí brániacemu hráčovi technická chyba s príslušným trestom.

38.3.2 **Technická chyba trénerov, asistentov trénerov, náhradníkov vylúčeného hráča alebo osôb doprevádzajúcich družstvo** je chyba spôsobená nezdvorilou komunikáciou alebo dotýkaním sa rozhodcov, komisára, pomocných rozhodcov alebo súperov, alebo porušenie pravidiel procedurálnej alebo administratívnej povahy.

38.3.3 Tréner družstva bude vylúčený zo stretnutia ak :

- Je potrestaný dvomi (2) technickými chybami ("C") za svoje nešportové správanie.



- Je potrestaný tromi (3) technickými chybami načítanými za nešportové správanie lavičky (asistent trénera, náhradníci, vylúčený hráč a doprevádzajúce osoby) alebo ako kombinácia troch (3) technických chýb, z ktorých jedna bola udelená priamo osobe trénera ("C").

38.3.4 Ak je tréner vylúčený podľa článku 38.3.3, bude potrestaná len posledná technická chyba a nebude udelený žiaden ďalší trest za vylúčenie.

## 38.4 Trest

38.4.1 Ak je technická chyba udelená:

- Hráčovi, zapíše sa mu ako chyba hráča a počíta sa do chýb družstva.
- Trénerovi ('C'), asistentovi trénera ('B'), náhradníkovi ('B') alebo osobe doprevádzajúcej družstvo ('B'), zapíše sa trénerovi a **nepočíta** sa do chýb družstva.

38.4.2 Súperovi sa priznajú dva (2) trestné hody, po ktorých nasleduje:

- Vhadzovanie na predĺženej stredovej čiare, oproti zapisovateľskému stolíku.
- Na začiatku prvej štvrtiny rozskok v stredovom kruhu.

## Čl. 39 Šarvátka

### 39.1 Definícia

Šarvátka je vzájomný fyzický kontakt medzi najmenej dvomi osobami (hráči, náhradníci, tréneri, asistenti trénerov a osoby doprevádzajúce družstvo).

Tento článok sa dotýka iba náhradníkov, trénerov, asistentov trénerov a osôb doprevádzajúcich družstvo, ktorí opustia územie lavičky družstva počas šarvátky alebo akejkoľvek situácie, ktorá by mohla šarvátku spôsobiť.

### 39.2 Pravidlo

39.2.1 Náhradníci alebo osoby doprevádzajúce družstvo, ktorí opustia územie lavičky družstva počas šarvátky alebo akejkoľvek situácie, ktorá by mohla šarvátku spôsobiť, musia byť vylúčené zo stretnutia.

39.2.2 Iba tréner a/alebo asistent trénera môže počas šarvátky alebo akejkoľvek situácie, ktorá môže šarvátku spôsobiť, opustiť územie lavičky družstva, ak tým pomáha rozhodcom udržať alebo obnoviť poriadok. V takom prípade nebude vylúčený zo stretnutia.

39.2.3 Ak tréner a/alebo asistent trénera opustí územie lavičky družstva a nepomáha alebo sa nepokúša pomáhať rozhodcom udržať alebo obnoviť poriadok, bude zo stretnutia vylúčený.

### 39.3 Trest

39.3.1 Bez ohľadu na to, koľko trénerov, náhradníkov alebo osôb doprevádzajúcich družstvo bolo pre opustenie územia lavičky družstva vylúčených zo stretnutia, trénerovi sa udelí jedna technická chyba ('B').



- 39.3.2 Ak na základe tohto článku boli zo stretnutia vylúčení členovia obidvoch družstiev a neboli udelené tresty za iné chyby, v stretnutí sa bude pokračovať:
- Ak sa v približne rovnakom čase dosiahol platný kôš z hry, loptu dostane k dispozícii na vhadzovanie spoza koncovej čiary družstvo, ktoré nedosiahlo kôš.
  - Vhadzovaním na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo na ňu právo.
  - Ak žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na ňu právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.
- 39.3.3 Všetky diskvalifikujúce chyby sa zapisujú ako je uvedené v B.8.3 a nezapočítajú sa do chýb družstva
- 39.3.4 Všetky tresty udelené za chyby hráčom na hracej ploche, ktorý sa zapojil do šarvátky alebo ktoré by mohli spôsobiť šarvátku sa riešia podľa čl.42 (zvlášťne situácie)

---

## PRAVIDLO VII. - VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

---

### Čl. 40 Pät' chýb hráča

- 40.1 Ak sa hráč dopustí piatich (5) chýb, osobných a/alebo technických, musí byť o tejto skutočnosti oboznámený prvým rozhodcom, a okamžite opustiť stretnutie. Musí byť vystriedaný do tridsať (30) sekúnd.
- 40.2 Chyba hráča, ktorý sa predtým dopustil svojej piatej chyby, sa považuje za chybu neaktívneho hráča a udelí sa trénerovi a do zápisu sa uvedie 'B'.

### Čl. 41 Chyby družstva: trest

#### 41.1 Definícia

- 41.1.1 Družstvo je v situácii, keď sa každá chyba trestá trestnými hodmi, ak sa dopustilo štyroch (4) chýb v štvrtine.
- 41.1.2 Všetky chyby družstva, ku ktorým došlo počas prestávky stretnutia sa považujú za súčasť tej štvrtiny alebo predĺženia, ktoré nasleduje po prestávke stretnutia.
- 41.1.3 Všetky chyby družstva, ktorých sa družstvo dopustí v ľubovoľnom predĺžení, sa považujú za chyby udelené vo štvrtej štvrtine.

#### 41.2 Pravidlo

- 41.2.1 Ak je družstvo je v situácii, keď sa každá chyba trestá trestnými hodmi, všetky nasledujúce osobné chyby, ktorých sa dopustil hráč družstva na hráča súpera, ktorý nehádzal na kôš, budú potrestané miesto vhadzovaním dvomi (2) trestnými hodmi.
- 41.2.2 Ak sa chyby dopustí hráč družstva majúceho živú loptu pod kontrolou, alebo ak má toto družstvo nárok loptu, chyba sa trestá priznaním lopty na vhadzovanie pre súpera.

### Čl. 42 Zvláštne situácie

#### 42.1 Definícia

Ak počas toho istého časového úseku, keď hodiny hry stoja po chybe alebo priestupku, nastanú ďalšie chyby, vznikajú zvláštne situácie.

#### 42.2 Postup

- 42.2.1 Za každé previnenie sa zapíšu chyby a stanovia sa tresty.
- 42.2.2 Určí sa poradie, v akom chyby nastali.
- 42.2.3 Rovnaké tresty proti družstvám a všetky tresty za obojstranné chyby sa zrušia v poradí v akom nastali. Akonáhle sú tresty zrušené, v ďalšom sú uvažované akoby sa nikdy nevyskytli.

- 42.2.4 Právo držanie lopty ako súčasť posledného trestu, ktorý sa má vykonať, zruší všetky predošlé práva na držanie lopty.
- 42.2.5 Ak sa lopta stala živou na prvý alebo jediný trestný hod alebo pri vhadzovaní, tento trest sa nemôže použiť na vzájomné zrušenie s iným trestom.
- 42.2.6 Všetky ostávajúce tresty sa vykonajú v poradí, v akom došlo k chybám.
- 42.2.7 Ak po zrušení trestov rovnakej závažnosti proti obidvom družstvám už neostali iné tresty, v stretnutí sa bude pokračovať:
- Ak sa v približne rovnakom čase dosiahol platný kôš z hry, loptu dostane k dispozícii na vhadzovanie spoza koncovej čiary družstvo, ktoré nedosiahlo kôš.
  - Vhadzovaním na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku družstvom, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo na ňu právo.
  - Ak žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo na ňu právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

## Čl. 43 Trestné hody

### 43.1 Definícia

- 43.1.1 Trestný hod umožňuje hráčovi nerušene dosiahnuť jeden (1) bod z miesta za čiarou trestného hodu a vnútri polkruhu.
- 43.1.2 Sada trestných hodov pozostáva zo všetkých trestných hodov a/alebo nasledujúcej lopty na vhadzovanie, ktoré sú výsledkom trestu za jednu chybu.

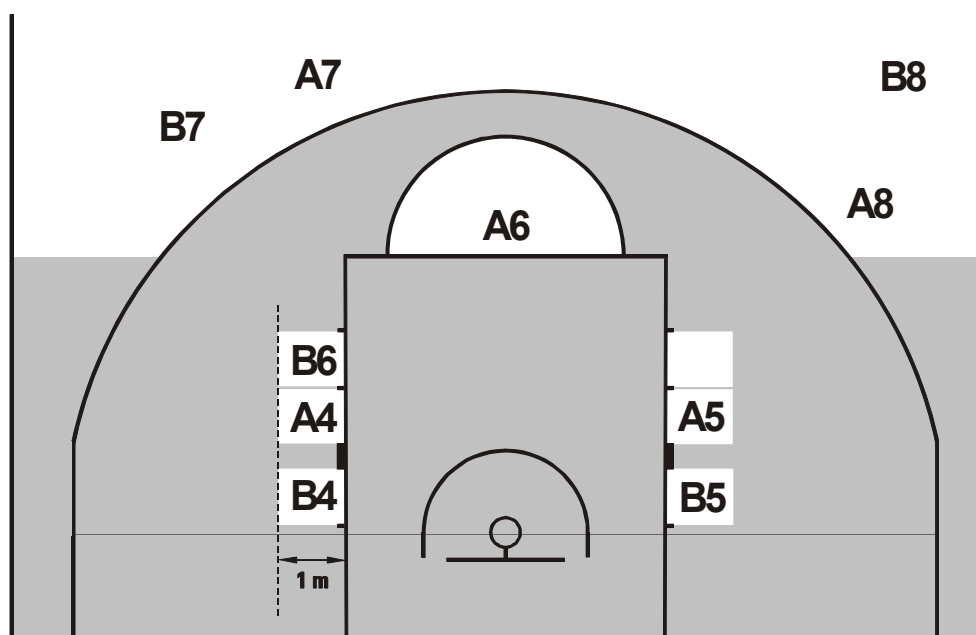
### 43.2 Pravidlo

- 43.2.1 Ak je udelená osobná chyba a trestom je priznanie trestného hodu (hodov):
- Hráč znevýhodnený chybou, bude hádzať trestný hod (hody).
  - Ak tento hráč má byť vystriedaný, hádže trestný hod (hody) pred opustením ihriska.
  - Ak musí ihrisko opustiť pre zranenie, piatu chybu alebo vylúčenie, trestný hod (hody) musí hádzať jeho náhradník. Ak družstvo už nemá náhradníka, hádže trestný hod (hody) ktorýkoľvek hráč družstva.
- 43.2.2 Ak je udelená technická chyba, trestný hod (trestné hody) hádže ktorýkoľvek člen súperovho družstva.
- 43.2.3 Hráč hádzuci trestné hody:
- Zaujme postavenie za čiarou trestného hodu a vnútri polkruhu.
  - Môže použiť ľubovoľný spôsob výkonu trestného hodu, ale taký, aby lopta padla do koša zhora alebo sa dotkla obruče.
  - Musí hodiť loptu na kôš do piatich (5) sekúnd od okamihu, keď mu ju jeden z rozhodcov dal k dispozícii.
  - Do okamihu, kým lopta nepadne do koša alebo sa nedotkne obruče, nesmie sa dotknúť čiary trestného hodu, ani vstúpiť do vymedzeného územia.
  - Nesmie naznačovať trestný hod.

43.2.4 Hráči na miestach na doskakovanie pozdĺž územia trestného hodu majú právo tieto miesta obsadzovať striedavo. Tieto miesta sa považujú za hlboké jeden (1) meter (Obrázok 6).

Títo hráči nesmú:

- Obsadiť miesto, na ktoré nemajú právo.
- Vstúpiť do vymedzeného územia, neutrálnej zóny alebo opustiť miesto na doskakovanie, pokiaľ lopta neopustí ruku (ruky) hráča hádžuceho trestný hod.
- Súperi nesmú vyrušovať hráča hádžuceho trestný hod.



**Obrázok 6 Postavenie hráčov počas trestného hodu**

43.2.5 Hráči, ktorí nie sú na miestach na doskakovanie, musia ostať za predĺženou čiarou trestného hodu a za čiarou trojbodového územia dovtedy, kým sa lopta nedotkne obruče alebo kým sa neskončí trestný hod.

43.2.6 Počas trestného hodu (trestných hodov), po ktorých nasleduje ďalšia sada (sady) trestných hodov alebo vhadzovanie, všetci hráči musia stáť za predĺženou čiarou trestného hodu a za čiarou trojbodového územia.

**Porušenie Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5, alebo 43.2.6 je priestupok.**

### 43.3 Trest

#### 43.3.1

Ak je trestný hod úspešný a priestupku sa dopustil hráč hádžuci trestný hod, dosiahnutý bod sa nezapočíta.

Lopta sa prizná na vhadzovanie súperovi, a vhadzovať sa bude napredĺženej čiare trestných hodov, ak však po neuznanom trestnom hode nenasledujú ďalšie trestné hody alebo vhadzovanie ako súčasť ďalšieho trestu, ktorý treba vykonať.

43.3.2 Ak je **treštný hod úspešný** a priestupku (priestupkov) sa dopustil akýkoľvek iný hráč (hráči) okrem hráča hádzuceho treštný hod:

- Dosiahnutý bod (body) sa započítajú.
- Priestupok (priestupky) sa neberie do úvahy.

V prípade posledného alebo jediného treštného hodu sa lopta prizná súperovi na vhadzovanie spoza koncovkej čiary.

43.3.3 Ak je **treštný hod neúspešný** a **priestupku** sa dopustil:

- **Spoluhráč** hráča hádzuceho treštný hod pri poslednom alebo jedinom treštnom hode, lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie na predĺženej čiare treštného hodu, okrem prípadu, že družstvo hádzuce treštné hody má právo na loptu.
- **Súper** hráča hádzuceho treštný hod, hráčovi hádzucemu treštný hod sa prizná náhradný treštný hod.
- **Obidve** družstvá pri poslednom alebo jedinom treštnom hode, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

## Čl. 44 Opraviteľné omyly

### 44.1 Definícia

Rozhodcovia môžu opraviť omyl, ktorým boli pravidlá porušené nepozornosťou a výsledkom ktorého sú iba:

- Priznanie neoprávneného treštného hodu (hodov).
- Nepriznanie oprávneného treštného hodu (hodov).
- Rozhodcami omylom započítaný alebo nezapočítaný bod (body).
- Nesprávny hráč hádze treštný hod (hody).

### 44.2 Všeobecný postup

44.2.1 Ak majú byť horeuvedené omyly opraviteľné, rozhodca ich musí zistiť alebo mu ich musia oznámiť skôr, ako sa lopta stane živou po prvej mŕtvej lopte po tom, ako sa po omyle spustia hodiny hry.

44.2.2 Rozhodca môže hneď po zistení opraviteľného omylu zastaviť stretnutie, ak tým neznevýhodní niektoré družstvo. Ak sa omyl zistí v čase, keď sa v stretnutí pokračuje, zapisovateľ musí počkať na prvú mŕtvu loptu a až potom zaznením signálu upozorní rozhodcov, aby zastavili stretnutie

44.2.3 Akékoľvek chyby, dosiahnuté body, odohraný čas a všetko, čo sa po tom, ako omyl nastal a pred objavením omylu udialo, sa nesmie zrušiť.

44.2.4 Po oprave omylu, ak to nie je inak uvedené v týchto pravidlách, sa v stretnutí bude pokračovať na mieste, kde stretnutie bolo pre opravu omylu prerušené. Lopta sa prizná družstvu, ktoré bolo v čase zistenia omylu oprávnené na vhadzovanie.

44.2.5 Ak sa omyl zistil a je stále opraviteľný:

- Ak hráč, ktorý sa má zúčastniť na oprave omylu, je po dovolenom vystriedaní na lavičke družstva (**nesmie** byť vylúčený alebo vystriedaný v dôsledku piatich(5) chýb hráča), musí **znovu vstúpiť** na ihrisko, aby sa mohol zúčastniť opravy omylu (súčasne sa stáva hráčom).. Po ukončení opravy omylu môže ostať v hre alebo na základe opätovnej žiadosti o striedanie môže ihrisko opustiť.

- Ak bol hráč vystriedaný pre zranenia, päť osobných (5) chýb, alebo pre diskvalifikačnú chybu, opravy omylu sa musí zúčastniť jeho náhradník.
- 44.2.6 Opraviteľné omyly nemôžu byť opravené po podpísaní zápisu o stretnutí prvým rozhodcom.
- 44.2.7 Akýkoľvek omyl alebo chyba pri zaznamenávaní priebehu stretnutia zapisovateľom alebo pri meraní času spôsobená časomeračom, ktorá sa týka stavu stretnutia, počtu chýb, počtu oddychových časov, alebo uplynutého času, môže byť rozhodcami opravený kedykoľvek pred tým, ako prvý rozhodca podpíše zápis.

#### 44.3 Špeciálny postup

##### 44.3.1 Priznanie neoprávneného trestného hodu (hodov)

Odhádzané trestné hody ako výsledok chyby sa zrušia a v stretnutí sa bude pokračovať nasledovne:

- Ak neboli spustené hodiny hry, lopta bude priznaná na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodov, družstvu, ktorého trestné hody boli zrušené
  - Ak hodiny hry boli spustené a :
    - družstvom, ktoré má loptu pod kontrolou ( alebo má právo na loptu) v čase, keď sa sa chyba zistí, je to isté družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou keď omyl vznikol, alebo
    - žiadne z družstiev nemá loptu pod kontrolou, keď sa chyba zistí.
  - Ak hodiny hry boli spustené, a v čase keď sa omyl zistí a družstvo majúce loptu pod kontrolou (alebo má právo na loptu), je opačné družstvo ako družstvo majúce loptu pod kontrolou v čase, keď došlo k omylu, nastáva situácia vedúca k rozskoku.
  - Ak hodiny hry boli spustené, a v čase keď sa omyl zistí dôjde ku chybe, ktorá sa trestá trestným hodom (hodmi), trestné hody sa vykonajú a následne loptu na vhadzovanie dostane k dispozícii družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, v čase keď prišlo k omylu.
- 44.3.2 Nepriznanie oprávneného trestného hodu (hodov)
- Ak neprišlo k zmene držania lopty, odkedy prišlo k omylu, po jeho oprave sa v hre bude pokračovať ako vždy po trestnom hode.
  - Ak to to isté družstvo, ktorému bola omylom priznaná lopta na vhadzovanie, dosiahne body, omyl sa neberie do úvahy.
- 44.3.3 Nesprávny hráč hádže trestný hod (hody).

Trestné hody a lopta na vhadzovanie ak je súčasť trestu, ako výsledok omylu sa zrušia a lopta na vhadzovanie bude priznaná súperovi. Vhadzovanie sa vykoná na predĺženej čiare trestných hodov, pokiaľ nie je potrebné vykonať ďalšie tresty za následné porušenia pravidiel.

PRAVIDLO VIII. – ROZHODCOVIA, ROZHODCOVIA PRI STOLÍKU, KOMISÁR:  
POVINNOSTI A PRÁVA**Čl. 45 Rozhodcovia, rozhodcovia pri stolíku a komisár**

- 45.1 Rozhodcami sú prvý rozhodca a druhý rozhodca, prípadne tretí rozhodca, Vo vedení stretnutia im pomáhajú rozhodcovia pri stolíku a komisár ak je prítomný.
- 45.2 **Rozhodcami pri stolíku** sú zapisovateľ, pomocník zapisovateľa, časomerač a merač 24 sekúnd.
- 45.3 **Komisár** sedí medzi zapisovateľom a časomeračom. Jeho prvotnou povinnosťou je kontrolovať prácu rozhodcov pri stolíku a pomáhať prvému a druhému (prípadne tretiemu) rozhodcovi, aby malo stretnutie hladký priebeh.
- 45.4 Rozhodcovia daného stretnutia nesmú mať nijaký vzťah k niektorému z hrajúcich družstiev.
- 45.5 **Rozhodcovia, rozhodcovia pri stolíku a komisár majú riadiť stretnutie v zhode s pravidlami. Nemajú právo pravidlá meniť.**
- 45.6 Oblečenie rozhodcov pozostáva z rozhodcovského trička, dlhých čiernych nohavíc, čiernych ponožiek a čiernej basketbalovej obuvi.
- 45.7 Rozhodcovia pri stolíku musia byť jednotne oblečení.

**Čl. 46 Prvý rozhodca: Povinnosti a práva**

Prvý rozhodca:

- 46.1 Kontroluje a schvaľuje zariadenia, ktoré sa majú v stretnutí použiť.
- 46.2 Určuje oficiálne hodiny hry, zariadenie na meranie 24 sekúnd, stopky a schvaľuje rozhodcov pri stolíku.
- 46.3 Vyberie hraciu loptu z najmenej dvoch (2) použitých lôpt, ktoré zabezpečí domáce družstvo. Ak žiadna z týchto lôpt nie je ako hracia lopta vyhovujúca, má právo vybrať najkvalitnejšiu loptu, ktorá je k dispozícii.
- 46.4 Zabezpečí, aby žiadny hráč nemal na sebe predmety, ktoré môžu spôsobiť zranenie.
- 46.5 Na začiatku prvej štvrtiny vyhadzuje loptu pri rozskoku, v ostatných štvrtinách a predĺženiach podáva loptu na vhadzovanie.
- 46.6 Má právo, ak si to okolnosti vyžadujú, zastaviť stretnutie.
- 46.7 Má právo rozhodnúť, že družstvo prehráva zrušením stretnutia.
- 46.8 Po uplynutí hracieho času alebo kedykoľvek, keď to považuje za potrebné starostlivo skontroluje zápis.
- 46.9 Na konci stretnutia schváli a podpíše zápis o stretnutí, **ukončí** riadenie stretnutia a spojenie rozhodcov so stretnutím. **Právomoci rozhodcov začínajú** ich príchodom na ihrisko dvadsať (20) minút pred plánovaným začiatkom stretnutia a **končia** uplynutím hracieho času schváleného rozhodcami.





- 46.10 Ak sa vyskytne zrušenie stretnutia alebo nešportové správanie hráčov, trénerov, asistentov trénerov alebo osôb doprevádzajúcich družstvo skôr, ako 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia, alebo po uplynutí hracieho času a pred podpisom zápisu o stretnutí, uvedie tieto skutočnosti na zadnej strane zápisu o stretnutí skôr, ako zápis podpíše. V takom prípade prvý rozhodca (komisár, ak je prítomný), musí poslať riadiacemu orgánu súťaže podrobné vyjadrenie.
- 46.11 Pri rozdielnosti názoru rozhodcov alebo kedykoľvek je to nevyhnutné, rozhoduje s konečnou platnosťou. Pri tom sa poradí s druhým (a tretím) rozhodcom, komisárom a/alebo s rozhodcami pri stolíku.
- 46.12 Má právo schváliť a použiť technické zariadenie a rozhodnúť pred podpisom zápisu, či posledný hod z hry na kôš v každej štvrtine alebo predĺžení bol v čase alebo po jeho uplynutí a/alebo či kôš pri pokuse o hod na kôš z hry má hodnotu dvoch (2) alebo troch (3) bodov.
- 46.13 **Má právo rozhodnúť o všetkom, čo nie je výslovne uvedené v týchto pravidlách.**

#### Čl. 47 Rozhodcovia: povinnosti a práva

- 47.1 Rozhodcovia majú právomoc rozhodovať o každom porušení pravidiel na hracej ploche alebo mimo nej, vrátane zapisovateľského stolíka, lavičiek družstiev a územia bezprostredne za čiarami.
- 47.2 Pri porušení pravidiel, na konci štvrtiny alebo predĺženia alebo ak treba prerušiť hru, rozhodcovia zapískajú. Rozhodcovia nepískajú po úspešnom koši z hry, ani po úspešnom trestnom hode, ani keď sa lopta stane živou.
- 47.3 Pred rozhodnutím, či dotyk alebo priestupok trestať alebo nie, rozhodcovia musia mať vždy na zreteli a zvažovať nasledujúce základné zásady:
- Duch a zámer pravidiel a z nich vyplývajúca plynulosť stretnutia.
  - Dôslednosť (vyrovnanosť) pri uplatňovaní "výhody/nevýhody". Rozhodcovia nesmú prerušovať hru bez závažného dôvodu tým, že budú trestať náhodný dotyk, ktorý nezvýhodní hráča zodpovedného za dotyk, ani neznevýhodní jeho súpera.
  - Dôslednosť(vyrovnanosť) pri uplatňovaní zdravého rozumu v každom stretnutí, majúci na pamäti schopnosti hráčov, ich postoj a správanie sa v stretnutí.
  - Dôslednosť(vyrovnanosť) pri udržiavaní rovnováhy medzi riadením a plynulosťou stretnutia, vycítiť, o čo sa účastníci snažia a písať to, čo je pre stretnutie správne.
- 47.4 Ak niektoré z družstiev podá protest, prvý rozhodca (komisár, ak je prítomný) musí do jednej (1) hodiny po skončení stretnutia podať správu o proteste riadiacemu orgánu súťaže.
- 47.5 Ak je rozhodca zranený alebo pre akúkoľvek inú príčinu nemôže pokračovať vo výkone svojej funkcie do piatich (5) minút, v stretnutí sa pokračuje. Zostávajúci rozhodca(-ovia) rozhoduje(-ú) do konca stretnutia sám(-i) okrem prípadu, ak je možnosť výmeny zraneného rozhodcu kvalifikovaným náhradným rozhodcom. O výmene rozhoduje zostávajúci rozhodca (-ovia) po porade s komisárom.
- 47.6 Ak je potrebné objasniť rozhodnutie slovne, musí sa pri všetkých medzinárodných stretnutiach hovoriť po anglicky.



47.7 **Každý rozhodca má právo urobiť rozhodnutie v rámci jeho právomocí, ale nemá právo nerešpektovať alebo spochybňovať rozhodnutia druhého (tretieho) rozhodcu.**

47.8 **Rozhodnutia rozhodcov sú konečné a nemenné.**

#### **Čl. 48 Zapisovateľ a pomocník zapisovateľa: Povinnosti**

48.1 **Zapisovateľ** zaznamenáva do zápisu:

- Mená a čísla hráčov družstiev, ktorí majú nastúpiť na začiatok stretnutia, ak aj všetkých náhradníkov, ktorí nastúpia počas stretnutia. Ak zistí porušenie pravidiel týkajúce sa piatich (5) hráčov, ktorí majú začať stretnutie, striedaní alebo číslovaní hráčov, čo najskôr upozorní najbližšieho rozhodcu.
- Bežný súčet dosiahnutých bodov, všetky body dosiahnuté z hry a všetky úspešné trestné hody.
- Chyby, ktorých sa dopustil každý hráč. Zapisovateľ musí rozhodcovi okamžite oznámiť, že sa hráč dopustil piatej chyby. Zaznamenáva chyby každého trénera a ak je tréner vylúčený a musí opustiť stretnutie, okamžite to oznamuje rozhodcovi. Okamžite oznámi rozhodcovi, že hráč sa dopustil dvoch (2) nešportových chýb a má byť vylúčený zo stretnutia.
- Oddychové časy. Upozorní rozhodcov na družstvom vyžiadaný započítavaný oddychový čas pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času, a prostredníctvom rozhodcu upozorní trénera, ak tréner v danom polčase alebo predĺžení nemá už viac oddychových časov.
- Naviac obsluhuje ukazovateľ striedavého držania lopty. Po skončení prvého polčasu, keď družstvá menia koše, prispôsobí smer ukazovateľa striedavého držania lopty.

48.2 **Zapisovateľ** naviac:

- Oznamuje počet chýb, ktorých sa hráč dopustil. Vždy, keď sa hráč dopustí chyby, zdvihne tabuľku s číslom zodpovedajúcim počtu chýb príslušného hráča tak, aby na ňu obidvaja tréneri videli.
- Hneď ako sa lopta stane živou po tom, ako sa niektoré družstvo v niektorej štvrtine dopustilo štvrtej chyby hráča, osobnej alebo technickej, umiestni značku chýb družstva na tej strane zapisovateľského stolíka, ktorá je bližšie k lavičke daného družstva.
- Pri striedaní postupuje podľa príslušných ustanovení.
- Musí dbať na to, aby svoj signál použil **iba** pri mŕtvej lopte, a to skôr, než sa lopta stane opäť živou. Zvuk zapisovateľovho signálu **nezastavuje** hodiny hry alebo stretnutie, ani nespôsobí, že sa lopta stane mŕtvou.

48.3 **Pomocník zapisovateľa** obsluhuje ukazovateľ stavu a pomáha zapisovateľovi. V prípade nehody medzi ukazovateľom stavu a zápisom, ktorá sa nedá vyriešiť, rozhodujúci je zápis a ukazovateľ stavu musí byť upravený podľa neho.

48.4 Ak je odhalený omyl vo vedení zápisu:

- Počas stretnutia, zapisovateľ musí počkať na prvú mŕtvu loptu a až potom nechá zaznieť svoj signál.
- Po ukončení hracieho času, ale pred tým, ako prvý rozhodca podpísal zápis, prvý rozhodca musí opraviť omyl, dokonca aj keď ovplyvní konečný výsledok stretnutia.
- Po tom, ako prvý rozhodca podpísal zápis o stretnutí, sa už omyl nemôže opraviť. Prvý rozhodca alebo komisár, ak je prítomný musí poslať podrobnú správu riadiacemu orgánu súťaže.

## Čl. 49 Časomerač: Povinnosti

49.1 Časomerač má k dispozícii hodiny hry a stopky a:

- Meria hrací čas a oddychové časy a prestávky.
- Uplynutie hracieho času v každej štvrtine alebo predĺžení, oznámi časomerač veľmi hlasným automatickým signálom.
- Ak signál časomerača zlyhá, alebo ak ho nepočuť, zapisovateľ použije každý prostriedok, ktorý má k dispozícii, aby okamžite upozornil rozhodcov.
- Upozorní družstvá a rozhodcov najmenej tri (3) minúty pred začiatkom tretej štvrtiny.

49.2 Časomerač meria **hrací čas** nasledovne:

- Spustí hodiny hry:
  - Ak sa počas rozskoku lopty dovolene dotkne skáčuci hráč.
  - Po poslednom alebo jedinou neúspešnom trestnom hode má lopta ostať živá a lopta sa dotkne hráča na ihrisku alebo sa jej dotkne hráč na ihrisku.
  - Lopta sa počas vhadzovania dotkne hráča na ihrisku alebo sa jej dotkne hráč na ihrisku.
- Zastaví hodiny hry, ak:
  - Na konci štvrtiny alebo predĺženia uplynie čas, ak sa hodiny nezastavia automaticky, urobí tak ručne.
  - Rozhodca zapíska v okamihu, keď je lopta živá.
  - Družstvo, ktoré dostalo kôš z hry, požiadalo o oddychový čas.
  - Je dosiahnutý kôš z hry v posledných dvoch (2) minútach štvrtej štvrtiny a v posledných dvoch (2) minútach akéhokoľvek predĺženia.
  - Zaznie signál 24 sekúnd v okamihu, keď má niektoré družstvo loptu pod kontrolou.

49.3 Časomerač meria **započítavané oddychové časy**:

- Meracie zariadenie spustí okamžite, ako rozhodca dá znamenie započítavaného oddychového času.
- Svojim signálom oznamuje uplynutie päťdesiatich (50) sekúnd od začiatku oddychového času.
- Svojim signálom oznamuje koniec započítavaného oddychového času.

49.4 Časomerač meria **prestávky stretnutia**:

- Meracie zariadenie spustí okamžite, ako skončila predošlá štvrtina alebo predĺženie.

- Tri (3) minúty a jednu (1) minútu tridsať (30) sekúnd pred začiatkom prvej a tretej štvrtiny nechá zaznieť svoj signál.
- Tridsať (30) sekúnd pred začiatkom druhej a štvrtej štvrtiny a pred každým predĺžením nechá zaznieť svoj signál.
- Keď skončí prestávka súčasne so zastavením meracieho zariadenia, nechá zaznieť svoj signál, oznamujúc, že sa skončila prestávka.

## Čl. 50 Merač 24 sekúnd: Povinnosti

Merač 24 sekúnd má k dispozícii zariadenie na meranie 24 sekúnd a obsluhuje ho nasledovne:

### 50.1 Spustí ho keď:

- Družstvo získa na hracej ploche, živú loptu
- Lopta sa pri vhadzovaní dotkne ktoréhokoľvek hráča alebo ktorýkoľvek hráč sa dovoľne dotkne lopty na hracej ploche

Nepodstatný (náhodný) dotyk nie je dôvodom na nové obdobie 24 sekúndak družstvo, ktorého hráč vhadzoval pokračuje v kontrole lopty.

### 50.2 Kedykoľvek rozhodca rozhodca zapíska ako dôsledok:

- Chyby alebo priestupku (nie, keď je lopta vyrazená do autu, hráčom družstva, ktoré nemalo loptu pod kontrolou)
- Zastavenia hry z dôvodu, ktorý nemá súvislosť s družstvom majúcim loptu pod kontrolou
- Stretnutie je zastavené pre príčinu, ktorá nespôsobilo žiadne družstvo, okrem prípadu, že súper je znevýhodnený,

Zariadenie (hodiny) na meranie dvadsaťštyri (24) sekúnd sa:

#### 1. zastaví a nastaví sa na nových 24 sekúnd bez zobrazania ak:

- lopta spadne do koša
- lopta sa dotkne obruče ( okrem prípadu, keď sa lopta zasekne medzi obručou a doskou)
- družstvu sa prizná lopta na vhadzovanie v zadnej polovici ihriska alebo trestný (-é) hod (-y)
- družstvo majúce loptu pod kontrolou sa dopustilo priestupku

#### 2. zastaví a nenastaví sa na 24 sekúnd ak je tomu istému družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou, priznaná lopta na vhadzovanie v prednej polovici a na zariadení (hodinách) je zobrazených štrnásť (14) alebo viac sekúnd.

#### 3. zastaví a nastaví sa na štrnásť (14) ak je tomu istému družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou, priznaná lopta na vhadzovanie v prednej polovici a na zariadení (hodinách) je zobrazených trinásť (13) alebo menej sekúnd.

### 50.3 Zariadenie na meranie 24 sekúnd **zastaví**, ale **nenastaví** na nové obdobie, ak družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, ju má k dispozícii na vhadzovanie v dôsledku:

- Lopta sa dostala do zázemia.
- Zranil sa hráč toho istého družstva.



- Nastala situácia vedúca k rozskoku.
- Nastala obojstranná chyba.
- Zrušili sa rovnaké tresty pre obidve družstvá.

50.4 Ak sa lopta stane mŕtvou, hodiny hry boli zastavené a do konca hracej doby zostáva menej ako 24 alebo 14 sekúnd, merač dvadsaťštyri (24) sekúnd zariadenie (hodiny) **vypne**.

Zariadenie (hodiny) na meranie 24 sekúnd nezastavuje hodiny hry, ani hru, a ani nespôsobuje, že lopta sa stane mŕtvou, okrem prípadu, že niektoré družstvo má loptu pod kontrolou.

## A - SIGNÁLY ROZHODCOV

A.1 Jedinými oficiálnymi signálmi sú znamenia rukami zobrazené v týchto pravidlách. Rozhodcovia ich musia používať vo všetkých stretnutiach.

A.2 Je dôležité, aby rozhodcovia pri stolíku tieto signály ovládali.

### I. DOSIAHNUTIE BODOV

<p>1 JEDEN BOD</p>  <p>Jeden prst, Sklopené zápästie</p>	<p>2 DVA BODY</p>  <p>Dva prsty, Sklopené zápästie</p>	<p>3 POKUS O HOD ZA TRI BODY</p>  <p>Vztýčené tri prsty</p>	<p>4 ÚSPEŠNÝ HOD ZA TRI BODY</p>  <p>Vztýčené tri prsty na oboch rukách</p>	<p>5 KÔŠ ALEBO HRA NEPLATÍ</p>  <p>Jedenkrát rozpažiť ruky pred trupom</p>
---	---	--	---	---

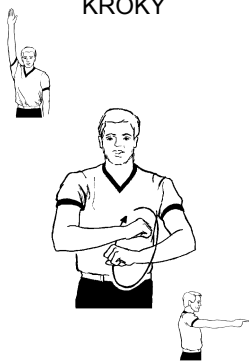
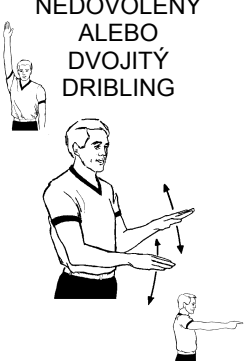
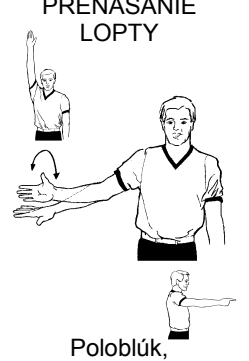
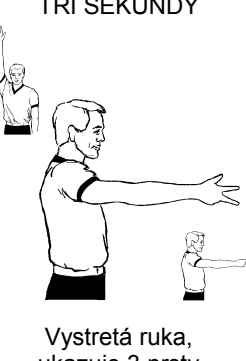
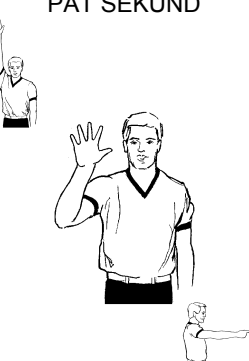
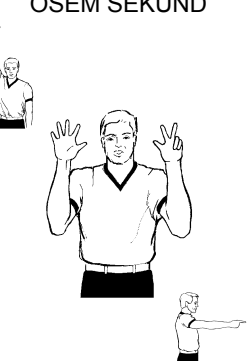
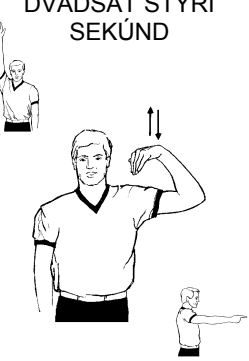
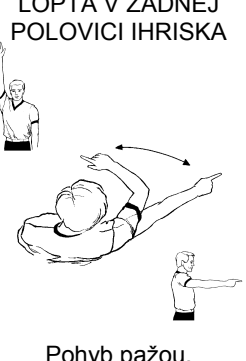

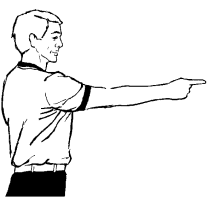
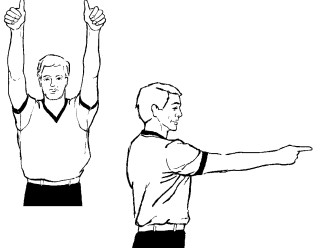
### II. MERANIE ČASU

<p>6 HODINY HRY STOJA (súčasne so zapískaním) ALEBO NESPUSTIŤ HODINY HRY</p>  <p>Otvorená dlaň</p>	<p>7 HODINY HRY STOJA PRI CHYBE (súčasne so zapískaním)</p>  <p>Zovretá päť, druhá dlaň nadol ukazuje na trup vinníka</p>	<p>8 ČAS IDE</p>  <p>Pohyb rukou nadol</p>	<p>9 NASTAVENIE 24 SEKÚND alebo 14 SEKÚND</p>  <p>Kružičť rukou, ukazovák vztýčený</p>
---	--	--	---













### III. RIADENIE STRETNUTIA

<p>10 STRIEDANIE (súčasne so zapískaním)</p>  <p>Skrížené predlaktia</p>	<p>11 POKYN NA STRIEDANIE</p>  <p>Otvorená dlaň, kýva smerom k telu</p>	<p>12 ZAPOČITAVANÝ ODDYCHOVÝ ČAS (súčasne so zapískaním)</p>  <p>Ukazovák a dlaň zobrazujú T</p>	<p>13 KOMUNIKÁCIA MEDZI ROZHODCAMI A ROZHODCAMI PRI STOLÍKU</p>  <p>Vztýčený palec</p>	<p>14 VIDITELNÉ POČÍTANIE (päť a osem sekúnd)</p>  <p>Prsty ukazujú počítanie</p>
---	--	---	--	--

### IV. PRIESTUPKY

<p>15</p> <p>KROKY</p>  <p>Krúženie päšťami</p>	<p>16</p> <p>NEDOVOLENÝ ALEBO DVOJITÝ DRIBLING</p>  <p>Mávanie dľaňami</p>	<p>17</p> <p>PRENÁŠANIE LOPTY</p>  <p>Poloblúk, smerom dopredu</p>	<p>18</p> <p>TRI SEKUNDY</p>  <p>Vystretá ruka, ukazuje 3 prsty</p>
<p>19</p> <p>PÄŤ SEKÚND</p>  <p>Ukázať 5 prstov</p>	<p>20</p> <p>OSEM SEKÚND</p>  <p>Ukázať 8 prstov</p>	<p>21</p> <p>DVADSAŤ ŠTYRI SEKÚND</p>  <p>Prstami dotyk ramena</p>	<p>22</p> <p>LOPTA V ZADNEJ POLOVICI IHRISKA</p>  <p>Pohyb pažou, vztýčený ukazovák</p>
<p>23</p> <p>ÚMYSelnÁ HRA NOHOU</p>  <p>Prstom ukázať na nohu</p>	<p>24</p> <p>LOPTA V ZÁZEMÍ A/ALEBO SMER HRY</p>  <p>Prst rovnobežne s postrannou čiarou</p>	<p>25</p> <p>SITUÁCIA VEDÚCA K ROZSKOKU</p>  <p>Vztýčené palce, nasleduje ukazovák v smere šípky striedavého držania lopty</p>	

**V. SIGNALIZÁCIA CHYBY ZAPISOVATEĽSKÉMU STOLÍKU (3 kroky)**
**KROK 1 - ČÍSLO HRÁČA**




26 Číslo 4 	27 Číslo 5 	28 Číslo 6 	29 Číslo 7 
30 Číslo 8 	31 Číslo 9 	32 Číslo 10 	33 Číslo 11 
34 Číslo 12 	35 Číslo 13 	36 Číslo 14 	37 Číslo 15 

## KROK 2 - DRUH CHYBY

<p>38 NEDOVOLENÉ POUŽITIE RÚK</p>  <p>Úder na zápästie</p>	<p>39 BLOKOVANIE (útočné alebo obranné)</p>  <p>Obidve ruky na bedrá</p>	<p>40 NEPRIMERANÝ DOTYK LAKŤAMI</p>  <p>Pohyb lakťom dozadu</p>	<p>41 DRŽANIE</p>  <p>Uchopiť zápästie zhora</p>
<p>42 STRKANIE ALEBO PRERÁŽANIE <b>BEZ</b> LOPTY</p>  <p>Napodobniť strkanie</p>	<p>43 PRERÁŽANIE S LOPTOU</p>  <p>Úder zovretou päsťou na otvorenú dlaň</p>	<p>44 DRUŽSTVA S LOPTOU POD KONTROLOU</p>  <p>Zovretá päšť ukazuje smerom na kôš družstva vinníka</p>	<p>45 OBOJSTRANNÁ</p>  <p>Mávanie zovretými päťami</p>
<p>46 TECHNICKÁ</p>  <p>Dve dlane zobrazujú T</p>	<p>47 NEŠPORTOVÁ</p>  <p>Uchopiť zápästie nad hlavou</p>	<p>48 DISKVALIFIKAČNÁ</p>  <p>Zovreté päste</p>	



**KROK 3 - POČET PRIZNANÝCH TRESTNÝCH HODOV**

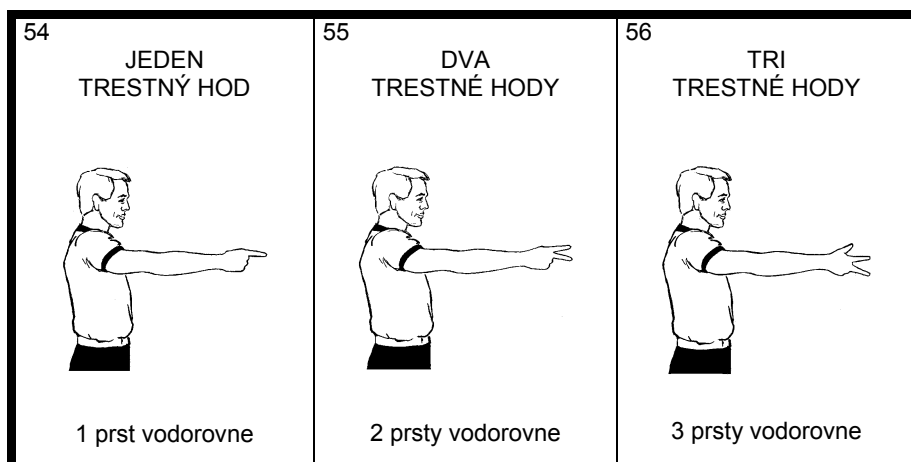
<p>49</p> <p>JEDEN TRESTNÝ HOD</p>  <p>Vztýčiť 1 prst</p>	<p>50</p> <p>TWO FREE THROWS</p>  <p>Vztýčiť 2 prsty</p>	<p>51</p> <p>TRI TRESTNÉ HODY</p>  <p>Vztýčiť 3 prsty</p>
--	---	---

**ALEBO - SMER HRY**

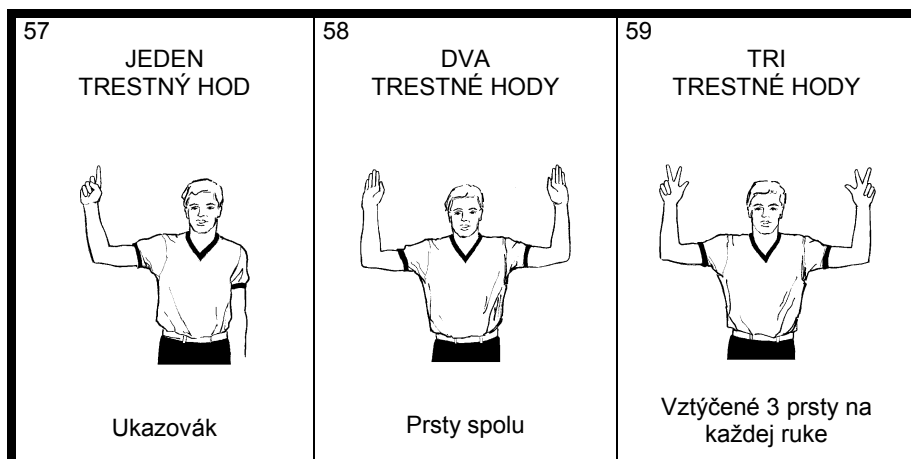
<p>52</p>  <p>Ukazovák, ruka rovnobežne s postrannými čiarami</p>	<p>53</p> <p>PO CHYBE DRUŽSTVA MAJÚCEHO LOPTU POD KONTROLOU</p>  <p>Zovretá päsť rovnobežne s postrannými čiarami</p>
---	---

## VI. VÝKON TRESTNÉHO HODU (2 kroky)

### KROK 1 - VO VYMEDZENOM ÚZEMÍ



### KROK 2 - MIMO VYMEDZENÉHO ÚZEMIA



Obrázok 7 Znamenia rozhodcov

**B - ZÁPIS O STRETNUTÍ**
**FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL  
 INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION  
 SCORESHEET**

Team A \_\_\_\_\_ Team B \_\_\_\_\_

 Competition \_\_\_\_\_ Date \_\_\_\_\_ Time \_\_\_\_\_ Referee \_\_\_\_\_  
 Game No. \_\_\_\_\_ Place \_\_\_\_\_ Umpire 1 \_\_\_\_\_ Umpire 2 \_\_\_\_\_

Team A										RUNNING SCORE													
Time-outs				Team fouls						A		B		A		B		A		B			
Period ① <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>				① <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		② <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑤ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑥ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑦ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑧ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑨ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑩ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	
Period ③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>				③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑤ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑥ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑦ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑧ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑨ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑩ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑪ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑫ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	
Extra periods <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>																							
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls																			
				1	2	3	4	5															
		4																					
		5																					
		6																					
		7																					
		8																					
		9																					
		10																					
		11																					
		12																					
		13																					
		14																					
		15																					
Coach																							
Assistant Coach																							

Team B										RUNNING SCORE													
Time-outs				Team fouls						A		B		A		B		A		B			
Period ① <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>				① <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		② <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑤ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑥ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑦ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑧ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑨ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑩ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	
Period ③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>				③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑤ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑥ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑦ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑧ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑨ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑩ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑪ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		⑫ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	
Extra periods <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>																							
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls																			
				1	2	3	4	5															
		4																					
		5																					
		6																					
		7																					
		8																					
		9																					
		10																					
		11																					
		12																					
		13																					
		14																					
		15																					
Coach																							
Assistant Coach																							

Scorer _____ Assistant scorer _____ Timer _____ 24' operator _____	Scores Period ① A _____ B _____ Period ② A _____ B _____ Period ③ A _____ B _____ Period ④ A _____ B _____ Extra periods A _____ B _____
Referee _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____ Captain's signature in case of protest _____	Final Score Team A _____ Team B _____ Name of winning team _____

Obrázok 8 Medzinárodný zápis o stretnutí

Družstvo A		Družstvo B																																					
Súťaž: _____		Dátum: _____																																					
Stretnutie č.: _____		Miesto: _____																																					
Čas: _____		1. rozhodca: _____																																					
		2. rozhodca: _____																																					
		3. rozhodca: _____																																					
<b>PRIEBEŽNÝ STAV</b>																																							
		A	B	A	B	A	B	A	B																														
1	1			41	41			81	81			121	121																										
2	2			42	42			82	82			122	122																										
3	3			43	43			83	83			123	123																										
4	4			44	44			84	84			124	124																										
5	5			45	45			85	85			125	125																										
6	6			46	46			86	86			126	126																										
7	7			47	47			87	87			127	127																										
8	8			48	48			88	88			128	128																										
9	9			49	49			89	89			129	129																										
10	10			50	50			90	90			130	130																										
11	11			51	51			91	91			131	131																										
12	12			52	52			92	92			132	132																										
13	13			53	53			93	93			133	133																										
14	14			54	54			94	94			134	134																										
15	15			55	55			95	95			135	135																										
				56	56			96	96			136	136																										
				57	57			97	97			137	137																										
				58	58			98	98			138	138																										
				59	59			99	99			139	139																										
				60	60			100	100			140	140																										
				61	61			101	101			141	141																										
				62	62			102	102			142	142																										
				63	63			103	103			143	143																										
				64	64			104	104			144	144																										
				65	65			105	105			145	145																										
				66	66			106	106			146	146																										
				67	67			107	107			147	147																										
				68	68			108	108			148	148																										
				69	69			109	109			149	149																										
				70	70			110	110			150	150																										
				71	71			111	111			151	151																										
				72	72			112	112			152	152																										
				73	73			113	113			153	153																										
				74	74			114	114			154	154																										
				75	75			115	115			155	155																										
				76	76			116	116			156	156																										
				77	77			117	117			157	157																										
				78	78			118	118			158	158																										
				79	79			119	119			159	159																										
				80	80			120	120			160	160																										
<b>Družstvo A:</b> Oddychové časy: _____ Štvrťiny 1: <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 2: <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 3: <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 4: <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Predĺženia: _____				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	<b>Družstvo B:</b> Oddychové časy: _____ Štvrťiny 1: <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 2: <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 3: <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> 4: <table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table> Predĺženia: _____				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	2	3	4																																				
1	2	3	4																																				
1	2	3	4																																				
1	2	3	4																																				
1	2	3	4																																				
1	2	3	4																																				
1	2	3	4																																				
1	2	3	4																																				
Číslo licencie: _____ Hráči: _____ Čís. hráč: _____ Chyby: _____		Čís. hráč: _____ Chyby: _____		Čís. hráč: _____ Chyby: _____		Čís. hráč: _____ Chyby: _____																																	
Tréner: _____		Tréner: _____		Tréner: _____		Tréner: _____																																	
Asistent trénera: _____		Asistent trénera: _____		Asistent trénera: _____		Asistent trénera: _____																																	
Zapisovateľ: _____		Zapisovateľ: _____		Zapisovateľ: _____		Zapisovateľ: _____																																	
As. zapisovateľa: _____		As. zapisovateľa: _____		As. zapisovateľa: _____		As. zapisovateľa: _____																																	
Časomerač: _____		Časomerač: _____		Časomerač: _____		Časomerač: _____																																	
Merač 24 sekúnd: _____		Merač 24 sekúnd: _____		Merač 24 sekúnd: _____		Merač 24 sekúnd: _____																																	
1. rozhodca: _____		1. rozhodca: _____		1. rozhodca: _____		1. rozhodca: _____																																	
2. rozh.: _____		2. rozh.: _____		2. rozh.: _____		2. rozh.: _____																																	
3. rozh.: _____		3. rozh.: _____		3. rozh.: _____		3. rozh.: _____																																	
Podpis kapitána v prípade protestu: _____		Podpis kapitána v prípade protestu: _____		Podpis kapitána v prípade protestu: _____		Podpis kapitána v prípade protestu: _____																																	
Stav: 1. štvrťina A _____ B _____ 2. štvrťina A _____ B _____ 3. štvrťina A _____ B _____ 4. štvrťina A _____ B _____ predĺženia A _____ B _____				Stav: 1. štvrťina A _____ B _____ 2. štvrťina A _____ B _____ 3. štvrťina A _____ B _____ 4. štvrťina A _____ B _____ predĺženia A _____ B _____																																			
Konečný stav A _____ B _____				Konečný stav A _____ B _____																																			
Víťazné družstvo: _____				Víťazné družstvo: _____																																			

Vzor slovenskej verzie zápisu o stretnutí

B.1 Oficiálny zápis o stretnutí (Obrázok 8) je schválený Svetovou technickou komisiou Medzinárodnej basketbalovej federácie (FIBA).

B.2 Pozostáva z originálu a troch kópií na papieroch odlišných farieb. Originál, biely papier, je pre FIBA. Prvá kópia, modrý papier, je pre organizátorov súťaže, druhá kópia, ružový papier, je pre víťazné družstvo a posledná kópia, žltý papier, je pre porazené družstvo.

Poznámka:

1. Doporučuje sa, aby zapisovateľ používal dve perá rôznych farieb, jedno pre prvú a tretiu štvrtinu a druhé pre druhú a štvrtú štvrtinu.
2. Zápis o stretnutí môže byť vyhotovený elektronickou formou.

**B.3 Najneskôr 20 minút pred začiatkom stretnutia** zapisovateľ pripraví zápis nasledujúcim spôsobom:

B.3.1 Vpíše mená dvoch družstiev do priestoru v hornej časti zápisu. Prvé družstvo je vždy domáce družstvo.

V prípade turnajov alebo stretnutí na neutrálnom ihrisku, prvé družstvo v programe bude uvedené ako prvé v zápise.

Prvé družstvo je **družstvo "A"** a druhé družstvo je **družstvo "B"**.

B.3.2 Zapisovateľ vypíše:

- Názov súťaže.
- Číslo stretnutia.
- Dátum, čas a miesto stretnutia.
- Mená prvého a druhého (prípadne tretieho) rozhodcu.



FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL  
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION

**SCORESHEET**

Team A HOOPERS

Team B POINTERS

Competition	<u>WCM</u>	Date	<u>20. 11. 2004</u>	Time	<u>20:00</u>	Referee	<u>WALTON, M.</u>
Game No.	<u>5</u>	Place	<u>GENEVA</u>	Umpire 1	<u>CHANG, Y.</u>	Umpire 2	<u>BARTOK, K.</u>

### Obrázok 9 Záhlavie zápisu o stretnutí

B.3.3 Na základe zoznamu členov družstva, ktorý mu dodá tréner alebo ním poverená osoba, zapisovateľ vpíše mená členov obidvoch družstiev. Družstvo "A" má vyhradenú hornú časť zápisu, družstvo "B" dolnú časť.

B.3.3.1 Do prvého stĺpca zapisovateľ vpíše číslo (posledné tri (3) číslice) licencie hráča. V prípade turnajov sa číslo licencie vypíše iba v prvom stretnutí, v ktorom príslušné družstvo hrá.

B.3.3.2 Do druhého stĺpca zapisovateľ vpíše priezvisko a iniciálku krstného mena hráča (všetko **VEĽKÝMI TLAČENÝMI** písmenami) v tom riadku, kde sa nachádza číslo, s akým hráč v stretnutí nastúpi. Kapitán družstva sa označí vypísaním (CAP) tesne za jeho meno.

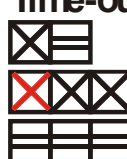





B.3.3.3 Ak družstvo postaví menej ako 12 hráčov, zapisovateľ vyčiarkne miesto pre číslo licencie hráča, meno, číslo atď. u hráča (hráčov), ktorý sa stretnutia nezúčastní.

B.3.4 V spodnej časti priestoru určeného v zápise pre každé družstvo zapisovateľ vpíše mená trénerov a asistentov trénerov družstiev (**VEĽKÝMI TLAČENÝMI** písmenami).

**B.4 Najneskôr 10 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia** obidvaja tréneri:

B.4.1 Potvrdia súhlas s menami a zodpovedajúcimi číslami členov družstva.

- B.4.2 Potvrdia mená trénera a asistenta trénera.
- B.4.3 Vyznačia päť (5) hráčov, ktorí začnú stretnutie tak, že vyznačia malé 'x' vedľa mena hráča v stĺpci "Hráč hral".
- B.4.4 Podpíšu zápis.  
Tréner družstva "A" horeuvedené informácie poskytne ako prvý.
- B.5 Na začiatku stretnutia** zapisovateľ zakrúžkuje malé 'x' piatich (5) hráčov, ktorí majú začať stretnutie z každého družstva.
- B.6 Počas stretnutia** zapisovateľ vyznačí malé 'x' (nezakrúžkované) vedľa čísla hráča v stĺpci "Hráč hral" každému náhradníkovi, ktorý po prvýkrát vstúpi do hry.

Licence no.		Players	No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
<b>Team B HOOPERS</b> <b>Time-outs</b>  <b>Team fouls</b> Period ①  Period ②  Period ③  Period ④  Extra periods 									
001	MAYER, F.	4	⊗	P <sub>2</sub>					
002	JONES, M.	5	⊗	P <sub>1</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>			
003	SMITH, E.	6	⊗	P <sub>2</sub>	U <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>1</sub>		
004	FRANK, Y.	7	×	T <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>				
010	NANCE, L.	8	⊗	P <sub>1</sub>	P <sub>1</sub>	U <sub>1</sub>			
012	KING, H. (CAP)	9	⊗	P <sub>1</sub>	P <sub>1</sub>				
014	WONG, P.	10							
015	RUSH, S.	11	×	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>				
		12							
021	MARTINEZ, M.	13	×	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	T <sub>C</sub>		
022	SANCHEZ, N.	14	×	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>		U <sub>2</sub>
024	MANOS, K.	15	×	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>				
Coach		LOOR, A.					C <sub>1</sub>	B <sub>2</sub>	
Assistant Coach		MONTA, B.							

Obrázok 10 Družstvá na zápise

- B.7 Započítavané oddychové časy**
- B.7.1 Započítavané oddychové časy, ktoré boli v každom polčase alebo predĺžení udelené, sa zaznamenávajú do zápisu o stretnutí vpísaním veľkého 'X' v príslušnom mieste pod menom družstva.
- B.7.2 Na konci každého polčasu a každého predĺženia sa nevyužitá miesta vyznačia dvomi (2) vodorovnými rovnobežnými čiarami.

## B.8 Chyby

- B.8.1 Chyby hráča môžu byť osobné, technické, nešportové alebo diskvalifikujúce a zaznamenávajú sa príslušnému hráčovi.
- B.8.2 Chyby trénera, asistenta trénera, náhradníka a osoby sprevádzajúcej družstvo sú technické alebo diskvalifikujúce a zaznamenávajú sa trénerovi.
- B.8.3 Všetky chyby sa zaznamenávajú:
- B.8.3.1 Osobná chyba sa zaznamená vpísaním 'P'.
- B.8.3.2 Technická chyba hráča sa zaznamená vpísaním 'T'.
- B.8.3.3 Technická chyba za osobné nešportové správanie trénera sa zaznamená vpísaním 'C'. Druhá taká technická chyba sa zaznamená vpísaním 'C', za ktorým sa vpiše 'D' do zvyšného voľného priestoru.
- B.8.3.4 Technická chyba udelená trénerovi pre akýkoľvek iný dôvod sa zaznamená vpísaním 'B'.
- B.8.3.5 Nešportová chyba sa zaznamená vpísaním 'U'. Druhá nešportová chyba sa tiež zaznamená vpísaním 'U', za ktorým sa vpiše 'D' do zvyšného voľného priestoru.
- B.8.3.6 Diskvalifikujúca chyba sa zaznamená vpísaním 'D'.
- B.8.3.7 Akákoľvek chyba, ktorá zahŕňa trestný hod (hody) sa vyznačí pripísaním počtu trestných hodov (1, 2 alebo 3) za 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' alebo 'D'.
- B.8.3.8 Všetky chyby oboch družstiev, majúce za následok tresty rovnakej závažnosti a vzájomne sa rušiacie podľa príslušného článku (Čl. 42-Zvláštne situácie) sa zaznamenajú pridaním malého 'c' za 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' alebo 'D'.
- B.8.3.9 Na konci každej štvrtiny zapisovateľ vyznačí hrubú čiaru medzi miestami pre chyby, ktoré boli vyplnené a medzi ostávajúcimi miestami.  
Na konci stretnutia zapisovateľ nevyplnené miesta pre chyby vyčiarkne hrubou vodorovnou čiarou.

### B.8.3.10 Príklady diskvalifikujúcich chýb:

Diskvalifikujúce chyby trénerov, asistentov trénerov, náhradníkov a osôb doprevádzajúcich družstvo za opustenie územia lavičky družstva (Čl. 39) sa zaznamenávajú ako je uvedené. Všetky ostatné miesta pre chyby osoby vylúčenej zo stretnutia sa vyplnia písmenom 'F'.

Vylúčený je iba tréner:

Coach	LOOR, A.	D	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.			

Vylúčený je iba asistent trénera:

Coach	LOOR, A.	B		
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Vylúčený je tréner a asistent trénera:

Coach	LOOR, A.	D	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Ak má náhradník menej ako 4 chyby, potom sa 'F' vpíše do všetkých zostávajúcich miest:

003	SMITH, E	6	⊗	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	F	F	F
-----	----------	---	---	----------------	----------------	---	---	---

Ak ide o piatu chybu náhradníka, 'F' sa vpíše do posledného miesta:

002	JONES, M.	5	⊗	T <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Ak sa neaktívny hráč už dopustil piatich (5) chýb (ďalej nemôže hrať, ale sedí na lavičke), potom sa 'F' vpíše do stĺpca za posledným miestom pre chybu:

015	RUSH, S.	11	×	T <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	F
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Naviac sa v prípade predošlých príkladov vylúčenia náhradníkov Smitha, Jonesa a Rusha, alebo ak je vylúčená osoba doprevádzajúca družstvo, udeľ aj technická chyba trénerovi a zapíše sa nasledovne:

Coach	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
Assistant Coach	MONTA, B.			

**Poznámka:** Technické alebo diskvalifikujúce chyby podľa príslušného článku (Čl. 39) sa nezapočítavajú do chýb družstva.

B.8.3.11 Diskvalifikujúca chyba náhradníka (okrem Čl. 39) sa zaznamená nasledovne:

001	MAYER, F.	4	⊗	D				
-----	-----------	---	---	---	--	--	--	--

a

Coach	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
Assistant Coach	MONTA, B.			

B.8.3.12 Diskvalifikujúca chyba trénera alebo asistenta trénera (mimo Čl. 39) sa zaznamená nasledovne:

Coach	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
Assistant Coach	MONTA, B.	D		

B.8.3.13 Diskvalifikujúca chyba neaktívneho hráča, ktorej sa dopustil po svojej piatej chybe, (mimo Čl. 39) sa zaznamená nasledovne:

015	RUSH, S.	11	×	T <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

a

Coach	LOOR, A.	B <sub>2</sub>		
Assistant Coach	MONTA, B.			

## B.9 Chyby družstva

B.9.1 Pre chyby družstva sú v každej štvrtine k dispozícii 4 miesta (pod menom družstva a nad menami hráčov).

B.9.2 Ak sa hráč dopustí osobnej, technickej, nešportovej alebo diskvalifikujúcej chyby, zapisovateľ zapíše chybu družstvu hráča vpísaním veľkého 'X' do príslušného miesta.



**B.10 Priebežný stav stretnutia**

- B.10.1 Zapisovateľ chronologicky zapisuje priebežný súčet bodov dosiahnutých obidvomi družstvami.
- B.10.2 Pre priebežný stav stretnutia sú určené štyri (4) stĺpce.
- B.10.3 Každý stĺpec je rozdelený na štyri stĺpce. Dva(2) stĺpce na ľavej strane sú určené pre družstvo "A" a dva (2) stĺpce na pravej strane sú určené pre družstvo "B". Stredný stĺpec je určený pre priebežný stav (160 bodov) pre každé družstvo.

Zapisovateľ:

- **Najskôr** zaznamená uhlopriečnu čiaru '/' pre platný dosiahnutý kôš z hry a vyplnený krúžok '●' pre platný dosiahnutý trestný hod. Prepíše tak predtlačené číslo označujúce **nový celkový počet** bodov družstva, ktoré práve dosiahlo kôš.
- **Potom** do prázdneho miesta pri novom celkovom počte bodov družstva (vedľa novej značky / alebo ●) zapisovateľ vpíše číslo hráča, ktorý dosiahol kôš z hry alebo trestný hod.

**B.11 Priebežný stav: ďalšie zásady**

- B.11.1 Trojbodový kôš dosiahnutý hráčom sa zaznamená nakreslením krúžku okolo čísla hráča.
- B.11.2 Kôš z hry náhodne dosiahnutý družstvom do vlastného koša sa zapíše kapitánovi súpera na ihrisku.
- B.11.3 Dosiahnuté body, keď lopta nepadne do koša (Čl. 31 -Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš) sa zaznamenajú akoby ich dosiahol hráč, ktorý sa pokúšal o hod na kôš.
- B.11.4 Na konci každej štvrtiny alebo predĺženia zapisovateľ vyznačí hrubý prázdny kruh '○' okolo posledného čísla označujúceho počet bodov daným družstvom dosiahnutých a hrubú vodorovnú čiaru pod týmito bodmi, ako aj pod číslom hráča, ktorý tieto posledné body dosiahol.
- B.11.5 Na začiatku každej štvrtiny a každého predĺženia (predĺžení), zapisovateľ pokračuje v zaznamenávaní stavu stretnutia od miesta, v ktorom zaznamenávanie prerušil.
- B.11.6 Kedykoľvek je to možné, zapisovateľ si skontroluje stav v zápise s oznamovacou tabuľou. Ak objaví rozdiel, a stav v zápise je správny, okamžite podnikne príslušné kroky, aby opravil stav na oznamovacej tabuli. V prípade pochybností, alebo ak jedno družstvo namieta proti oprave, okamžite, ako je lopta mŕtva a hodiny hry stoja, informuje prvého rozhodcu.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	●	●	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	●	7
5	●	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
11	22	22	9
	23	●	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	●	7
5	27	27	
	28	28	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	●	5
4	●	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
10	39	39	12
10	●	●	12

**Obrázok 11**  
**Priebežný**  
**stav**

**B.12 Priebežný stav: Ukončenie zápisu**

- B.12.1 Na konci stretnutia zapisovateľ vyznačí dve hrubé vodorovné čiary pod konečným počtom bodov dosiahnutých každým družstvom a číslom hráčov, ktorí tieto posledné body dosiahli. Uhlopriečnou čiarou od spodnej časti stĺpca vyškrtne ostávajúce predznačené body príslušného družstva (znehodnotí príslušný priebežný stav).
- B.12.2 Na konci každej štvrtiny a predĺženia zapisovateľ na príslušné miesto v dolnej časti zápisu vpíše stav štvrtiny alebo predĺženia.
- B.12.3 Na konci stretnutia napíše konečný stav a meno víťazného družstva.
- B.12.4 Do zápisu uvedú svoje priezviská veľkými tlačеныmi písmenami časomerač, merač 24 sekúnd a nakoniec zapisovateľ.
- B.12.5 Po podpise zápisu druhým (prípadne tretím) rozhodcom ako posledný schvaľuje a podpisuje zápis prvý rozhodca, ktorý týmto administratívne ukončuje stretnutie.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

**Obrázok 12**  
**Ukončenie zápisu**

**Poznámka:** Ak jeden z kapitánov podpíše zápis v prípade protestu (použije miesto označené "Podpis kapitána v prípade protestu"), rozhodcovia pri stolíku a druhý (prípadne tretí) rozhodca ostanú prvému rozhodcovi k dispozícii, pokiaľ im nedovolí odísť.

Scorekeeper	<u>N. MAIER</u>	Scores	Period ①	A <u>15</u>	B <u>18</u>
Assistant scorekeeper	<u>O. SABAY</u>		Period ②	A <u>19</u>	B <u>10</u>
Timekeeper	<u>R. LEBLANC</u>		Period ③	A <u>26</u>	B <u>19</u>
24" operator	<u>K. AUSTIN</u>		Period ④	A <u>16</u>	B <u>25</u>
			Extra periods	A <u>/</u>	B <u>/</u>
Referee	<u>M. Gault</u>	Final Score	Team A	<u>76</u>	Team B <u>72</u>
Umpire 1	<u>V. Gault</u>	Name of winning team	<u>HOOPERS</u>		
Umpire 2	<u>A. Gault</u>				
Captain's signature in case of protest					

**Obrázok 13** Dolná časť zápisu o stretnutí

---

## C - POSTUP PRI PROTESTE

---

Ak je počas oficiálnej súťaže FIBA družstvo presvedčené, že bolo poškodené rozhodnutím rozhodcu (prvého, druhého, prípadne tretieho) alebo inou udalosťou, ktorá nastala počas stretnutia, musí postupovať nasledujúcim spôsobom:

C.1 Kapitán príslušného družstva okamžite po skončení stretnutia informuje prvého rozhodcu, že jeho družstvo podáva protest proti výsledku stretnutia a podpíše zápis na mieste označenom 'Podpis kapitána v prípade protestu'.

Aby bol protest platný, je nevyhnutné, aby oficiálny predstaviteľ národnej federácie alebo klubu písomne protest potvrdil do 20 minút po skončení stretnutia.

Podrobné vysvetlenia nie sú potrebné. Postačuje napísať: "Národná federácia alebo klub X protestujú proti výsledku stretnutia medzi družstvami X a Y". Potom zloží ako zálohu sumu zodpovedajúcej sume 1.500 CHF do rúk predstaviteľa FIBA alebo predsedu Technickej komisie.

Národná federácia družstva alebo klub podávajúci protest musí predložiť predstaviteľovi FIBA alebo prezidentovi Technickej komisie text protestu do jednej (1) hodiny po stretnutí.

Ak sa protest uzná, zložená peňažná čiastka bude vrátená.

C.2 Komisár alebo prvý rozhodca musia do jednej (1) hodiny po skončení stretnutia podať správu o skutočnosti, ktorá viedla k protestu, zástupcovi FIBA alebo prezidentovi Technickej komisie.

C.3 Ak národná federácia družstva alebo klub podávajúci protest (platí to aj pre jeho súpera), nesúhlasí s rozhodnutím Technickej komisie, môže sa odvolať Odvolaciemu orgánu.

Aby bolo odvolanie platné, musí byť vykonané do dvadsať (20) minút po doručení rozhodnutia Technickej komisie a musí byť ihneď zložená záloha vo výške sumy zodpovedajúcej 500 USD.

Odvolací orgán rozhodne o proteste ako posledná inštancia a jeho rozhodnutie je konečné.

C.4 Videopásy, filmy, fotografie alebo akékoľvek zariadenie, či už vizuálne, elektronické, digitálne alebo akéhokoľvek iného druhu sa môže použiť len na :

- Rozhodnutie či posledný pokus o hod na kôš na konci každej štvrtiny alebo predĺženia bol v hracej dobe a/alebo hod na kôš z hry má hodnotu dvoch (2) alebo troch (3) bodov.
- Určenie zodpovednosti vo veciach disciplíny alebo na vzdelávacie účely po skončení stretnutia

## D - KLASIFIKÁCIA DRUŽSTIEV

### D.1 Postup

Družstvá sa klasifikujú na základe bodov získaných za víťazstvá alebo prehry, teda 2 body za každé víťazstvo, 1 bod za každú prehru (vrátane prehry stretnutia nedohraním) a 0 bodov za prehru zrušením.

- D.1.1 Ak majú na základe tejto klasifikácie dve družstvá rovnaký počet bodov, o ich poradí rozhodne výsledok (výsledky) stretnutia (stretnutí) medzi týmito dvomi družstvami.
- D.1.2 V prípade, že počet získaných bodov a pomer bodov z výsledkov v stretnutiach obidvoch družstiev je rovnaký, potom je umiestnenie určené pomerom bodov z výsledkov všetkých stretnutí hraných v skupine obidvomi družstvami.
- D.1.3 Ak získali viac ako dve družstvá rovnaký počet bodov na základe víťazstiev a prehier, druhá klasifikácia sa uskutoční na základe vzájomných stretnutí družstiev, ktoré majú rovnaký počet bodov.
- D.1.4 V prípade, že po druhej klasifikácii stále nie je o umiestnení rozhodnuté, potom je umiestnenie určené pomerom bodov z výsledkov stretnutí družstiev, ktoré sú naďalej rovnako umiestnené.
- D.1.5 Ak sa o umiestnení stále nerozhodlo, umiestnenie sa rozhodne na základe pomeru bodov zo všetkých stretnutí príslušných družstiev odohraných v skupine.
- D.1.6 Ak v ktoromkoľvek kroku pri používaní horeuvedených kritérií sa počet družstiev, o umiestnení ktorých treba rozhodnúť, zníži na dve, automaticky sa postupuje podľa bodov D.1.1 a D.1.2.
- D.1.7 Ak sa počet družstiev zníži na viac ako dve, opakovane sa postupuje od bodu D.1.3.
- D.1.8 Pomer bodov sa vždy vypočíta delením.

### D.2 Výnimka:

Ak sú v súťaži iba tri družstvá a o umiestnení sa nemôže rozhodnúť podľa horeuvedených krokov (pomer bodov delením je rovnaký), potom o poradí rozhodne počet dosiahnutých bodov.

#### Príklad:

Výsledky medzi A, B, C:	A vs. B	82 - 75
	A vs. C	64 - 71
	B vs. C	91 - 84

družstvo	odohrané stretnutia	víťazstvá	prehry	body	rozdiel skóre	podiel skóre
A	2	1	1	3	146 : 146	1.000
B	2	1	1	3	166 : 166	1.000
C	2	1	1	3	155 : 155	1.000

**Konečné poradie:**

1. B - 166 dosiahnutých bodov
2. C - 155 dosiahnutých bodov
3. A - 146 dosiahnutých bodov

Ak sú družstvá aj po vyčerpaní všetkých horeuvedených kritérií pre určenie poradia zhodne umiestnené, o konečnom umiestnení rozhoduje žreb. Metódu žrebovania určí komisár alebo iná oprávnená osoba.

**D.3 Ďalšie príklady pre klasifikáciu:**

D.3.1 Dve družstvá - rovnaký počet bodov, jedno vzájomné stretnutie.

Družstvo	Odohrané stretnutia	Víťazstvá	Prehry	Body
A	5	4	1	9
B	5	4	1	9
C	5	3	2	8
D	5	2	3	7
E	5	2	3	7
F	5	0	5	5

Víťaz stretnutia medzi družstvami A a B sa umiestni na prvom mieste, víťaz stretnutia medzi družstvami D a E sa umiestni na štvrtom mieste.

D.3.2 Dve družstvá v skupine - rovnaký počet bodov, dve vzájomné stretnutia.

Družstvo	Odohrané stretnutia	Víťazstvá	Prehry	Body
A	10	7	3	17
B	10	7	3	17
C	10	6	4	16
D	10	5	5	15
E	10	3	7	13
F	10	2	8	12

Možné výsledky sú:

D.3.2.1 A vyhralo obidve stretnutia:

Preto	1.	A
	2.	B

D.3.2.2 Každé družstvo vyhralo jedno stretnutie:

A vs. B 90 - 82

A - B 90 - 82

B - A 69 - 62

Rozdiel v bodoch: A 152 - 151

B 151 - 152

Pomer bodov: A 1.0066

B 0.9934

Preto 1. A

2. B

D.3.2.3 Každé družstvo vyhralo jedno stretnutie:

A - B 90 - 82

B - A 70 - 62

Obidve družstvá majú rovnaký rozdiel bodov (152 - 152), a teda aj rovnaký pomer bodov (1.000).

Poradie družstiev bude určené pomerom bodov zo všetkých ich v skupine odohraných stretnutí.

D.3.3 Viac ako dve družstvá rovnaký počet bodov:

Družstvo	Odohrané stretnutia	Víťazstvá	Prehry	Body
A	5	4	1	9
B	5	4	1	9
C	5	4	1	9
D	5	2	3	7
E	5	1	4	6
F	5	0	5	5

Výsledky medzi A, B, C: A - B 82 - 75  
A - C 77 - 80  
B - C 88 - 77

Družstvo	Odohrané stretnutia	Víťazstvá	Prehry	Body	Rozdiel	Podiel
A	2	1	1	3	159 - 155	1.0258
B	2	1	1	3	163 - 159	1.0251
C	2	1	1	3	157 - 165	0.9515
Preto	1.	A				
	2.	B				
	3.	C				

Ak je pomer bodov získaný delením všetkých troch družstiev rovnaký, konečné poradie sa určí na základe výsledkov všetkých ich stretnutí odohraných v skupine.

D.3.4 Viacero družstiev rovnaký počet bodov:

Družstvo	Odohrané stretnutia	Víťazstvá	Prehry	Body
A	5	3	2	8
B	5	3	2	8
C	5	3	2	8
D	5	3	2	8
E	5	2	3	7
F	5	1	4	6

Poradie sa určí na základe vzájomných výsledkov stretnutí družstiev, ktoré sú zhodne umiestnené.

Sú dve možnosti:

Družstvo	I.		II.	
	Víťazstvá	Prehry	Víťazstvá	Prehry
A	3	0	2	1
B	1	2	2	1
C	1	2	1	2
D	1	2	1	2

V prípade I: 1. A  
B, C, D určené podľa príkladu D.3.3.

V prípade II: Poradie A a B, C a D podľa príkladu D.3.2.

Družstvo, ktoré sa bez závažnej príčiny nedostaví na plánované stretnutie, alebo odíde z ihriska pred ukončením stretnutia, prehrá stretnutie zrušením a dostane nula (0) bodov do klasifikácie.

Ak to isté družstvo prehrá stretnutie zrušením druhý (2) krát, všetky výsledky, ktoré družstvo dosiahlo sa zrušia (znulujú).

---

## E - TELEVÍZNE (TV) ODDYCHOVÉ ČASY

---

### E.1 Definícia

Riadiaci orgán súťaže má právo rozhodnúť, či bude v ním riadených súťažiach uplatňovať TV oddychové časy a v akej dĺžke (60, 75, 90 alebo 100 sekúnd).

### E.2 Pravidlo

E.2.1 V každej štvrtine je možné pridať jeden(1) oddychový čas. V predĺženiach TV oddychové časy nie sú prípustné.

E.2.2 Prvý oddychový čas v štvrtine (družstvá alebo TV) trvá 60, 75, 90 alebo 100 sekúnd.

E.2.3 Dĺžka všetkých ostatných započítavaných oddychových časov v štvrtine alebo predĺžení je šesťdesiat (60) sekúnd.

E.2.4 Každé družstvo môže dostať dva (2) započítavané oddychové časy v prvom polčase, tri (3) započítavané oddychové časy v druhom polčase.

O tieto započítavané oddychové časy môžu družstvá požiadať kedykoľvek počas stretnutia a môžu byť dlhé:

- 60, 75, 90 alebo 100 sekúnd, ak je považovaný za TV oddychový čas, to znamená, prvý v štvrtine, alebo
- Šesťdesiat (60) sekúnd, ak nie je považovaný za TV oddychový čas, to znamená, niektoré družstvo oň požiadalo po udelení TV oddychového času.

### E.3 Postup

E.3.1 V ideálnom prípade, TV oddychový čas udelí päť (5) minút pred ukončením štvrtiny. **Nemusí** sa tak však stať.

E.3.2 Ak žiadne družstvo nežiadalo započítateľný oddychový čas do času päť (5) minút pred ukončením štvrtiny, potom je televízny oddychový čas udelený pri prvej príležitosti, keď je lopta mŕtva a hodiny hry stoja. Tento oddychový čas sa nezapočíta žiadnemu družstvu.

E.3.3 Ak si niektoré družstvo vyžiadalo započítavaný oddychový čas do času päť (5) minút pred ukončením štvrtiny, potom je tento oddychový čas zároveň aj TV oddychový čas.

Tento oddychový čas je považovaný za dva – TV oddychový čas a zároveň aj započítavaný oddychový družstvá, ktoré oň požiadalo.

E.3.4 Podľa tohto postupu je možný najmenej jeden (1) oddychový čas v každej štvrtine a najviac šesť (6) oddychových časov v prvom polčase a najviac osem (8) oddychových časov v druhom polčase.

**KONIEC PRAVIDIEL**

**A**

**POSTUPOV V STRETNUTÍ**



---

**INDEX PRAVIDIEL BASKETBALU**

---

3 sekundy .....	34
4 chyby družstva .....	52
5 chýb .....	14
5 chýb hráča .....	52
5 sekúnd	
tesne bránený hráč .....	35
vhadzovanie .....	26
Asistent trénera	
povinnosti a práva .....	17
zápis o stretnutí .....	18
Asistent zapisovateľa	
povinnosti .....	60
Basketbal	
zariadenie .....	13
Blokovanie .....	43
Bránenie	
hráča, ktorý má loptu pod kontrolou .....	41
hráča, ktorý nemá loptu .....	42
Časomerač	
povinnosti .....	60
Chyba	
5 chýb hráča .....	14, 52
hráč pri hode na kôš .....	45
násilné správanie .....	48
nešportová .....	46
osobná .....	45
počas striedavého držania lopty .....	23
šarvátka .....	50
technická hráča .....	49
technická trénera .....	50
trest .....	53
trest družstva .....	52
zvláštne situácie .....	52
Chyba na konci hracieho času .....	19
Chyba po hracom čase .....	19
Chyby družstva fouls .....	52
Čiara trestného hodu .....	7, 10
Čiara trojbodového územia .....	7, 10
Čísla	
na tričkách .....	15
Člen družstva	
definícia .....	14
Clonenie .....	43
Definícia stretnutia .....	6
Domáce družstvo .....	15
Dovolené obranné postavenie .....	41
Dribling	
definícia .....	33

Driblujúci hráč	
preráža .....	41
Druhý a tretí rozhodca	
definícia .....	57
Družstvá .....	14
Družstvo trestané trestnými hodmi za chybu .....	52
Držaná lopta .....	21
Držanie .....	45
Farba tričiek.....	15
Hod na kôš	
chyba na hráča .....	45
definícia .....	24, 38
Hostujúce družstvo.....	15
Hra v postavení podkošového hráča .....	44
Hráč	
5 chýb .....	14, 52
číslo .....	14
hádže na kôš .....	24
má na sebe predmety .....	15, 57
oprávneý hrať .....	14
postavenie .....	21
stáva sa náhradníkom .....	14, 29
striedanie .....	29
technická chyba .....	49
tesne bránený .....	35
vo vzduchu .....	42
základná zostava .....	17
zranenie.....	16
Hráč hádzuci trestný hod .....	53
striedanie .....	30
<b>Hráč na podlahe</b> .....	34
Hrací čas .....	19
Hracia lopta .....	57
Hracia plocha	
čiary .....	7
rozmery.....	6
Hrajúci tréner .....	18
Hraničná čiara .....	7
Ihrisko	
čiary .....	7
rozmery.....	6
Jednotné oblečenie	
hráč .....	14
rozhodcovia .....	57
rozhodcovia pri stolíku .....	57
Jednotné oblečenie zošité do celku .....	15
Kapitán	
povinnosti a práva .....	17
tréner .....	18
Klasifikácia družstiev .....	78
Komisár	
definícia .....	57

Koncové čiary .....	7
Koniec stretnutia	
definícia .....	20
právomoci rozhodcov .....	58
videozáznam .....	77
Koniec štvrtiny alebo predĺženia .....	20
Kontrola zápisu o stretnutí .....	57
Kopať do lopty .....	23
Kôš	
dosiahnutie .....	25
hodnota .....	25
lopta padne do vlastného .....	25
lopta padne zospodu .....	25
lopta v koši .....	25
súperov .....	6
vlastný .....	6
vlastný kôš, náhodne .....	25
zospodu .....	25
Kroky .....	33
definícia .....	33
Lekár .....	14
Lopta	
kopať .....	23
mŕtva .....	20
padne do koša zospodu .....	25
padne do vlastného koša .....	25
pohyb s loptou .....	34
stav .....	20
udierať päšťou .....	23
v koši .....	25
zahraná do zadnej polovice ihriska .....	38
živá .....	20
zrážanie hodu na kôš .....	38
Lopta uviazne na konštrukcii koša .....	22
Manažér .....	14
Masér .....	14
Merač 24 sekúnd	
povinnosti .....	61
Meranie času hodinami hry .....	60
Miesta na doskakovanie .....	54
Mŕtva lopta .....	20
Náhradník	
stáva sa hráčom .....	14, 29
Násilné správanie .....	48
Neaktívny hráč	
definícia .....	14
Nechty .....	15
Nedovolené bránenie zozadu .....	45
Nerozhodný stav .....	19
Nešportová chyba .....	46
Nešportové správanie	
vyjadrenie prvého rozhodcu .....	58

Neúmyselné vypadnutie lopty z rúk .....	33
Normálne basketbalové postavenie.....	40
Obojstranná chyba .....	46
Obrátka.....	33
Obrátková noha .....	33
Oddychový čas	
definícia .....	28
príležitosť.....	27
Opravitelný omyl.....	55
Oprávnený hrat' .....	14
Osoba doprevádzajúca družstvo .....	14
Osobná chyba .....	45
Ostatná výstroj.....	15
Pohyb s loptou.....	34
Polčasová prestávka .....	19
Polkruh .....	7
Pomer bodov .....	78
Postavenie hráča.....	21
Postavenie rozhodcu .....	21
Postranné čiary.....	7
Použitie videozáznamu.....	77
Pravidlá vedenia stretnutia	
definícia .....	48
Predĺženie	
definícia .....	19
koniec .....	20
prestávky .....	19
Predmety	
hráč má na sebe .....	15
Prerážanie .....	43
Prerážanie driblujúceho hráča .....	41
Prestávka stretnutia	
definícia .....	19
povinnosti časomerača .....	61
Priestupky	
definícia .....	32
zvláštne situácie .....	52
Príležitosť na striedanie .....	29
Princíp valca	
definícia .....	40
Princíp vertikality .....	41
Protest	
postup.....	77
vyjadrenie rozhodcu .....	59
Prvý rozhodca	
definícia .....	57
práva .....	57
Rozhodca	
čas a miesto rozhodnutí.....	58
definícia .....	57
jednotné oblečenie .....	57
postavenie .....	21

rozdielnosť názorov .....	58
znamenia	
dosiahnutie bodov.....	63
meranie času .....	63
priestupky .....	64
riadenie stretnutia .....	63
signalizácia chyby.....	65
výkon trestného hodu .....	68
Rozhodcovia	
právomoci.....	58
Rozhodcovia pri stolíku	
definícia .....	57
jednotné oblečenie .....	57
Rozhodnutia	
čas a miesto .....	58
Rozhodnutie stretnutia.....	6
Rozskok.....	21
Ruky	
dotýkať sa súpera .....	44
používanie .....	44
Šarvátka .....	50
Situácia vedúca k rozskoku .....	22
Spodné trenírky .....	15
Spôsobilý hrať .....	14
Štatistik.....	14
Stoličky náhradníkov .....	12
Stredová čiara .....	7
Stredový kruh .....	7
Stretnutie	
hrací čas.....	19
koniec .....	20
prehra nedohraním .....	31
prehra zrušením .....	30
rozhodnutie.....	6
začiatok .....	20
Striedanie	
hráč hádzuci trestný hod.....	30
Striedavé držanie lopty .....	22
Strkanie .....	45
Štvrtina .....	19
koniec .....	20
Štvrtina, predĺženie	
definícia .....	19
začiatok .....	20
Súperov kôš.....	6
Súvislý pohyb .....	24
Televízny oddychový čas.....	82
Tesne bránený hráč.....	35
Tlmočník.....	14
Tréner	
člen družstva .....	14
povinnosti a práva .....	17

stojí počas stretnutia.....	17
technická chyba.....	50
zoznam členov družstva.....	17
Trenírky.....	15
Trest družstva.....	52
Trest za	
bránenie hodu na kôš.....	39
diskvalifikujúca chyba.....	47
nešportová chyba.....	47
obojsstranná chyba.....	46
osobná chyba.....	45
priestupky.....	32
priestupok počas trestného hodu.....	54
priestupok pri vhadzovaní.....	27
šarvátka.....	51
technická chyba hráča.....	50
technická chyba trénera.....	50
technická chyba v prestávke stretnutia.....	50
Trest za prehru zrušením stretnutia.....	31
Trest za stretnutie prehrané nedohraním.....	31
Trestné hody.....	53
Tričká	
čísla.....	15
farba.....	15
Udierať do lopty pästou.....	23
Určenie hráča hádžuceho trestné hody.....	18
Územia na doskakovanie pozdĺž vymedzeného územia.....	7, 10
Územie lavičky družstva	
definícia.....	11
Vertikalita	
definícia.....	41
dovolené obranné postavenie.....	41
Vhadzovanie	
5 sekúnd.....	26
definícia.....	25
Vlastný kôš.....	6
Vyjadrenie komisára.....	58
Vymedzené územie.....	7, 10
Výmena košov v druhom polčase.....	20
Začiatok stretnutia.....	20
Začiatok štvrtiny alebo predĺženia.....	20
Zadná polovica ihriska	
lopta zahraná do.....	37
Základná zostava.....	17
Zápis o stretnutí	
postup.....	70
zobrazenie.....	70
Zapisovateľ	
povinnosti.....	59
Zapisovateľský stolík.....	12
Započítavaný oddychový čas	
definícia.....	27

Započítavaný oddechový čas	
povinnosti zapisovateľa .....	59
Započítavaný oddechový čas	
povinnosti časomerača .....	61
Zariadenie.....	13
Zariadenie na meranie 24 sekúnd	
zaznie omylom.....	37
Zásada výhoda/nevýhoda .....	58
Zasúvanie .....	24
Zázemie	
hráč .....	32
lopta.....	32
Živá lopta .....	20
Zranenie	
hráč .....	16
Zrážanie hodu na kôš	
definícia .....	38
Zvláštne situácie.....	52